

LP 500



MANUAL DE USUARIO

DIBAL

INDICE

1. INTRODUCCION.....	1
1.1. PRESENTACION	1
1.2. CARACTERISTICAS GENERALES	1
1.3. ESPECIFICACIONES DE LA ETIQUETADORA	2
1.3.1. Generales	2
1.3.2. Accesorios	2
1.4. INSTALACION DE LA ETIQUETADORA	3
1.5. CONSEJOS DE MANTENIMIENTO Y CUIDADO DE LAS ETIQUETADORAS LP	4
2. OPERATIVA	5
2.1. ENCENDIDO.....	5
2.2. PUESTA EN MARCHA	6
2.3. COMO TRABAJAR CON LA ETIQUETADORA	7
2.3.1. Precio directo.....	7
2.3.2. Pesada normal	7
2.3.3. Operaciones sin pesar (suma, resta y multiplicación).....	8
2.3.4. Cero manual.....	9
2.3.5. Descuento en línea	9
2.3.6. Impresión ticket: Cálculo de cambio y descuento	9
2.3.7. Revisión de ticket.....	10
2.3.8. Reapertura de ticket	11
2.3.9. Operativa en modo etiqueta	11
2.3.10. Fijar precio	12
2.3.11. Incremento o decremento del precio.....	12
2.3.12. Operaciones de tara.....	13
2.3.13. Precio libre y precio oferta	14
2.3.14. Devolución de peso	14
2.3.15. Fecha de caducidad global	15
2.3.16. Número de lote	15
2.3.17. Etiquetas de totales	16
2.3.18. Modos de pago	17
2.3.19. Modo de pago a cuenta	17
2.3.20. Dos modos de pago	18
2.3.21. Preselección de vendedor	20
2.3.22. Siguiete PLU	20
2.3.23. Modo autoservicio.....	21
2.3.24. Configuración de la retroiluminación	21
2.3.25. Control de stock	21
3. PROGRAMACION	27
3.1. ARTICULOS [1]	29
3.1.1. Creación / modificación de un PLU	29
3.1.2. Copia de un PLU.....	34
3.1.3. Borrado de artículos	34
4. VENDEDORES [2]	35
4.1. ALTAS [2 1].....	35
4.1.1. Consulta de vendedores activos.....	36
4.1.2. Modo entrenamiento	36
4.2. BAJAS [2 2]	37
4.2.1. Baja de todos los vendedores.....	37
4.3. CAJÓN DE MONEDAS [2 3]	38
5. CONFIGURACION [3]	39
5.1. CONFIGURACION GENERAL.....	39
5.1.1. Configuración con PC [3 7].....	39
5.1.2. Conf. Teclado [3 2]	41

MANUAL DE USUARIO

5.1.3.	Conf. Ticket [3 3]	43
5.1.4.	Conf. Etiqueta [3 4]	47
5.1.5.	Conf. Impresión [3 5]	49
5.1.6.	Conf. EAN [3 6]	51
5.1.7.	Conf. Varios [3 7]	55
5.1.8.	Conf. Display [3 8]	58
6.	TEXTOS [4]	59
6.1.	CABECERAS (TEXTOS LIBRES EN ETIQUETA) [4 1]	59
6.2.	PUBLICIDAD [4 2]	60
6.3.	SECCIONES [4 3]	61
6.3.1.	Nombres	61
6.3.2.	Ean13 por sección	61
6.3.3.	Ean128 por sección	61
6.4.	MODOS DE PAGO [4 4]	62
6.5.	TRAZABILIDAD [4 5]	63
6.5.1.	Definición de la clase del PLU	63
6.5.2.	Programación del producto [4 5 1]	64
6.5.3.	Programación de la tabla de textos [4 5 2]	65
6.5.4.	Ejemplo	66
6.6.	MENSAJES CORTOS [4 6]	69
6.6.1.	Mensajes a etiquetadora	69
6.6.2.	Leer mensajes [4 6 1]	70
6.6.3.	Borrar mensajes [4 6 2]	70
6.7.	RECETAS [4 7]	71
6.7.1.	Titulo de la receta [4 7 1]	71
6.7.2.	Logo de la receta [4 7 2]	72
6.7.3.	LINEAS DE RECETA [4 7 3]	72
7.	COMUNICACIONES [5]	73
7.1.	PARAMETROS COMUNICACION ETHERNET [5 1]	74
7.1.1.	Dirección IP etiquetadora [5 1 1]	74
7.1.2.	Dirección IP ordenador [5 1 2]	74
7.1.3.	Número de equipo [5 1 3]	74
7.1.4.	Puerto Tx [5 1 4]	74
7.1.5.	Puerto Rx [5 1 5]	74
7.1.6.	Dirección MAC [5 1 6]	75
7.1.7.	Máscara Subred [5 1 7]	75
7.1.8.	Dirección Gateway [5 1 8]	75
7.2.	PARAMETROS COMUNICACION RS-232 [5 2]	75
7.3.	OPERACIONES CON PC [5 3]	76
7.3.1.	Envío de fin de día con borrado de totales [5 3 1]	76
7.3.2.	Envío de fin de día sin borrado de totales [5 3 2]	76
7.3.3.	Petición de comienzo de día [5 3 3]	77
7.3.4.	Inicio de etiquetadora [5 3 4]	77
7.3.5.	Copia de seguridad (LBS) [5 3 5]	77
7.4.	INTERCONEXION [5 4]	79
7.4.1.	Etiquetadora maestra	79
7.4.2.	Etiquetadora esclava	81
8.	ETIQUETADORAS CON CONEXION A ESCANER	83
8.1.	INSTALACION DEL ESCANER	83
8.2.	INCORPORACION DE LECTURAS DE CODIGOS DE BARRAS A TRAVES DE ESCANER	83
9.	FORMATOS [6]	86
9.1.	ETIQUETA [6 1]	86
9.1.1.	Programar formato de etiqueta [6 1 1]	86
9.1.2.	Copia de un formato de etiquetas [6 1 2]	91
9.1.3.	Borrado de formato de etiqueta [6 1 3]	91

9.1.4.	Rotar un formato de etiqueta [6 7 4]	91
9.2.	TICKET [6 2]	92
9.2.1.	Programar formato de ticket [6 2 1]	92
9.2.2.	Copia de un formato de ticket [6 2 2]	98
9.2.3.	Borrado de un formato de ticket [6 2 3]	98
10.	PROGRAMA DE CARGA DE LOGOS	99
10.1.	IMPRESION DE LOGOTIPOS	99
10.2.	PROGRAMA DE CARGA DE LOGOS	99
11.	DATA [7]	100
11.1.	DATOS [7 1]	100
11.1.1.	Grupo [7 1 1]	100
11.1.2.	Límite mayoristas [7 1 2]	100
11.1.3.	Tipos de IVA [7 1 3]	101
11.1.4.	Taras [7 1 4]	101
11.1.5.	Divisas [7 1 5]	101
11.1.6.	Fecha y Hora [7 1 6]	103
11.1.7.	Programar Euro [7 1 7]	103
11.1.8.	EAN Programables [7 1 8]	104
11.1.9.	Puntos de Fidelidad [7 1 9]	105
11.2.	MODO AUTOSERVICIO [7 2]	106
11.2.1.	Configuración modo autoservicio [7 2 1]	106
11.2.2.	Autoservicio: Selección de código fijo [7 2 2]	106
11.3.	CLAVES [7 3]	108
11.3.1.	Master [7 3 1]	108
11.3.2.	Código Programación [7 3 2]	108
11.3.3.	Vendedores [7 3 3]	108
11.3.4.	Comunicaciones [7 3 4]	109
11.3.5.	Listados [7 3 5]	109
11.4.	PARAMETROS DE IMPRESION [7 4]	110
11.4.1.	Parámetros Etiqueta [7 4 1]	110
11.4.2.	Parámetros Ticket [7 4 2]	113
11.4.3.	Calibrar opto etiqueta [7 4 3]	114
12.	REPORTS [8]	115
12.1.	LISTADOS [8 1]	115
12.1.1.	Listado de artículos clasificados por código del 00000 al 99999 [8 1 1]	115
12.1.2.	Listado de artículos clasificados por PLU [8 1 2]	115
12.1.3.	Listado artículos de equivalencia PLU / CÓDIGO [8 1 3]	115
12.1.4.	Ventas por artículos clasificadas por códigos del 0 al 99999 [8 1 4]	116
12.1.5.	Ventas de artículos clasificadas por PLU's [8 1 5]	116
12.1.6.	Ventas por empleados y artículos [8 1 6]	117
12.1.7.	Gran total de grupo [8 1 7]	117
12.1.8.	Ventas por artículo clasificados por código del 00000 al 99999 [8 1 8]	118
12.1.9.	Gran total de grupo [8 1 9]	119
12.1.10.	Total de IVA [8 1 10]	120
12.1.11.	Total de ventas por sección [8 1 11]	121
12.1.12.	Listado de ventas horarias [8 1 12]	121
12.1.13.	Listado de últimos PLU's modificados [8 1 13]	121
12.1.14.	Listado de cajón [8 1 14]	122
12.1.15.	Listado de productos [8 1 15]	122
12.1.16.	Listado de clientes [8 1 16]	122
12.1.17.	Listado fiscal [8 1 17]	122
12.1.18.	Listado de stock [8 1 18]	123
12.2.	LOGOS [8 2]	124
12.3.	FONTS [8 3]	125
13.	BORRADOS [9]	126

MANUAL DE USUARIO

13.1.	BORRADO Z [9 1]	126
13.2.	BORRADOS DE NIVELES [9 2]	126
13.3.	BORRADOS PARCIALES [9 3]	127
13.3.1.	Borrado de artículos [9 3 1]	127
13.3.2.	Borrado de formatos [9 3 2]	127
13.3.3.	Borrado de trazabilidad [9 3 3]	127
13.3.4.	Borrado de configuración [9 3 4]	128
14.	MACROS [10]	129
14.1.	PROGRAMACION DE LAS MACROS [10 1]	129
14.2.	COPIAR LAS MACROS [10 2]	130
14.3.	BORRAR LAS MACROS [10 3]	130
14.4.	EDICION DE LAS MACROS [10 4]	131
15.	APENDICE	132
15.1.	COMO RESOLVER PROBLEMAS	132
15.1.1.	Problemas con el peso	132
15.1.2.	Errores de comunicación	132
15.1.3.	Problemas con los artículos	133
15.1.4.	Problemas de impresión	133
15.1.5.	Problemas en pantalla y teclado	134
15.1.6.	Problemas de programación	134
15.2.	CONECTORES DE COMUNICACION	135
15.3.	CABLE DE APERTURA DE CAJON	135
15.4.	CAMBIO DE PAPEL	136
15.5.	FORMATOS	137
15.5.1.	Formatos etiquetas	137
15.5.2.	Formatos talón de caja	139
15.6.	TECLADO	141
15.7.	DISPLAY	141
16.	INFORMACION EN DISPLAY	142
16.1.	INTRODUCCION	142
16.2.	PANTALLAS DE PESO	142
16.2.1.	Formato solo peso	143
16.3.	MENUS	143
16.4.	FICHA DEL ARTÍCULO	144
16.5.	VENEDORES	145
16.6.	EDICIÓN DE FORMATOS DE ETIQUETA	145
16.7.	PANTALLAS DE TOTAL	146
16.8.	PANTALLAS DE SUBTOTAL	146
16.9.	NUEVO MENU DE CONFIGURACION DE DISPLAY	147
16.9.1.	Pantalla de reposo [3 8 1]	147
16.9.2.	Logotipo de Inicialización [3 8 2]	147
16.9.3.	Carga del display [3 8 3]	147
16.9.4.	Reloj en sección de logo [3 8 4]	147
16.10.	PANTALLAS DE AVISO	147
16.11.	PANTALLA DE REPOSO	148
17.	CONTADOR DE ETIQUETAS	148
17.1.	CONTADOR TOTAL DE ETIQUETAS	148
17.2.	CONTADOR PARCIAL DE ETIQUETAS	148
17.3.	CONTADOR TOTAL DE METROS	148
17.4.	CONTADOR PARCIAL DE METROS:	148
17.5.	CONTADOR TOTAL DE HORAS:	148
17.6.	CONTADOR PARCIAL DE HORAS:	148
17.7.	CONTADOR DE ETIQUETAS RESTANTES:	148
18.	OPTO EN BOCA	149
18.1.	INTRODUCCION	149
18.2.	MODO DE EMPLEO	149

18.3.	TEST DEL OPTO EN BOCA	149
19.	ANEXO BATERIAS	150
19.1.	RECOMENDACIONES PARA EL FUNCIONAMIENTO DE LAS ETIQUETADORAS	150
19.2.	MODOS DE FUNCIONAMIENTO DE LA LP 500 BATERIA	151
19.3.	PARAMETROS CONTROL DE BATERIA	151
19.4.	FUNCIONAMIENTO SEGUN EL VALOR DEL PARAMETRO DEL CONTROL DE BATERIA	151
19.4.1.	<i>Control de batería a 0</i>	151
19.4.2.	<i>Control de batería a 1 (modo por defecto)</i>	151
19.4.3.	<i>Control de batería a 2</i>	151
19.5.	MENSAJES E INDICADORES EN LA ETIQUETADORA DE BATERIA.....	152
19.5.1.	<i>Mensajes e indicador de carga de batería</i>	152
19.5.2.	<i>Mensajes e indicador según estado de funcionamiento</i>	152
19.5.3.	<i>Mensajes en los cambios de modo de funcionamiento</i>	153
19.6.	BATERIA ANTI-BLACKOUT.....	153
19.7.	FUNCIONAMIENTO DE MAQUINA CON BATERIA EXTERNA.....	153
20.	ANEXO EAN/CODE 128	154
20.1.	PROGRAMACION	154
20.2.	PROGRAMACION DEL EAN/CODE GLOBAL	154
20.3.	PROGRAMACION DEL EAN/CODE DE SECCION.....	154
20.4.	PROGRAMACION DEL EAN/CODE DE ARTICULO	155
20.5.	PROGRAMACION DEL EAN/CODE 128 EN EL TOTAL DEL TICKET	155
20.6.	EDITOR EAN/CODE 128.....	156
20.7.	INTERPRETACION DEL IA (IDENTIFICADOR DE APLICACION).....	157
21.	ANEXO LINERLESS	160
21.1.	MODELOS	160
21.2.	CONJUNTO ETIQUETADOR	160
21.2.1.	<i>CASSETTE LINERLESS</i>	160
21.2.2.	<i>INCOMPATIBILIDADES</i>	161
21.3.	CONFIGURACION	161
21.4.	RECOMENDACIONES DE UTILIZACION.....	161
22.	ANEXO CONECTORES	162

1. INTRODUCCION

1.1.PRESENTACION

Las LP 500 son etiquetadoras de gama alta de DIBAL especialmente diseñada para su utilización en la venta directa al público.

Las etiquetadoras LP 500 de DIBAL son una potente herramienta de trabajo que le permitirá obtener el máximo partido de su negocio.

Este manual debe acompañar siempre a la etiquetadora para poder obtener el máximo rendimiento de su etiquetadora en cualquier situación de trabajo.

1.2.CARACTERISTICAS GENERALES

En la tabla de la siguiente página se encuentran las características correspondientes a todos los modelos **LP 500 de DIBAL**, así como los apartados donde están descritas las principales funciones.

Además cualquiera de las etiquetadoras LP 500 permite:

- Display Gráfico Retroiluminado.
- Posibilidad de tara manual, tara fija y taras preprogramadas.
- Formatos programables de ticket y etiqueta.
- Posibilidad de trabajar con 99 secciones.
- Operaciones de BACK-UP a través del programa LBS.
- 5 tipos de IVA.
- Conexión a cajón de monedas o turnomatic.
- Logos en ticket y etiqueta.
- Diferentes tipos de alcance (ver placa de características de la etiquetadora):

MANUAL DE USUARIO

1.3.ESPECIFICACIONES DE LA ETIQUETADORA

1.3.1. Generales

ALIMENTACIÓN	110/230 VAC, 50Hz, 1,3A
METODO DE IMPRESIÓN	IMPRESION TÉRMICA
VISUALIZACIÓN	AZUL L
DIMENSIONES PAPEL ETIQUETA.....	Dimensiones: Ancho x Largo
	Largo Máximo: 150*mm (LP 510 y LP 545)
	Largo Máximo: 120*mm (LP 500)
	Largo Mínimo: 30*mm
	Largo Mínimo: 37*mm (LP 545)
	Ancho Mínimo: 20*mm
	Ancho con soporte 63*mm
DIMENSIONES PAPEL TICKET	Diámetro exterior 100* mm
	* Según modelo
	• Diámetro exterior: 57mm.
	• Diámetro exterior: 62mm.
	• Rollo grande: 100mm.
COMUNICACIONES ENTRE ETIQUETADORAS.....	Ethernet*
	*Wireless, Homeplug
COMUNICACIONES A PC	Ethernet*
	*Wireless, Homeplug
CANAL DE COMUNICACIÓN OPCIONAL	USB
TEMPERATURA DE FUNCIONAMIENTO	-10°C a +40°C
PRECISIÓN.....	1/3000 1/6000 ALCANCE MAX.

1.3.2. Accesorios

CABLE DE ALIMENTACIÓN
ROLLO PAPEL ETIQUETAS ADHESIVAS
ROLLO PAPEL TICKETS
MANUAL DE USUARIO

1.4.INSTALACION DE LA ETIQUETADORA

Para la correcta instalación y funcionamiento de la etiquetadora es necesario tener en cuenta los siguientes puntos:

1. Asegúrese que la línea de tensión a la que conecta la etiquetadora tiene un voltaje que se corresponde con el marcado en la placa de características de la etiquetadora y no tiene variaciones superiores a un 10% de la tensión nominal.
2. Asegúrese de conectar la etiquetadora a una toma de corriente cercana y fácilmente accesible. Se recomienda que la toma de corriente donde se conecta la etiquetadora esté protegida por interruptores diferenciales y magnetotérmicos y tenga **toma de tierra**.
3. Asegúrese que no haya conectados a la misma toma de tensión equipos tales como cámaras frigoríficas, cortadoras, etc.
4. En el caso de etiquetadoras con opción baterías, ver Anexo baterías.
5. Utilice las etiquetadoras sólo en áreas que cumplan con las condiciones ambientales mostradas en la placa de características (-10°C a 40°C).
6. Los periféricos conectados al equipo tienen que estar protegidos contra corrientes de defecto superiores a 8A 100VA..
7. La etiquetadora debe estar colocada sobre una superficie firme y bien nivelada.
8. Ningún objeto debe estar en contacto con el plato.
9. Evite temperaturas extremas. No coloque la etiquetadora directamente bajo la luz del sol ni cerca de conductos de salida de aire acondicionado.
10. Esta etiquetadora no ha sido diseñada como una etiquetadora a prueba de agua por lo que debe evitar niveles altos de humedad que podrían causar condensación. Protéjala de la lluvia y evite el contacto directo con el agua. No pulverice agua sobre la etiquetadora ni la sumerja. Si la etiquetadora entra en contacto con el agua, apague el suministro eléctrico inmediatamente.

MANUAL DE USUARIO

1.5. CONSEJOS DE MANTENIMIENTO Y CUIDADO DE LAS ETIQUETADORAS LP

Si se siguen estos consejos podrá mantener su etiquetadora en perfecto estado de uso, obteniendo mayor rendimiento y duración.

1. No deposite nunca sobre la etiquetadora un peso superior al alcance máximo.
2. No deposite pesos superiores a una sexta parte del alcance máximo de forma brusca sobre el plato.
3. No aplique esfuerzos laterales al plato.
4. Mantenga siempre limpio el teclado y el plato. Utilizar un paño seco (o con un producto de limpieza adecuado) para limpiar las partes de la etiquetadora.
5. Nunca vierta o pulverice agua sobre la etiquetadora. Si la etiquetadora entra en contacto con el agua, apague el suministro eléctrico inmediatamente.
6. No manipule la impresora de la etiquetadora cuando ésta se encuentra encendida.
7. No modifique las características mecánicas o eléctricas de la etiquetadora.
8. La limpieza de la cabeza térmica se deberá realizar con la etiquetadora apagada y no se deberán utilizar cuchillos u otros objetos punzantes.
9. La reparación de la etiquetadora sólo podrá ser efectuada por personal autorizado y con la formación adecuada.
10. Use siempre repuestos originales.
11. Se recomienda no exponer la etiquetadora directamente al sol, protegerla de la lluvia y evitar ambientes con exceso de humedad.
12. En el caso de etiquetadoras con baterías, siga los consejos mostrados en el Anexo. Funcionamiento de etiquetadoras con baterías.

 **ATENCIÓN:**

Desconecte el cable de alimentación de la etiquetadora de la toma de corriente para cualquier operación que exija abrir la etiquetadora o manipular la batería.

2. OPERATIVA

2.1.ENCENDIDO

Después de asegurarse que la etiquetadora está bien instalada pulse el interruptor de encendido situado en la parte inferior de la etiquetadora.

99999	99999	
99999	99999	
H5XX	ESP	V010N

---	---
---	---
ALC	15kg

0.000	0.00
0.000	0.00

Mientras se chequea la etiquetadora en busca de posibles anomalías, en pantalla se muestra una cuenta atrás de 9 a 0 mientras se proporciona información sobre el modelo, versión de programa y alcance máximo de la etiquetadora.

Una vez finalizada la cuenta atrás, si no se ha producido ningún error, se realiza la comprobación de los artículos e ingredientes, mostrándose en pantalla unos guiones con el alcance de la etiquetadora.

 Al arrancar la etiquetadora no debe haber nada sobre el plato, ya que al quitarlo, la etiquetadora considerará el peso como tara.

 Si la etiquetadora está programada como ESCLAVA al arrancar indicará un mensaje de (CONECTANDO A RED) y, si la MAESTRA correspondiente no está en funcionamiento al cabo de 5 segundos aparecerá el mensaje COMUNIC ERROR.

2.2.PUESTA EN MARCHA

Para comenzar a trabajar con la etiquetadora es necesario completar cada uno de los siguientes pasos:

- 1er PASO:** Instalar la etiquetadora como está descrito en el *Apdo. INSTALACION DE LA ETIQUETADORA* y conectar la etiquetadora como está descrito en el *apdo. 2.1 ENCENDIDO*:
- 2º PASO:** Programar las comunicaciones de la etiquetadora, es decir configurar la etiquetadora como MAESTRA o ESCLAVA y asignarle la dirección correspondiente. (Ver *apdo. 7.4.1.1 Configuración maestra-esclava*)
- 3er PASO:** Si es la primera vez que se usa la etiquetadora o se pretende programarla de nuevo se debe realizar un borrado de memoria. (Ver *apdo. 7.3.4 Inicio de etiquetadora*)
- 4º PASO:** Asignar a cada vendedor que vaya a utilizar la etiquetadora una de las posibles memorias disponibles, es decir dar de alta empleados. (Ver *apdo. 4 VENDEDORES*)
- 5º PASO:** Programar los artículos. (Ver *apdo. 3.1 ARTICULOS*)
- 6º PASO:** Si la etiquetadora trabaja en un país de la UE asegurarse que está configurada correctamente en la FASE EURO actual. (Ver *apdo. 11.1.7 Programar Euro*)
- 7º PASO:** Seleccionar el formato de ticket o programar uno nuevo. (Ver *apdo. 9.2 TICKET*)
- 8º PASO:** Programar los parámetros de impresión. (Ver *apdo. 11.4 PARAMETROS DE IMPRESION*)
- 9º PASO:** Crear los formatos de etiqueta. (Ver *apdo. 9.1.1 Programar formato de etiqueta*)
- 10º PASO:** Comenzar a trabajar con la etiquetadora consultando el *apartado* siguiente 2.3 CoMO TRABAJAR CON LA ETIQUETADORA.

2.3.COMO TRABAJAR CON LA ETIQUETADORA

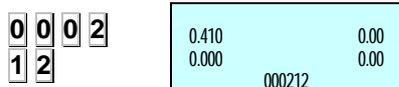
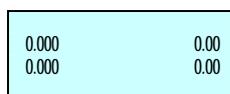
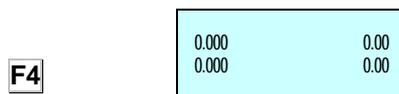
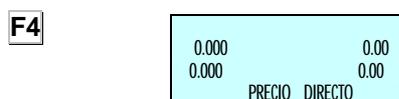
Las etiquetadoras **LP 500** de **DIBAL** están especialmente diseñadas para simplificar el trabajo del vendedor manteniendo un alto grado de velocidad y fiabilidad del sistema, sea éste una etiquetadora o una red de etiquetadoras MAESTRAS y ESCLAVA con conexión a PC.

Se considera como punto de partida para todas las explicaciones, la situación de trabajo, en la que se muestra el peso, el precio y el importe a 0.

2.3.1. Precio directo

Para poder introducir un precio mediante el teclado numérico tiene que estar el precio directo activado. Para ello:

1. Asegurarse que la etiquetadora haya sido configurada correctamente. (Ver Apdo. 5.1.2.4 Precio directo)
2. Pulsar la tecla **F4** hasta que aparezcan las palabras **PRECIO DIRECTO** en el display de visualización.
3. De esta manera, al poner un peso sobre el plato, mediante el teclado numérico será posible la introducción del precio.
4. Para desactivar el precio directo basta con volver a pulsar la tecla **F4** hasta que desaparezca **PRECIO DIRECTO** del display.



2.3.2. Pesada normal

Para realizar la operación de pesar un producto, seguir los siguientes pasos:

1. Coloque el producto a pesar sobre el plato.
2. Introduzca el precio de una de las siguientes maneras:
 - Directamente con el teclado numérico y pulsando la memoria correspondiente. Para ello debe tener PRECIO DIRECTO activado. (Ver apdo. 5.1.2.4 Precio directo)
 - Tecleando el código del artículo (tenga cuidado de introducir todas las cifras del código: ¡¡no es lo mismo el código 212 que el 000212 !!). Para ello el PRECIO DIRECTO tiene que estar desactivado. (ver apdo. 5.1.2.4 Precio directo)
 - Pulsando la tecla directa correspondiente (del PLU correspondiente).

En caso de error, pulsando la tecla **C** el precio se pone a 0.

MANUAL DE USUARIO

SHIFT F3

0.410	5.00
0.000	2.05
<Nombre Artículo>	

V1

0.410	832
0.000	341
^ EUROS ^	

0.410	5.00
0.000	2.05
<Nombre Artículo>	

3. Si desea ver el precio y el importe en moneda secundaria pulse las teclas **SHIFT** y **F3**.
4. Memorice la operación en el vendedor que desee pulsando una de las teclas **V1**, **V2**..., **Vxx**. Estas memorias deben estar previamente dadas de alta. (Ver *apdo. 4.1 ALTAS*).
5. Retire el artículo y pase a pesar el siguiente.

En caso de querer consultar el importe acumulado de la venta antes de totalizar, mantener pulsada la tecla del vendedor correspondiente a dicha venta durante 2 segundos. En el display aparecerá durante unos segundos el total de ventas que lleva dicho vendedor hasta ese momento.

2.3.3. Operaciones sin pesar (suma, resta y multiplicación)

La etiquetadora es capaz de trabajar con artículos que no se venden a peso (precio/kg) si no que tienen un precio/unidad, como puede ser una botella de leche.

Hay que tener la etiquetadora configurada de tal manera que permita operaciones de suma, resta y/o multiplicación. (Ver *apdos. 5.1.2.5. Multiplicación, 5.1.2.6 Resta y 5.1.2.7 Suma*)

El modo de operar es el siguiente (Para ello el Precio directo tiene que estar activado.):

+

(+)

1 2 0

(+)

V1

(x)

X 4

UNIDADES

1. Pulsar la tecla **+** ó **-** según se quiera sumar o restar.
2. Introducir el precio/unidad del producto, de la manera que se ha visto en el *apdo. 2.3.2 Pesada normal*. En caso de error pulsando **C** se pone a cero el precio.
3. Memorice la operación en el vendedor que desee pulsando una de las teclas **V1**..., **Vxx**. Estas memorias deben estar previamente dadas de alta. (Ver *apdo. ALTAS*)

Si se van a sumar o restar más de una unidad antes de la memorización pulsar la tecla **X** e introducir el número de productos.

 Si el parámetro MULTIPLICACION tiene el valor "Forzar unidades", en toda venta unitaria se tienen que indicar las unidades. Por lo tanto, si se intenta memorizar una venta unitaria que no es multiplicación, la etiquetadora pita y aparece el siguiente mensaje en el display:

"Unidades"

2.3.4. Cero manual

SHIFT 0

0.000	0.00
0.000	0.00

La etiquetadora dispone de un dispositivo manual de puesta a cero. Si por la causa que sea, al retirar todo el peso del plato, el valor del peso no es cero y si está dentro de un margen determinado, la pulsación de las teclas **SHIFT** y **0**, pone a cero el peso.

2.3.5. Descuento en línea

Cuando se trabaja en **modo ticket**, esta opción permite realizar un descuento porcentual a un cierto artículo. Se procede de la siguiente manera:

PRINT

0.000	0.00
0.000	0.00

0.400	dct 00
0.000	2.00
<Nombre Artículo>	

1. Asegurarse que el parámetro que permite realizar descuentos está correctamente configurado. (Ver apdo.5.1.3.6 Descuento en línea)
2. Pulsar la tecla **PRINT** hasta que **desaparezca** del display el símbolo LABEL. Esto indica que se está trabajando en modo ticket.
3. Realizar la operación de pesado normal hasta la memorización, pero sin realizarla todavía.
4. Pulsar la tecla **]**.
5. Introducir el TANTO POR CIENTO de descuento que se desee aplicar. (Por ejemplo 50 para indicar el 50%) Este descuento será reflejado directamente en el importe del display y será aplicado en el ticket, en la línea correspondiente al artículo.
6. Memorizar y seguir operando normalmente.

]

5 0

0.400	dct 50
0.000	2.00
<Nombre Artículo>	

V1

2.3.6. Impresión ticket: Cálculo de cambio y descuento

Para imprimir en ticket el total de las operaciones realizadas por un vendedor seguir los siguientes pasos:

PRINT

0.000	0.00
0.000	0.00

V4

TOT AL VENDEDOR

V4

4 total

1. Pulsar la tecla **PRINT** hasta que **desaparezca** del display el símbolo LABEL. Esto indica que se está trabajando en modo ticket.
2. Realizar alguna memorización de acuerdo con los apartados anteriores, por ejemplo en el vendedor **V4**.
3. Para la impresión del ticket pulsar la tecla *****. La etiquetadora pedirá el número de vendedor del cual se quiere imprimir la última operación realizada.
4. Pulsar la tecla correspondiente al vendedor del cual se quiere imprimir la operación realizada, por ejemplo **V4**.

MANUAL DE USUARIO

2 0
*

```
total      4
M=1
```

```
total      4
M=1
```

*
F1
Vx

```
T :      15.00
E       ::
C :      5.00
```

- Si está habilitada la opción de DESCUENTO EN EL TOTAL (ver apdo. 5.1.3.5 *Descuento en el total*), entonces se mostrará el número de memoria, la cantidad de artículos y el importe total. La etiquetadora pedirá el porcentaje de descuento a aplicar en el ticket. Introducir el valor deseado (por ejemplo 20%) y pulsar la tecla *****. Si pasados 15 segundos no se opera con la etiquetadora, se imprime directamente el ticket.

En el caso de tener programado el parámetro Descuento en Total a "falta", es decir descuento bajo petición, la forma de aplicar el descuento es pulsando *** F1** y la tecla de vendedor correspondiente **Vx**.

Si no está habilitado el descuento en el total, se mostrará el número de memoria seleccionada, la cantidad de artículos, el importe total y al pulsar la tecla ***** se imprimirá el ticket.

- Si se ha habilitado la opción de CÁLCULO DE CAMBIO (Ver apdo.5.1.3.1 *Cálculo de cambio*) entonces se puede TECLEAR el importe entregado por el cliente, en el display aparecerá la cantidad entregada por el comprador, la cantidad a entregar por el vendedor o cambio y el importe a pagar. Si pasados 5 segundos (en caso de ser cálculo de cambio temporizado) no se introduce el importe entregado o no se pulsa la tecla ***** se imprime directamente el ticket.

Mientras no se realice otra operación sobre la misma memoria, el ticket puede imprimirse tantas veces como sea necesario (Ver apdo. 5.1.5.3 *Copia de ticket*). En los tickets aparecerá la leyenda:

*** Copia ***

Si se memoriza otra vez sobre la misma memoria, se considera que la operación corresponde a un nuevo cliente, poniéndose a 0 los datos.

2.3.7. Revisión de ticket

◊

V4

+

C

MENU

```
SUBTOT  VENDED ?
```

```
Subto    004      0.36
M: 04
```

```
0.865      1.25
Art01      1.08
11111      <Articulo>
```

```
TOT  VENDEDOR ?
```

Para revisar las operaciones realizadas sobre un vendedor antes de que se imprima el ticket correspondiente, además de tener configurado el parámetro operación subtotal correctamente (Ver apdo. 5.1.2.8 *Operación de subtotal*), hay que seguir los siguientes pasos:

- Pulsar la tecla de subtotal **◊**.
- Pulsar la tecla de memoria correspondiente al vendedor.
- BUSCAR la operación que se quiere revisar en el ticket con las teclas **+** y **-**. Si se quiere BORRAR la operación elegida, pulsar la tecla **C**.
- Para salir a la situación de trabajo, pulsar la tecla **MENU**.

2.3.7.1. Borrado de un ticket completo

◊

SUBTOT VENDED	
---------------	--

V4

001	
Subto	0.36
M: 04	

0

Borrar ticket?	
----------------	--

Si se desea anular el ticket entero seguir los siguientes pasos:

1. Pulsar la tecla de subtotal ◊.
2. Pulsar la tecla de memoria correspondiente al vendedor.
3. Pulsar la tecla 0.
4. La etiquetadora preguntará si desea borrar ticket. Si desea borrar ticket pulsar *, si no desea borrar ticket pulsar C.

2.3.8. Reapertura de ticket

Es posible la reapertura del ticket una vez que éste ya ha sido impreso. Debe estar activado el parámetro Reapertura de ticket. (Ver apdo. 5.1.5.4 Reapertura de ticket)

Para ello, después de realizar la operación con el cliente:

◊

SUBTOT VENDED	
---------------	--

V4X

1. Pulsar la tecla de subtotal ◊.
2. Si se quiere reabrir el último ticket impreso por un vendedor en particular, pulsar la tecla de memoria correspondiente (por ejemplo V4) y luego pulsar la tecla X, el ticket estaría reabierto para anular o añadir ventas.

! Si después de imprimir el ticket de una transacción se pasa al *modo etiqueta*, ya no será posible reabrir este ticket.

! Una vez memorizada una operación sobre la memoria, no se podrá realizar la reapertura del ticket anterior.

! Si el parámetro REAPERTURA TICKET tiene el valor 9, la etiquetadora permitirá reabrir cualquier ticket.

Trabajando con REAPERTURA DE TICKET a 9, cuando se desee reabrir un ticket ya cerrado para modificarlo, aparece un menú con dos opciones:

- '1' – Ultimo ticket.
- '2' – Otros tickets.

La opción "1" permite reabrir el último ticket cerrado.

Si seleccionamos la opción 2 se puede reabrir tickets anteriores, la etiquetadora solicitará el número de ticket a reabrir.

Si el número de ticket existe en memoria y es reabrible se mostrará el mensaje "ticket recuperado" pudiéndose modificar, de lo contrario la etiquetadora mostrará "ticket no válido".

2.3.9. Operativa en modo etiqueta

Para que la etiquetadora imprima una etiqueta por cada memorización realizada (funcionamiento en *modo etiqueta*) realizar las siguientes operaciones:

PRINT

0.000	0.00
0.000	0.00
E	

0.410	5.00
0.000	2.05
01 - <Nombre Articulo>	

1. Pulsar la tecla PRINT hasta que aparezca el símbolo LABEL en el display.
2. Realizar la operación que se desee (pesado, etc.).

Al pulsar la tecla de memoria correspondiente al vendedor que ha realizado la operación se imprimirá la etiqueta.

MANUAL DE USUARIO

total	1
TOTA	M 1 CoP 3

F2

0.410	5.00
0.000	2.05
<Nombre Artículo>	

3. Si se desea hacer un determinado número de COPIAS* de la última etiqueta emitida pulsar la tecla *****, pulsar la tecla del vendedor donde está almacenada la operación, introducir el número de copias que queremos y pulsar la tecla *****.

4. Si desea trabajar en modo de *etiquetaje automático* asegúrese que el parámetro correspondiente está correctamente fijado (ver apdo. 5.1.4.3 Pesaje automático) seleccionar el artículo deseado y pulsar la tecla **F2** hasta que aparezca el símbolo **F** en el display.

Si el parámetro pesaje automático está a "con sel memo", habrá que seleccionar la memoria sobre la que se van a acumular las ventas. Si el parámetro pesaje automático está a "sin sel memo", las ventas se acumularán automáticamente en la memoria **V1**.

Una variación de peso después de un peso estable permitirá imprimir una etiqueta cuando alcance otra vez la condición de peso estable, sin necesidad de pulsar ninguna tecla, ni de artículo, ni de vendedor.



Si desea que aparezcan reflejados en la etiqueta el importe y total en EUROS consulte el apdo. 5.1.3.8 Tipo de ticket y etiqueta.

2.3.10. Fijar precio

Esta operativa se utiliza para realizar operaciones con el mismo artículo, para ello debe estar correctamente configurado el parámetro correspondiente (Ver apdo. 5.1.2.2 Fijar precio). Proceder de la siguiente manera:

1. Poner el artículo con el que se ha de trabajar sobre la bandeja.
2. Seleccionar el artículo a fijar.
3. Pulsar la tecla **F2** para fijar el precio, aparecerá el símbolo **F**.
4. Pasar a pesar el siguiente artículo. Para desactivar el precio fijo pulsar la tecla **F2** hasta que desaparezca el símbolo **F**.

2.3.11. Incremento o decremento del precio

Después de haber introducido un precio, ya sea definido en un PLU, precio oferta o precio directo, pulsando las teclas **SHIFT** y luego **1** se podrá introducir el valor del porcentaje a incrementar sobre el precio, o bien pulsando las teclas **SHIFT** y **3** se podrá introducir el valor del porcentaje a disminuir sobre el precio. Para ello debe estar activado el parámetro incremento de precio (Ver apdo. 5.1.7.6 Incremento del precio)

Si no se quiere introducir ningún porcentaje, pulsando la tecla **C** se vuelve a la situación normal de pesada.

Para la memorización de la operación se realizará el mismo procedimiento que sin porcentaje, es decir, después de haber introducido el porcentaje, pulsar la tecla de memoria correspondiente al vendedor.

- Esta operativa es compatible con la suma y la resta de uno o varios productos a pesar.
- Esta operativa es incompatible con el descuento en línea (Ver apdo. 5.1.3.6 Descuento en línea)

SHIFT 1

0.410	0.00
0.000	0.00

F2

0.410	5.00
0.000	2.05
01 - LECHE	

F2

0.410	5.00
0.000	2.05
F 01 - LECHE	

SHIFT 3

0.000	0.00
0.000	0.00

	0.590		7.89
	0.000		4.69
	01 - SOLOMILLO		
SHIFT 1	0.590	inc	00
	0.000		4.69
	01 - SOLOMILLO		
1 0	0.590	inc	10
	0.000		5.16
	01 - SOLOMILLO		
V1	0.590		0.00
	0.000		0.00

Seguir la siguiente operativa:

1. Poner el artículo con el que se ha de trabajar sobre la bandeja y seleccionar el artículo a fijar.
2. Pulsar **SHIFT** + **1** para realizar un incremento de precio o **SHIFT** + **3**, para un decremento sobre el artículo.
3. Introducir el porcentaje que se le va a aplicar, utilizando el teclado numérico.
4. Pulsar la tecla del vendedor que está realizando la venta.

2.3.12. Operaciones de tara

Es posible trabajar con los valores de tara asociados a cada PLU, los correspondientes a las teclas de tara programable o los obtenidos por tara manual. La tara se visualiza en la parte inferior izquierda del display.

La TARA ASOCIADA A CADA PLU se programa en el campo de tara en la creación o modificación de los PLU's. (Ver *apdo. 3.1 ARTICULOS*).

Para trabajar con las TARAS PROGRAMABLES, colocar el producto a pesar y seleccionar una de las taras programables pulsando la tecla **SHIFT** **X** y la tecla de tara deseada (**1**, **2**, **3**, **4**, **5**), introducir el precio y memorizar la pesada.

 Para utilizar las **TECLAS DE TARA** asegurarse de que estas han sido programadas correctamente. (ver *apdo. 11.1.4 Taras*)

	0.415		0.00
	0.000		0.00
T/FT	0.415		0.00
	0.000		0.00
SHIFT T/FT	0.000		0.00
	0.415		0.00
T/FT	0.415		0.00
	0.000		0.00

Para realizar una TARA MANUAL:

1. Poner el peso a tarar sobre el plato.
2. Pulsar la tecla **T/FT**.
3. **Si se desea fijar la tara**, pulsar la tecla **SHIFT** y a continuación la tecla **T/FT**.
4. Para quitar la fijación de tara, vaciar la bandeja de pesaje y pulsar la tecla **T/FT**.

 Cuando se está trabajando con una tara fija, al retirar el peso del plato, en la visualización de peso obtendremos el valor de la tara con signo negativo.

2.3.13. Precio libre y precio oferta

Si se quiere LIBERAR EL PRECIO de un producto en un momento determinado:

1. Asegúrese que el parámetro de configuración liberar precio tenga su valor por defecto, **SI**, (ver apdo. 5.1.2.3 Permitir precio libre) y coloque el producto sobre el plato.
2. El artículo debe tener Alterar Precio activado. (Ver apdo 3.1.1. Creación/Modificación de un PLU, parámetro 24. Alterar Precio) Pulse la tecla directa del producto o teclee su código con el teclado numérico.

0.205	0.00
0.000	0.00

0.205	1.00
0.000	0.21
03 - PATATAS	

F3

0.205	0.00
0.000	0.00
PATATAS	

0.205	0.60
0.000	0.12
PATATAS	

! Para permitir liberar el precio, el artículo seleccionado deberá tener el campo "alterar precio" configurado a "SI" (Ver apdo. 3.1.1.24 Creación/ modificación de un PLU)

! Tenga cuidado de introducir todas las cifras del código: no es lo mismo el código 212 que el 000212.

3. Pulsar la tecla **F3**.
4. Introducir el nuevo precio y operar normalmente con el producto.

Si se quiere vender un artículo al PRECIO DE OFERTA: Según modelo.

1. Compruebe que el formato de etiqueta utilizado tiene configurado el apartado 30, PRECIO OFERTA o el apartado 43, IMPORTE DE OFERTA. (Ver apdo. 9.1.1 Programar formato etiqueta). Si no es así no se podrá realizar esta operación en modo etiqueta.
2. Asegúrese que el PLU que va utilizar tiene grabado el precio de oferta.(Ver apdo. 3.1.1 Creación/ Modificación de un PLU)
3. Si se quiere vender en modo ticket, pulse la tecla **PRINT** hasta que **desaparezca** del display el símbolo LABEL.
4. Seleccione el artículo.
5. Presione la tecla **SHIFT** y seguidamente la tecla **F5**: aparecerá el precio de oferta.
6. Pulse la tecla **PRINT** si desea trabajar en modo etiqueta.

0.000	0.00
0.000	0.00

PRINT

0.860	0.60
0.000	0.52
03 - PATATAS	

SHIFT

F5

0.430	0.60
0.000	0.26
03 - PATATAS	

PRINT

0.430	0.60
0.000	0.26
E	PATATAS

2.3.14. Devolución de peso

Cuando se quiera realizar una devolución de un producto que ya ha sido pesado y el importe correspondiente acumulado, además de configurar el parámetro asociado adecuadamente (Ver apdo. 5.1.2.1 Devolución de peso) seguir los siguientes pasos:

1. Depositar de nuevo el artículo sobre el plato.
2. Seleccionar el PLU correspondiente.
3. Pulsar la tecla **F1**.
4. Pulsar la tecla del vendedor correspondiente.

0.430	0.00
0.000	0.00

F1

0.430	0.43
0.000	0.43
01 - LECHE	

V1

-	0.430
0.000	0.43
01 - LECHE	

-	0.430
0.000	0.43
01 - LECHE	

2.3.15. Fecha de caducidad global

Si en la configuración de caducidad hay programado un valor que permita la fecha de caducidad global (Ver apdo. 5.1.7.3 Caducidad) se podrá seleccionar una fecha de caducidad temporal global. Para ello:

F5

0.000	0.00
0.000	0.00

1. Asegurarse que la etiquetadora es una MAESTRA y está en posición de trabajo.

2. Pulsar **F5**.

T/FT

CADUCIDAD
00 / 00 / 0000

Programar la fecha de caducidad. Puede cambiar el formato de la fecha de caducidad mediante la tecla **T/FT**:

- Fecha absoluta en el formato dd/mm/aaaa (día/mes/año).
- Número de días a partir de la fecha en que se emite la etiqueta. +000 días.
- Número de horas y minutos a partir de la fecha en que se emite la etiqueta . 00:00 hora concreta.

2.3.16. Número de lote

En las etiquetadoras **LP 500 de Dibal** es posible programar un número de lote, que puede ser alfanumérico de hasta 10 dígitos, en el que se podrá asignar una referencia global a las etiquetas de los artículos cuando se está en modo etiquetaje.

Para programar el número de lote debemos pulsar la tecla **SHIFT**, **◇** e introducir el número de lote. Por defecto este valor vendrá dado por un número que indica los días transcurridos desde el comienzo del año, por ejemplo el día 9/9 corresponderá un número de lote 252.

SHIFT
◇

NUMERO	LOTE
--------	------

C*

Para salir grabando los datos, pulsar la tecla ***** y para borrar la edición pulsar la tecla **C**.

2.3.17. Etiquetas de totales

Con esta operativa es posible emitir una etiqueta con los totales de las etiquetas emitidas anteriormente. Hay dos modos de funcionamiento:

2.3.17.1. Etiqueta de acumulados normal

Después de emitir varias etiquetas se puede solicitar a la etiquetadora una etiqueta de totales de las operaciones anteriores, para ello:

1. Pulsar la tecla \diamond .
2. Pulsar la tecla de vendedor donde se realizaron las operaciones.

En este caso se calcularán los totales de las etiquetas emitidas en esa memoria desde la impresión de la última etiqueta de totales.

\diamond

SUBTOTAL VENDED

V1

0.000	0.00
0.000	0.00

2.3.17.2. Etiqueta de totales de un producto

Los valores de peso e importe se irán acumulando mientras sean de un mismo código. Si se selecciona un código diferente se pondrán a cero los totales acumulados hasta el momento. Para seleccionar este modo de acumulado revisar el parámetro "Un artículo" (Ver apdo. 5.1.4 .1 Un artículo) para ello:

1. Pulsar la tecla \diamond .
2. Pulsar la tecla de vendedor donde se realizaron las operaciones.

2.3.17.3. Niveles de totales

Existen en la etiquetadora LP 500 tres niveles de totales. Cuando se imprime una etiqueta de totales de un nivel, los datos se acumulan automáticamente a la etiqueta de totales del nivel superior.

Cada nivel de acumulado tendrá asociado su formato de etiqueta y su formato de código EAN.

Para seleccionar el nivel de totales, la operativa es la siguiente:

1. En modo etiqueta, pulsar la tecla \diamond .
2. Pulsar la tecla $\overline{1}$, $\overline{2}$ o $\overline{3}$ para elegir el nivel de acumulados deseado (para nivel 1 pulsar $\overline{1}$, para nivel 2 pulsar $\overline{2}$ y para nivel 3 pulsar $\overline{3}$)
3. Por último, pulsar la tecla de vendedor.

Si no hay código EAN de totales definido, se toma por defecto el indicado en el parámetro "Formato EAN-13 etiqueta".

Si en el nivel 1 de acumulado no se cambia de artículo, en los campos de la etiqueta propios del PLU (código, nombre, precio, etc.), se muestran los datos del PLU. En este mismo caso (cuando no se cambia de artículo y este tiene caducidad), las etiquetas de nivel 1 mostrarán la fecha de caducidad aunque 'Un artículo' no esté a **OBLIGA UN ART** (Ver apdo. 5.1.4.1 Un artículo). Si por el contrario, se ha cambiado de artículo, no se mostrará nada en estos campos, salvo en el campo nombre que aparecerá "Total acumulado".

Si el parámetro "Un artículo" tiene el valor **OBLIGA UN ART**, en todos los niveles aparecerán los datos del PLU. Además, en este caso, cuando se cambia de artículo, se borran los acumulados de los tres niveles.

\diamond

SUBTOTAL NIVEL 1

$\overline{1}$

0.000	0.00
0.000	0.00
DO	

V1

2.3.18. Modos de pago

Esta Función permite que las ventas se asocien a un modo de pago para posteriormente poder listarlas por separado. Existen nueve modos de pago, de los cuales cuatro están definidos:

PLU1	Contado	PLU4	A cuenta	PLU7	Programable
PLU2	Tarjeta o cheque	PLU5	Otros	PLU8	Programable
PLU3	Crédito	PLU6	Programable	PLU9	Programable

La operativa es la siguiente:

1. Cuando se va a realizar la impresión del ticket, después de pulsar la tecla *****, se selecciona el modo de pago (PLU1,...PLU9).
2. Pulsar la tecla de vendedor correspondiente.

2.3.19. Modo de pago a cuenta

Programar el parámetro número de cliente de configuración de la etiquetadora con valores entre 4 y 7. (Ver apdo. 5.1.3.2 Número de cliente)

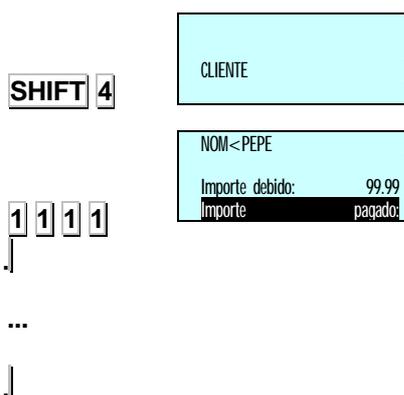
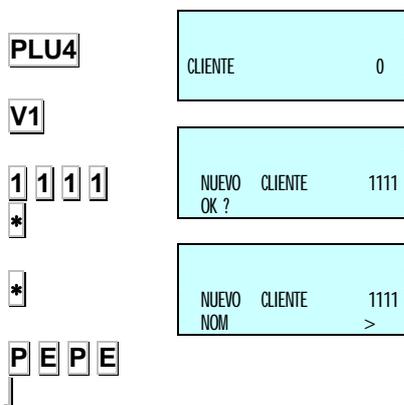
1. Al imprimir el ticket, al pulsar *****, se podrá introducir el modo de pago. Cuando se pulse el número de vendedor, si el modo de pago es 'A CUENTA' (**PLU4**), se pedirá el número de cliente (los 4 dígitos del número de cliente se pueden introducir mediante el teclado numérico, o por medio de un lector de código de barras, en el código de barras el número de cliente son los 4 últimos dígitos exceptuando el carácter de control). Si ya existe, se mostrará su nombre, se pedirá confirmación (pulsar *****) y el importe del ticket se sumará a la cantidad que debía el cliente. Si no existe, se dará de alta, se pedirá el nombre y la cantidad a deber será la del ticket. Si se ha seleccionado el modo de pago 'A CUENTA' se imprimirá una leyenda en el ticket que pondrá 'Pago a cuenta' para distinguirlo de una venta normal.

2. Si un cliente quiere pagar parte o la totalidad de su deuda, por medio de la combinación de teclas **SHIFT** y **4**, se solicitará el número de cliente (si el cliente no existe, la etiquetadora pitará), se mostrará en el display el nombre y la cantidad que debe y pedirá la cantidad que va a pagar y se restará de la cantidad total que debe. Si no se introduce cantidad a pagar, se realiza una copia de la cuenta del cliente. Si se introduce un importe pagado negativo, se aumenta el importe debido.

Se imprimirá un resguardo en el que aparece la fecha y la hora, el código del cliente, el nombre del cliente, el importe que debía antes de pagar, el importe pagado y el importe que le queda por pagar. El formato de este resguardo se rige por los mismos parámetros que el ticket. Es decir, saldrán las mismas cabeceras, logotipos, en Pesetas y Euros o sólo en la moneda principal según la fase del Euro (parámetro programar Euro), etc..

Si se quiere salir sin haber pagado, se pulsará la tecla **MENU** hasta salir a la pantalla de operación normal.

3. Un cliente puede dejar en depósito un importe, reflejándose este como un importe debido en negativo. Un cliente solo se puede dar de baja desde el RMS o desde la etiquetadora si su saldo es 0.



MANUAL DE USUARIO

MENU 8
1 16

TOT. VENDEDEDOR ?

SHIFT 4

◊

◊

◊

MENU

CLIENTES A CUENTA

4. Pulsando **MENU** 8 1 16, se accede dentro del menú de listado al listado 16, que es el que corresponde al listado de clientes a cuenta. En este listado se muestra, cada cliente, su nombre y la cantidad que debe.

5. Para hacer el borrado completo de un cliente:

- Pulsar las teclas **SHIFT** y 4.
- Solicitará el número del cliente (que desea borrar). Pulsar ◊.
- Pregunta si desea "Borrar cliente". Pulsar ◊.
- Pregunta si está "Seguro". Pulsar ◊.
- Pulsar **MENU** para seguir con el pesaje.



La memoria de un cliente no se libera aunque se quede su saldo a cero.

2.3.20. Dos modos de pago

Esta función permite optar por uno o dos modos de pago.

Si el parámetro *DOS MODOS PAGO* es 0, quiere decir que se va a trabajar siempre con sólo un tipo de modo de pago por ticket, que se seleccionará utilizando las teclas de PLU (PLU1 Efectivo, PLU2 Cheque, etc.).

Si el parámetro *DOS MODOS PAGO* es 1, quiere decir que se puede trabajar con dos tipos de modo de pago por ticket. Para ello, tras pulsar la tecla de vendedor en la pantalla "TOTAL VENDEDEDOR?", la etiquetadora se queda siempre esperando la selección del modo de pago, que se realiza mediante las teclas de PLU (PLU1 Efectivo, PLU2 Cheque, etc.).

En esta situación se muestra en pantalla:

- Número de artículos vendidos.
- Total de la venta.
- Código del vendedor.
- Descripción del modo de pago.
- Cantidad a pagar en ese modo de pago.

El modo de pago por defecto es efectivo y se muestra como cantidad a pagar en dicho modo el importe total del ticket, de forma que si se pulsa * en esta pantalla el ticket se imprime con dicho modo de pago, sin permitir la introducción de un segundo modo.

Para elegir un modo de pago distinto del programado por defecto o pagar con dos modos de pago, se debe seleccionar en esta pantalla un modo de pago con las teclas PLU1 al PLU9 como se indicaba anteriormente. El modo de pago escogido se presentará en pantalla y el teclado numérico permanecerá activo para introducir la cantidad que se desea pagar con este primer modo de pago (si se pulsa la tecla C, el importe se hará cero). En cualquier momento se puede cambiar de modo de pago con las teclas PLU1 a PLU9.

La elección de primer modo y la cantidad a pagar con él se validan con la tecla *****, pasándose a una segunda pantalla en la que se muestra:

- Número de artículos vendidos.
- Total de la venta.
- Código del vendedor.
- Descripción del segundo modo de pago.
- Resto del total que queda por pagar.

Aquí se puede elegir el segundo modo de pago con las teclas PLU1 a PLU9. En este caso el teclado numérico permanece inactivo. Si se pulsa ***** sin elegir ningún modo de pago se entenderá que el segundo modo de pago es el modo de pago programado por defecto (efectivo).

Tras pulsar ***** se imprime el ticket. (Si algún modo de pago es efectivo y se encuentra habilitada la opción de cambio entonces el ticket todavía no se imprime y la máquina queda a la espera de indicar la cantidad entregada por el cliente).

! Si está activado el control de cambio y algún modo de pago es efectivo, se mostrará el importe total del ticket (suma de los dos modos de pago) y se pedirá el importe entregado, mostrándose el importe a devolver (importe entregado menos importe en efectivo).

Los modos de pago disponibles son 9, de los cuales 5 están definidos:

PLU1	Contado	PLU4	A cuenta	Plu7	Programable
PLU2	Tarjeta o cheque	PLU5	Otros	Plu8	Programable
PLU3	Crédito	PLU6	Programable	Plu9	Programable

La operativa es la siguiente:

1. Colocar la máquina en posición de trabajo. Realizar una venta de un artículo y memorizarlo en un vendedor.
2. Pulsamos la tecla ***** y seguidamente el vendedor donde hemos memorizado la venta.
3. Si tenemos activado el parámetro *Dos Modos de Pago*, la etiquetadora esperará hasta que introduzcamos el modo de pago que queramos mediante las teclas de PLU.
4. Una vez introducido el modo de pago, introducimos el importe correspondiente y pulsamos *****.
5. La etiquetadora muestra en pantalla el importe restante de la venta y mediante las teclas de PLU seleccionamos el segundo modo de pago.

Pulsar la tecla ***** para la impresión del ticket.

A continuación vamos a describir un ejemplo, en el que se desea pagar con dos modos de pago:

- El primero uno distinto de efectivo.
- El segundo otro distinto de efectivo.

***** **V1**

0.275	0.00
0.000	0.00

001 TOT	2.17
M = 01	2.17
PAGO 1	CONTADO

PLU3

001 TOT	2.17
M = 01	1.00
PAGO 1	CONTADO

001 TOT	2.17
M = 01	1.17
PAGO 1	CONTADO

001 TOT	2.17
M = 01	2.17
PAGO 1	CREDITO

En la pantalla "TOTAL VENDEDOR?" se pulsa la tecla de vendedor y la máquina muestra el número de artículos y el total. Se introduce el descuento (si está habilitada esta opción). Se pulsa  y se nos solicita el modo de pago. Pulsamos, por ejemplo, PLU 2 para seleccionar CHEQUE. Con el teclado numérico introducimos la cantidad que el cliente desea pagar con cheque. Pulsamos de nuevo . Si la cantidad introducida es distinta del total a pagar (menor, se entiende) se nos solicita el segundo modo de pago. Lo seleccionamos con las teclas PLU (p. ej. PLU3 para pagar el resto con CREDITO). Pulsamos  y el ticket se imprime con CHEQUE como primer modo de pago y CREDITO como segundo modo de pago. (En este caso aunque el cambio está habilitado no se nos pide la cantidad entregada por el cliente).

 En cualquier situación: si la cantidad introducida para pagar con el primer modo de pago es mayor o igual que el total a pagar, entonces se entiende que se paga el total exacto con un único modo de pago: el seleccionado.

2.3.21. Preselección de vendedor

Existe la posibilidad de preselección del vendedor de tal manera que no haya que pulsar la tecla de vendedor para realizar una memorización. Para ello se debe configurar el parámetro Pesaje automático. (Ver apdo. 5.1.4.3 Pesaje automático)

Si el parámetro de configuración pesaje automático es 'CON SEL MEMO':

- ◆ Cuando se está trabajando en **modo etiqueta**:

El modo de pesaje automático será con preselección de memoria.

 En caso de máquinas intercomunicadas, no se podrá memorizar sobre una memoria que está siendo utilizada por otra máquina, porque ésta la tendrá bloqueada.

Si el parámetro de configuración pesaje automático es "SIN SEL MEMO":

- ◆ Cuando se está trabajando en **modo etiqueta**:

El modo de pesaje automático será sin preselección de memoria.

2.3.22. Siguiete PLU

Es posible visualizar en el display los distintos PLU disponibles. Para ello:

1. Se selecciona un PLU.
2. Si se desea seleccionar el siguiente PLU, se pulsán la teclas . Así se obtiene el siguiente PLU ordenado por código del PLU. Cuando se llega al último, se comienza por el primero.
3. Igualmente pulsando las teclas  se selecciona el anterior PLU.









2.3.23. Modo autoservicio

La forma de trabajo en este modo se realiza colocando un peso sobre el plato y al pulsar la tecla directa correspondiente se obtiene la etiqueta del producto seleccionado, sin la necesidad de la intervención de un vendedor.

0.135	0.00
0.000	0.00
03 - PATATAS	

En modo autoservicio solamente son operativas las teclas directas, y, según modelos, el teclado numérico simple (Teclas 0...9).

Para imprimir una etiqueta:

1. Depositar el producto sobre el plato.
2. Pulsar la tecla de código correspondiente al producto.
3. La etiquetadora memorizará la operación e imprimirá la etiqueta.

0.410	0.00
0.000	0.00
03 - PATATAS	

! Para acceder a la programación en etiquetadoras autoservicio, pulsar una tecla durante dos segundos y en menos de un segundo pulsar otra tecla durante dos segundos.

! Todas las operaciones realizadas en la etiquetadora se asignarán como ventas a la memoria 1.

2.3.24. Configuración de la retroiluminación

Es posible configurar la retroiluminación de la etiquetadora (iluminación del display). Permite tres posiciones de trabajo:

- *Apagado*: La retroiluminación permanece apagada aunque se realicen operaciones con la etiquetadora.
- *Encendido*: Está continuamente encendida aunque no se trabaje con la máquina.
- *Modo Tiempo*: La retroiluminación se enciende cuando se realizan operaciones con la etiquetadora, apagándose cuando no se trabaja con ella, aproximadamente 30 segundos después.

Para realizar su configuración, realizar el siguiente proceso:

1. Estando la máquina en la pantalla de pesaje.
1. Pulsar la tecla **SHIFT** y a continuación **□**.
2. Seleccionar el modo de trabajo, utilizando la tecla **C**.
3. Para grabar el valor, pulsar la tecla *****.

SHIFT **□**

0.000	0.00
0.000	0.00

BACKLIGHT	
MODO	TIEMPO

C

BACKLIGHT	
ENCENDIDO	

0.000	0.00
0.000	0.00

2.3.25. Control de stock

Mediante esta nueva funcionalidad, se pretende llevar el control del stock que se tiene en la tienda de los diferentes artículos.

Cuando se reciba el pedido, el operario deberá introducir las cantidades recibidas en la etiquetadora, bien a través de teclado o bien pesando las mismas.

A medida que se vayan realizando ventas se irán descontando las cantidades vendidas, (Ver apdo. 5.1.7.13 Gestión de stock en las ventas) teniendo así en todo momento un inventario del stock que se tiene en la tienda. Este inventario podrá ser impreso o enviado a PC.

Esta nueva funcionalidad está incluida en una operativa nueva a la que se accede con la pulsación de las teclas:

SHIFT **F5** (*Pulsación larga*)

GESTION	
STOCK	

0.000	STOCK
-------	-------

SHIFT **F5**

MANUAL DE USUARIO

A continuación localizaremos el artículo sobre el que queremos variar el stock mediante su correspondiente tecla directa, introduciendo su código o a través del scanner:

En la pantalla nos aparecerá el código, la descripción y el stock actual del artículo.

Los movimientos que podemos tener son los siguientes:

- Añadir al stock:** Se añade al stock existente la cantidad indicada.
- Restar del stock:** Se resta del stock existente la cantidad indicada.
- Regularizar el stock:** Se sustituye el stock existente por la cantidad indicada.

100.525	STOCK
12- PATATAS	

100.525	STOCK
0.000	
[+]12- PATATAS	

**solo modelos con scanner*

Mediante la pulsación de cualquiera de estas teclas se podrá editar la cantidad para realizar el movimiento:

Junto a la descripción del artículo aparecerá el símbolo del movimiento que se está realizando:

- [+] = Añadir stock
- [-] = Restar stock
- [R] = Regularización

T/FT

Es posible editar las cantidades de los artículos pesados depositando el bulto en el plato y pulsando la tecla **T/FT**

 Los artículos tipo **Tara Porcentual** trabajan con el peso bruto.

 Los artículos tipo **Devolución** no tienen sentido en esta operativa.

100.525	STOCK
ACTUALIZAR?	
<*> SI	<C> NO

Una vez introducida la cantidad deseada, se debe pulsar la tecla ***** y aparece una pantalla pidiendo confirmación del movimiento.

Por cada artículo al que vayamos actualizando el stock, la máquina irá imprimiendo un registro de los movimientos realizados indicando:

- ◆ Código del artículo
- ◆ Descripción
- ◆ Stock inicial
- ◆ Tipo de movimiento
- ◆ Cantidad
- ◆ Stock resultante

MENU

ABANDONAR	
GESTIÓN STOCK ?	
<*> SI	<C> NO

Para salir de esta operativa y volver a la pantalla de peso normal, basta con pulsar la tecla **MENU** y confirmar *****.

[1] ARTÍCULOS

[2] VENDEDORES

[2 1] ALTAS

[2 2] BAJAS

[2 3] CAJÓN DE MONEDAS

[2 4] VENDEDOR ACTIVO

[3] CONFIGURACIÓN

[3 1] CONFIGURACIÓN CON PC

[3 1 1] Movimiento de día

[3 1 2] Fin de día

[3 1 3] Mensajes etiqueta ordenador

[3 1 4] Reg. Envío tickets PC

[3 1 5] Informe comunicación con PC

[3 1 6] Envío de stock

[3 1 7] Envío movimientos de stock

[3 2] CONFIGURACIÓN TECLADO

[3 2 1] Devolución de peso

[3 2 2] Fijar precio

[3 2 3] Permitir precio libre

[3 2 4] Precio directo

[3 2 5] Multiplicación

[3 2 6] Resta

[3 2 7] Suma

[3 2 8] Operación de subtotal

[3 3] CONFIGURACIÓN TICKET

[3 3 1] Cálculo de cambio

[3 3 2] Número de cliente

[3 3 3] Código en ticket

[3 3 4] Tara en el ticket

[3 3 5] Descuento en el total

[3 3 6] Descuento en línea

[3 3 7] IVA en ticket

[3 3 8] Tipo de ticket y etiqueta

[3 3 9] Líneas anuladas

[3 3 10] Redondeo ticket

[3 4] CONFIGURACIÓN ETIQUETA

[3 4 1] Un artículo

[3 4 2] Papel adhesivo

[3 4 3] Pesaje automático

[3 4 4] Etiqueta por pesada

[3 4 5] Centrar textos

[3 4 6] Acumular etiquetaje

[3 4 7] Texto general

[3 5] CONFIGURACIÓN IMPRESIÓN

[3 5 1] Talón de caja

[3 5 2] Talón de caja (2)

[3 5 3] Copia de ticket

[3 5 4] Reapertura de ticket

[3 5 5] Dos modos de pago

[3 5 6] Código de barras por sección en el talón de caja

[3 6] CONFIGURACIÓN EAN

[3 6 1] Código de barras en ticket

[3 6 2] Código de barras en etiqueta

[3 6 3] Línea de interpretación

[3 6 4] Formato EAN 13 de Ticket

[3 6 5] EAN 13 de ticket

[3 6 6] Formato EAN 13 de Etiqueta

[3 6 7] EAN 13 de etiqueta

[3 6 8] Formato EAN 128

[3 6 9] Modo venta escáner

[3 6 10] Lectura 128

[3 6 11] Letras sustitución lectura preenvasado

[3 6 12] Formato EAN por línea

[3 7] CONFIGURACIÓN VARIOS

[3 7 1] Unidades X 1000

[3 7 2] Cifras código

[3 7 3] Caducidad

[3 7 4] Publicidad

[3 7 5] Control de cajón

[3 7 6] *Incremento del precio*

[3 7 7] *Modo automático*

[3 7 8] *Temporización código artículo*

[3 7 9] *Memo importe cero*

[3 7 10] *Memo peso cero*

[3 7 11] *Cab. Lin. Listados*

[3 7 12] *Clase carga SCAN*

[3 7 13] *Control de stock*

[3 8] CONFIGURACIÓN DISPLAY

[3 8 1] *Pantalla de reposo*

[3 8 2] *Logo de Inicio*

[3 8 3] *Invertir display*

[3 8 4] *Reloj en logo sección*

[3 8 5] *Backlight*

[3 8 6] *Display de publicidad*

[3 8 7] *Publicidad display color*

[3 8 7 1] *Imagen inicial*

[3 8 7 2] *Secuencia de imágenes*

[3 8 7 3] *Intervalo de tiempo*

[3 9] CHECKWEIGHER

[3 9 1] *Checkweigher*

[4] TEXTOS

[4 1] TEXTO LIBRE

[4 2] PUBLICIDAD

[4 3] SECCIONES

[4 4] MODOS DE PAGO

[4 5] TRAZABILIDAD

[4 5 1] *Productos*

[4 5 2] *Tabla de textos*

[4 6] MENSAJES CORTOS

[4 6 1] *Leer mensajes*

[4 6 2] *Borrar mensajes*

[4 7] RECETAS

[5] COMUNICACIONES

**[5 1] PARÁMETROS COMUNICACIÓN
ETHERNET**

[5 1 1] *Dirección IP balanza*

[5 1 2] *Dirección IP PC*

[5 1 3] *Número de equipo*

[5 1 4] *Puerto Tx*

[5 1 5] *Puerto Rx*

[5 1 6] *Dirección MAC*

[5 1 7] *Máscara Subred*

[5 1 8] *Dirección Gateway*

**[5 2] PARÁMETROS COMUNICACIÓN
232**

[5 2 1] *Velocidad*

[5 2 2] *Dispositivo*

[5 2 3] *Modo monitorización*

[5 3] OPERACIONES CON PC

[5 3 1] *Fin de día con borrado*

[5 3 2] *Fin de día sin borrado*

[5 3 3] *Comienzo de día*

[5 3 4] *Inicio de balanza*

[5 3 5] *Copia de seguridad*

[5 4] INTERCONEXIÓN

[5 4 1] *Configuración maestra-esclava*

[5 4 1 1] *Identificador de red*

[5 4 1 2] *Dirección balanza*

[5 4 1 3] *Puerto UDP (6000)*

[5 4 1 4] *Dirección IP esclavas*

[5 4 1 5] *Esclavas comunicadas*

[5 4 2] *Operaciones maestra-esclava*

[5 4 2 1] *Autoconfiguración de red*

[5 4 2 2] *Test maestra-esclava*

[5 4 3] *Envío de datos a esclavas*

[5 4 3 1] *Envío general*

[5 4 3 2] *Envío de PLUs*

[5 4 3 3] *Envío de trazabilidad*

[5 4 3 4] *Envío de logos*

[5 5] OPERAR CON USB

[5 5 1] *Carga datos*

[5 5 2] Descarga datos

[5 5 3] Descarga ventas

[6] FORMATOS

[6 1] ETIQUETA

[6 1 1] Programar formato de etiqueta

[6 1 2] Copia de un formato de etiquetas

[6 1 3] Borrado de un formato de etiqueta

[6 1 4] Rotar formato de etiqueta

[6 2] TICKET

[6 2 1] Programar formato de ticket

[6 2 2] Copia de un formato de ticket

[6 2 3] Borrado de un formato de ticket

[7] DATA

[7 1] DATOS

[7 1 1] Grupo

[7 1 2] Límite mayoristas

[7 1 3] Tipos de IVA

[7 1 4] Taras

[7 1 5] Divisas

[7 1 6] Fecha y Hora

[7 1 7] Programar Euro

[7 1 8] EAN Programables

[7 1 8 X] CONF. EAN01... FORM
EAN128 GL

[7 1 9] Pts Fidelidad

[7 2] MODO AUTOSERVICIO

[7 2 1] Configuración modo autoservicio

[7 2 2] Autoservicio: Selección de código
fijo

[7 3] CLAVES

[7 3 1] Clave Master

[7 3 2] Clave programación. Artículos,
configuración, textos, formatos

[7 3 3] Clave vendedores

[7 3 4] Clave comunicaciones

[7 3 5] Clave listados, borrados

[7 4] PARÁMETROS DE IMPRESIÓN

[7 4 1] Parámetros Etiqueta

[7 4 1 1] Salida Etiqueta

[7 4 1 2] Contraste etiqueta

[7 4 1 3] Formato Etiqueta

[7 4 1 4] Encabezamiento

[7 4 1 5] Tipo de Papel

[7 4 1 6] Formato de totales nivel 1

[7 4 1 7] Formato de totales nivel 2

[7 4 1 8] Formato de totales nivel 3

[7 4 1 9] Formato EAN Totales nivel 1

[7 4 1 10] Formato EAN Totales nivel 2

[7 4 1 11] Formato EAN Totales nivel 3

[7 4 1 12] Centrado Etiqueta

[7 4 1 13] Centrado Ticket

[7 4 1 14] Distancia opto-cabeza

[7 4 1 15] Recoger papel
etiquetadora

[7 4 1 16] Control de salida

[7 4 2] Parámetros Ticket

[7 4 2 1] Contr. Ticket

[7 4 2 2] Líneas Fin Ticket

[7 4 2 3] Formato De Ticket

[7 4 2 4] Ticket En Etiqueta

[7 4 3] Calibrar Opto Etiqueta

[8] REPORTS

[8 1] LISTADOS

[8 1 1] Listado de artículos clasificados
por código del 00000 al 99999

[8 1 2] Listado de artículos clasificados
por PLU

[8 1 3] Listado artículos de equivalencia
PLU / CÓDIGO

[8 1 4] Ventas por artículos clasificadas
por códigos del 0 al 999999

[8 1 5] Ventas de artículos clasificadas
por PLU's

MANUAL DE USUARIO

[8 1 6] *Ventas por empleados y artículos*

[8 1 7] *Gran total de grupo*

[8 1 8] *Ventas por artículo clasificados por código del 00000 al 999999*

[8 1 9] *Gran total de grupo*

[8 1 10] *Total de IVA*

[8 1 11] *Total de ventas por sección*

[8 1 12] *Listado de ventas horarias*

[8 1 13] *Listado de últimos PLU's modificados*

[8 1 14] *Listado de cajón*

[8 1 15] *Listado de productos*

[8 1 16] *Listado de clientes a cuenta*

[8 1 17] *Listado fiscal*

[8 1 18] *Listado de stock*

[8 1 19] *Listado de ventas mensuales*

[8 2] LOGOS

[8 3] FONTS

[9] BORRADOS

[9 1] BORRADO Z

[9 2] BORRADOS DE NIVELES

[9 3] BORRADOS PARCIALES

[9 3 1] *Borrado de artículos*

[9 3 2] *Borrado de formatos*

[9 3 3] *Borrado de trazabilidad*

[9 3 3 1] *Completo*

[9 3 3 2] *Sólo productos*

[9 3 3 3] *Animal activo*

[9 3 4] *Borrado de configuración*

[10] MACROS

[10 1] PROGRAMACIÓN DE MACROS

[10 2] COPIAR LAS MACROS

[10 3] BORRAR LAS MACROS

[10 4] EDITAR LAS MACROS

3. PROGRAMACION

Las etiquetadoras DIBAL LP 500 con display matricial incorporan un sistema de programación basado en menús, es decir existe una estructura jerárquica y codificada de menús de programación que permiten, de forma rápida y sencilla, acceder a las diferentes programaciones a través de su correspondiente código.

El acceso al menú principal de programación se realiza mediante la pulsación de la tecla **MENU** durante 2 segundos.

Una vez dentro de la programación, para pasar de una opción a otra se utilizan las teclas **F2** para avanzar en el menú y **F1** para subir.

También es posible seleccionar una opción tecleando su código con el teclado numérico.

Para salir de programación se deberá pulsar la tecla **MENU** hasta volver a la pantalla de pesaje.

OPCIÓN 1:

Ejemplo: Seleccionar Formato Global de Etiqueta 5.

Pulsar **MENU**

Pulsar **F2** hasta seleccionar Data.

Pulsar *****.

Aparece el submenú de Data.

Pulsar **F2** hasta seleccionar Parámetros Impresión.

Pulsar *****.

Aparece el submenú Parámetros de impresión.

Se muestra seleccionada la opción Parámetros Etiqueta.

Pulsar *****.

Aparece el submenú de Parámetros de Etiqueta.

Pulsar **F2** hasta seleccionar Formato Etiqueta.

Pulsar *****.

Teclear **5** para seleccionar el formato 5.

Pulsar **MENU** hasta salir del menú de programación.

PROG	1
ARTICULOS	1 - 9

MENU

PROG	1
ARTICULOS	1 - 9

F2

PROG	7
DATA	7 - 9

F2

PROG	74
DATA	4 - 4
PARAM IMPR	

PROG	741
PARAM IMP	1 - 2
PARAM ETI	

F2

PROG	7413
PARAM ET	3 - 14
FORMATO ETI	

5

MENU

PROG	7413
FORMATO ETI	5

MANUAL DE USUARIO

MENU

7 4 1 3

5

MENU

PROG	1
ARTICULOS	1 - 9

PROG	7413
FORMATO ETI	5

OPCIÓN 2:

También es posible con: Pulsar **MENU**.

Pulsar **7 4 1 3**.

Introducir el valor del parámetro, en este caso **5**.

Pulsar **MENU** hasta salir del menú de programación.

La estructura de menús es la siguiente:

ARTÍCULOS

Programación de artículos

VENEDORES

Altas, bajas y datos de vendedores.

CONFIGURACIÓN

Programación de configuración de PC, teclado, ticket, etiqueta, impresión y EAN.

TEXTOS

Programación de cabeceras, publicidad, secciones, modos de pago, y trazabilidad.

COMUNICACIONES

Programación de parámetros de comunicación y realización de operativas de comunicación con PC.

FORMATOS

Programación de formatos de ticket y etiqueta.

DATA

Programación de datos, modo autoservicio, claves y parámetros de impresión.

REPORTS

Listados.

BORRADOS

Borrados.

3.1.1. Creación / modificación de un PLU

En este apartado se realiza la programación de artículos en la etiquetadora. Los modelos LP 500 permiten programar 10000 artículos (PLU).

En modo de creación o modificación de un PLU son útiles las siguientes teclas:

X	Pasar a editar el SIGUIENTE campo del artículo.
↑	Pasar a editar el campo ANTERIOR del artículo.
C	Borrar el carácter en edición.
SHIFT	Cambiar entre MAYÚSCULAS y MINÚSCULAS o manteniendo pulsada unos segundos la letra
. +, -	Avanzar (Retroceder) al siguiente (anterior) PLU.
T/FT	Introducir un espacio en blanco.
◇	Borrar el artículo/copiar artículo.
PRINT	Imprimir un listado de los datos del PLU.
*	Grabar los datos introducidos.

Tabla 3-1

MENU

PROG
ARTICULOS 1 - 9

1

C 000001

X

C 000001
PLU

X

C 000001
PRECIO 0.00

X

C 000001
NOMB POS

1. Asegurarse de que la etiquetadora está como MAESTRA, Para realizar la programación pulsar **MENU** durante 2 segundos. Teclear 1 para acceder a la programación de artículos. En el display se mostrará en primer lugar Código para introducir el código del artículo.

2. Introducir mediante el teclado numérico el código del PLU que se quiere crear o modificar (máx. 6 cifras) o pulsar la tecla directa correspondiente.

Pulsar la tecla **X** para asignar una tecla directa asociada al PLU.

3. Escribir el número correspondiente a la tecla directa (PLU) que se quiere asignar al artículo (dependiendo del modelo existe diferente número de teclas directas).

Para no asignar ninguna tecla directa al artículo basta con dejar en blanco el campo correspondiente. Al realizar alguna operación con el artículo se deberá escribir su código de seis cifras.

Pulsar la tecla **X** para pasar a introducir el precio por kg.

4. Introducir el precio por kg.

Si se escribe el valor de 0 unidades monetarias/kg entonces el artículo en cuestión tendrá precio libre, es decir, en el momento de realizar una operación, se podrá introducir el precio.

Pulsar la tecla **X** para pasar a programar el nombre.

5. Introducir el nombre del artículo (máx20 caracteres).

MANUAL DE USUARIO

X

C 000001
NOM2

Pulsar la tecla X para pasar a introducir una segunda línea de nombre 3* (NOM2).

Pulsar **X** para programar el tipo de artículo.

C

C 000001
TIPO
LECHE

6. Pasar a programar el tipo de artículo.

Los artículos pueden ser del tipo precio/Kg. (PESADO), precio unitario (UNIDAD), devolución (DEVOL), peso fijo (P. FIJO) o tara a porcentaje (TARA P).

Seleccionar con la tecla **C** el tipo de artículo deseado:

- **PESADO.** Tipo de artículo por defecto; se va a programar el precio por kilo, el importe será el producto del peso por el precio. El artículo será pesado por la máquina.
- **UNIDAD.** El importe es el precio programado. No se imprime el peso y el artículo no será pesado.
- **PESO FIJO.** El importe es el producto de el peso conocido del artículo que introduciremos en el momento de programar en el campo TARA multiplicado por el precio, el artículo no será pesado pero si se imprime el peso y el precio.
- **DEVOLUCIÓN.** El importe de este tipo de artículo será descontado del importe total, mostrándose en el display dicho importe en valor negativo, este importe también será impreso en el ticket.
- Un **PLU** del tipo **PESO FIJO** aparece en pantalla como un **PLU** del tipo **PESADO**, con la diferencia de que en vez de aparecer la tara en la parte inferior izquierda de la pantalla aparecerá la leyenda PF, indicando que el peso ha quedado fijado y no se tiene en cuenta el peso colocado sobre el plato.
- **TARA PORCENTAJE.** El artículo será pesado, pero del peso bruto se descontará un porcentaje del peso en concepto de tara. El porcentaje se programará en apartado de Tara %, que aparece más adelante, en el punto 17.

X

C 000001
SECCION
LECHE

Pulsar la tecla **X** para pasar a definir el código de sección.

X

C 000001
FTO ETI
LECHE

7. Introducir con el teclado numérico el **código de sección** (de 0 a 9) al que pertenece el artículo.

Pulsar la tecla **X** para pasar a definir el formato de etiqueta del artículo.

8. Introducir el **formato de etiqueta** con el que se quiere que se imprima la etiqueta del producto que estamos editando.

Se puede introducir un valor entre 0 y 60*, cuyo significado es el siguiente:

- Del **0** al **20**: formatos predefinidos; ver 9.1.1 Programar formato de etiqueta, para elegir uno de estos formatos. En todos se reflejará la fase actual del EURO.
- Del **21** al **60*** formatos definibles por el usuario.

 Para que esta programación tenga efecto, el parámetro de impresión **FORMATO GLOBAL DE ETIQUETA** (ver apdo. 11.4.1.3 Formato etiqueta) debe ser 0.

X

Pulsar la tecla **X** para pasar a definir el formato de código de barras.

X

C 000001
FORM EAN 13
LECHE

9. Asignar el **formato de código de barras** (de 1 a 10) que se quiere que aparezca en la etiqueta y/o ticket del artículo.

Cada uno de estos 10 tipos de códigos de barras es definible por el usuario en el apdo. 11.1.8.1 Conf. EAN01... EAN10, EAN programables (EAN01...EAN10).

Pulsar la tecla **X** para pasar a definir *el tipo de IVA* asociado al PLU.

X

C 000001
TIPO IVA
LECHE

10. Introducir uno de los 6 **tipos de IVA** aplicables:

0: 0% (sin IVA).

1 a 5: Valores configurables según el apdo. Tipos de IVA Estos tipos de IVA son por defecto del 0% (valores de fábrica). El tipo de IVA 1 es el asignado a los artículos de precio directo.

Pulsar la tecla **X** para pasar a definir el código smiley del artículo.

X

C 000001
COD SMILEY
LECHE

11. Introducir el **código smiley** asociado al artículo. El código puede ser un número entre 0 y 9 y se visualizará en el display de vendedor cada vez que se llame al artículo.

Pulsar la tecla **X** para pasar a definir *el precio por fracción de peso o por número de unidades* asociado al PLU.

C

C 000001
OFERTA
PREC-PESO

12. **Oferta (Precio-Peso o Cantidad-Gratis)** En este parámetro se pueden seleccionar con la tecla **C** las siguientes opciones:

[0] – NO.

[1] – Precio por fracciones de peso o unidades.

[2] – Cantidad Gratis.

Seleccionando Precio por fracciones de peso o unidades, se podrá establecer distintos precios en función de la cantidad de peso del producto que el cliente consuma.

Al pulsar la tecla **X**, se solicita el precio y a partir de que peso se aplica éste. De la misma manera se configuran el resto de fracciones.

Es decir, a un peso menor que el de la primera fracción se le aplicará el precio normal del artículo definido en el campo PRECIO mientras que según se venda más cantidad de producto se asignará el precio de oferta de la fracción de peso correspondiente.

Ejemplo:

El encargado de un establecimiento quiere agradecer la fidelidad de algunos clientes que compran grandes cantidades de patatas, para ello realiza las siguientes ofertas:

	Precio		Peso
Precio 1	1,00 Euro/ Kg.	Peso 1	5,000 Kg.
Precio 2	0,50 Euro/ Kg.	Peso 2	10,000 Kg.

Tabla 3-2

De tal forma que si un cliente realiza una compra de peso inferior ó igual a 5 Kg. de patatas no se beneficia de ninguna oferta en el precio, si el peso es superior a 5 Kg. pero no alcanza los 10 Kg. el cliente obtiene una oferta en el precio de 0.50 Euro/Kg.

MANUAL DE USUARIO

Si se selecciona Cantidad Gratis, se programará la cantidad a partir de la cual se regala otra cantidad, pulsando la tecla **X** se programará el valor de la cantidad regalada. Así en tres tramos.

Ejemplo:

El encargado de un establecimiento realiza las siguientes ofertas:

	Cantidad gratis		Peso
Regalo 1	1,000 Kg.	Peso 1	2,000 Kg.
Regalo 2	2,000 Kg.	Peso 2	3,000 Kg.

Tabla 3-3

Si el cliente compra 2 Kg. de tomates el establecimiento le gratifica con 1 Kg. mas de regalo, por otra parte si el peso de la compra es de 3 Kg. se lleva de regalo 2 Kg. mas.

Pulsar la tecla **X** para grabar y pasar a definir el precio de oferta asociado al PLU.

13. Precio de oferta. Es el precio que designamos para posibles ofertas o promociones de ese artículo al cual se tendrá acceso, en posición de trabajo normal, pulsando las teclas **SHIFT** y **F5** después de haber seleccionado el PLU. Según modelo.

Pulsar la tecla **X** para pasar a definir el precio de oferta asociado al PLU o ***** para grabar el artículo.

Ejemplo:

Oferta:
!!!Esta semana la caja de
Langostinos solo cuesta 6 euros!!!

 No confundir el PRECIO DE OFERTA de artículos en promoción, con la OFERTA de precios en función de la cantidad de peso ó de productos que el cliente consuma.

14. Precio de coste. Este campo se utiliza en los listados de márgenes de beneficios que da el producto. En este apartado se introduce el precio de compra del producto.

Pulsar la tecla **X** para pasar a definir la *fecha de caducidad* asociada al PLU o ***** para grabar el dato.

15. Fecha de caducidad. Sólo tendrá acceso a programar la fecha de caducidad del artículo si el parámetro FECHA DE CADUCIDAD programable desde el *modo test* de la etiquetadora está en la opción *Sí*.

Puede introducir la fecha de caducidad del artículo de una de las siguientes maneras:

- Fecha absoluta en el formato ddmmaa (día mes año).
- Número de días a partir de la fecha en que se emite la etiqueta.
- Número de horas a partir de la fecha en que se emite la etiqueta.

Pulsando la tecla **T/FT** se puede pasar de un formato al otro.

16. Pulsar la tecla **X** para pasar a definir la *fecha extra* asociada al PLU. Introducir una **fecha extra** (consumo preferente, etc.). Al igual que la fecha de caducidad, pulsando **T/FT** se puede pasar de un formato al otro.

Pulsar la tecla **X** para pasar a definir la *tara* del PLU.

X

X

SHIFT

F5

C 000001
PRE OF
LECHE

X

X

C 000001
PRE CO
LECHE

T/FT

C 000001
FECHA CADUC
00/00/00

T/FT

C 000001
FECHA CADUC
+000

T/FT

C 000001
FECHA CADUC
00:00

X

T/FT

C 000001
FECHA EXTRA
00/00/00

X

T/FT

C 000001 TARA LECHE	0,000
---------------------------	-------

X

C

C 000001 TEXTOS SI LECHE

F5 10 *

F5

F5

F5 9 *

X

C 000001 TG	POS
----------------	-----

X

C 000001 EAN 13

X

C 000001 CLASE LECHE

17. Tara del artículo. Este es el campo donde se introduce la tara asociada al producto. Hay dos maneras de introducir este valor:

1. Por medio del teclado numérico.
2. Depositando el peso a tarar sobre el plato y pulsando las teclas **T/FT**.

Pulsar **X** para pasar a definir las *líneas de texto* del PLU.

18. Líneas de texto. Cada artículo dispone de un total de 10 líneas de texto con un máximo de 24 caracteres por línea.

Si se desea que el artículo tenga líneas de texto habrá que pulsar la tecla **C** hasta seleccionar SÍ.

Para añadir un cambio de línea en un texto se deberá pulsar las teclas **F5 10 ***. Se puede poner más de un salto de línea en un texto.

Pulsar **F5** a continuación para seguir editando.

Para no centrar en la impresión las líneas de texto se deberá poner en el primer carácter **F5 9 ***. El símbolo es ✖ (ver en la balanza).

Pulsar **F5** a continuación para seguir editando.

Si se desea que las líneas se impriman en la etiqueta de forma consecutiva, se deberá pulsar en cualquier posición (salvo la primera) las teclas **F5 9 ***.

Pulsar **F5** a continuación para seguir editando.

Para pasar de una línea a otra hay que pulsar **X**.

19. Texto general. Cada artículo dispone de un texto de 1024 caracteres. Con la tecla **F4** se avanza de un carácter al siguiente y con la tecla **F3** se retrocede. Pulsando durante 2 seg la tecla **+** se traslada el cursor hasta la última posición del texto y pulsando durante 2 seg la tecla **-** se traslada el cursor hasta la primera posición del texto.

Pulsar **X** para pasar a definir *el EAN* del PLU.

20. EAN 13. En este campo se define el código EAN del artículo.

Utilizar el teclado numérico para introducir el código EAN del artículo o realizar una lectura con el escáner (*ver anexo EAN 128*).

Pulsar **X** para pasar a definir *la clase* del PLU.

21. Clase.

Aquí indicaremos si el artículo tendrá trazabilidad.

- **Clase = 0:** Sin trazabilidad.
- **Clase ≠ 0:** Con trazabilidad. Le asignamos el número de clase al que pertenecerá dicho PLU. Existen 10 números de clase.



Si el PLU tiene trazabilidad Ver apdo 6.5

22. NRP.

Si en el punto anterior le hemos definido clase al PLU, en este punto tendremos que introducir con el teclado numérico el Número Rápido de Producto (**NRP**) al que pertenece dicho PLU. Puede ser un número de 1 a 99.

La maestra y las esclavas puede leer códigos EAN 13.

*
C 000001
LOGO
LECHE

23. Número de logo.

Aquí se programa el número del logotipo asociado al artículo. La etiquetadora dispone de un número determinado de logos fijos.

Cuando se tengan todos los datos relativos al artículo introducido, se pulsará para memorizar los datos.

*
C 000001
ALT PRECIO
LECHE

24. Alterar precio.

En este campo se programa si se permite el cambio rápido del precio del PLU. Para ello si el valor de este parámetro es 'SI', el modo de operar es el siguiente:

1. Mantener pulsada la tecla del PLU a modificar.
2. Introducir el nuevo precio.
3. Pulsar: .

*
C 000000

*
C 000001
PLU
LECHE

3.1.2. Copia de un PLU

El modo de operar es el siguiente:

1. Situar la máquina en programación de artículos.
2. Seleccionar el código del artículo a copiar.
3. Pulsar la tecla , seleccionar la opción *Copiar Artículo* con la tecla y confirmar con la tecla .
4. Seleccionar el nuevo código del artículo.
5. Pulsar la tecla .
6. Pulsar la nueva tecla directa asociada a dicho artículo.
7. Pulsar .

C 000000

0 0 0 0 0 1
C 000001
PLU
LECHE

C

1 1 1 1 1 1
*
C 111111
PLU
PATATAS

2

*
C 000000

3.1.3. Borrado de artículos

El modo de operar es el siguiente:

1. Situar la máquina en programación de artículos.
2. Seleccionar el código del artículo a borrar.
3. Pulsar la tecla , seleccionar la opción *Borrar Artículo* con la tecla .
4. Pulsar .

0 0 0 0 0 1
C 000000

C
C 000001
PLU
LECHE

*
y EAN128 siempre y cuando tengan el parámetro LecturaEAN128 a SI.

Si se permite la lectura de EAN128 en la máquina, después de una lectura de un código EAN128 tienen que transcurrir 5 seg para la lectura de un EAN13, ya que el EAN128 puede ser leído por segmentos e interpreta todo lo que entre por el escáner en los 5 segundos siguientes a la lectura de un código EAN128 como las siguientes partes del mismo.

Las esclavas sólo pueden leer códigos EAN13.

4.VENDEDORES [2]

El máximo de vendedores disponibles en cada etiquetadora depende del modelo:

- Para modelos: LP 500 → Máx.: 20vendedores.(**V20**)

Las teclas reservadas a los diferentes vendedores estarán serigrafiadas con la letra V antes del número de vendedor al que corresponda (**V1**, **V2**, **V3**,... **VXX**), y con un fondo de diferente color al resto de las teclas de los PLUs.

Para poder memorizar las operaciones realizadas por un vendedor es necesario que esté dada de alta la memoria correspondiente. Recuerde que si no es así será imposible memorizar operaciones y las teclas asociadas **V1**, **V2**, **V3**, **VXX** estarán fuera de servicio.

 Recuerde que este tipo de programación sólo se puede realizar sobre una etiquetadora MAESTRA.

4.1.ALTAS [2]

Para dar de alta la memoria a un nuevo vendedor:

MENU

PROG	1
ARTICULOS	1-9

2 1

ALTAS	n =	1
E =		

V4

ALTAS	n =	4
E =		0

2 7 0 5
4

ALTAS	n =	4 L
E = 27054		

X

ALTAS	n =	4 L
E = 27054		
CARLOS_		

ALTAS	n =	5 L
E =		0

MENU

ALTAS	n =	1
E =		

1. Asegurarse que la etiquetadora está configurada como **maestra** y acceder al menú de programación pulsando la tecla **MENU** durante 2 segundos.
2. Teclear el código de acceso a la programación de vendedores **2 1**.
3. Pulsar la tecla que se quiere asignar al nuevo vendedor, por ejemplo **V4**.

El símbolo **L** indica que la memoria seleccionada está LIBRE. Si no aparece esta indicación, significa que la memoria elegida está siendo utilizada por otro vendedor, ver apdo. BAJAS si se desea liberar esa memoria.

4. Introducir un código de 5 dígitos para el nuevo vendedor (por ejemplo **2 7 0 5 4**).
5. Pulsar la tecla **X** para confirmar y pasar a introducir el nombre del operario.
6. Introducir el nombre* (máx. 26 caracteres) del nuevo vendedor: Se irá visualizando la posición actual del cursor.
7. Pulsar la tecla ***** para confirmar: se presentará la pantalla del siguiente vendedor (en este caso V5).
8. Ir al punto 3. si se quiere dar de alta un nuevo vendedor o pulsar **MENU** hasta salir del menú de programación.

4.1.1. Consulta de vendedores activos

Desde la situación de Alta de Vendedores.

1. Pulsar la tecla **T/FT**: En la línea inferior aparecerán en grupos de 5 las teclas de los vendedores activos, mostrando también los vendedores no activos mediante guiones, (por ejemplo los vendedores 1 -- 3 4 --). En la segunda línea aparece el código asociado a cada vendedor.
2. Si se pulsa la tecla **X** se pasa al grupo de 5 vendedores siguientes.
3. Con las teclas **+** y **-** o con las teclas **↑** y **↓** es posible avanzar o retroceder en la visualización de los vendedores.
4. Pulsar **MENU** para seleccionar de nuevo el modo de trabajo normal.

 Si se desea modificar el código ó el nombre de algún vendedor es necesario primeramente darlo de baja para luego darlo de alta.

4.1.2. Modo entrenamiento

La **LP 500** de etiquetadoras **DIBAL** permite un modo de funcionamiento especial para la formación de los nuevos vendedores.

En esta situación de trabajo, las transacciones realizadas no son acumuladas a los totales de la etiquetadora y los tickets emitidos llevan impresa una línea con el texto:

***** Modo entrenamiento *****

ENTRAR EN MODO DE ENTRENAMIENTO

1. Asegurarse de que la etiquetadora está configurada como MAESTRA, y desde la posición de Alta de Vendedores.
2. Posicionar en el vendedor que se quiere entrenar (con **+** o **Vx**), por ejemplo **V4**, dicho vendedor debe estar dado de alta previamente.
3. Seleccionar el modo de entrenamiento pulsando la tecla de subtotal **∅** y *****: aparecerá el símbolo E.
4. Pulsar **MENU** para salir.

SALIR DEL MODO DE ENTRENAMIENTO (MODO NORMAL)

Hay que dar de baja a vendedores.

MENU

2 2

V4

MENU

BAJAS	n =	1
E =		0

Para dar de baja un vendedor, es decir, liberar la memoria ocupada por ese vendedor, seguir los siguientes pasos:

1. Acceder a la programación de vendedores y seleccionar:
Bajas de Vendedores, **MENU** (2 segundos) **2 2**.
2. Pulsar la tecla asociada al vendedor que queremos eliminar, por ejemplo **V4**. Si no se da de alta un nuevo vendedor esta tecla quedará inactiva y el acumulado se pondrá a cero.
3. Confirmar la eliminación de ese vendedor pulsando *****.
4. Pulsar **MENU** hasta salir a la posición de trabajo.

! Esta operación sólo será posible si el parámetro *Dar de Baja vendedores* está puesto a *SÍ (MODO TEST)* y si la memoria que se desea borrar no está siendo usada en ese momento.

! Tanto dando de alta como de baja a vendedores, las teclas **+** y **-** avanzan y retroceden respectivamente al siguiente vendedor. Del mismo modo, la tecla **C** borra los datos de la línea de entrada, excepto en el modo de entrenamiento que quita a ese vendedor de este modo de funcionamiento.

4.2.1. Baja de todos los vendedores

Es posible deshabilitar de una sola vez todas las teclas de vendedor. Para ello:

T/FT

1. Pulsar **T/FT** (*TODOS*).
2. Confirmar la eliminación de todos los vendedores pulsando *****.

Las etiquetadoras **LP 500** permiten el funcionamiento conjunto a un cajón de monedas. Para ello es necesario solicitar el cable de conexión y activar este modo de funcionamiento (Ver *apdo. 5.1.7.5 Control de cajón*). Para operar con el cajón de monedas:

MENU

2 3

1 = DEPOSITAR
2 = RETIRAR

1

DEPOSITANDO 0.00

2

RETIRANDO 200.00

CAJA
ACTUALIZADA

1. Asegurarse que la etiquetadora es una MAESTRA, Pulsar **MENU** (2 seg) Teclear el código de acceso a la programación de vendedores **2 3**.
2. Si se quiere DEPOSITAR dinero en el cajón en cualquier momento del día, pulsar la tecla **1**.
3. Si se quiere RETIRAR dinero en el cajón en cualquier momento del día, pulsar la tecla **2**.
4. Introducir en la etiquetadora, utilizando el teclado numérico, la cantidad de la operación realizada (depósito o retirada). En caso de error utilizar la tecla **C** para borrar.
5. Pulsar la tecla ***** para validar el dato: el balance será actualizado y se abrirá automáticamente el cajón.

Para realizar un control del **BALANCE** del cajón es posible emitir el listado correspondiente en el que se imprime los totales por modos de pago y el estado del cajón.

 Es posible abrir el cajón de monedas en la operativa normal en fase de emisión de ticket utilizando la tecla **+** en cualquier instante tras haber pulsado la tecla ***** o la tecla **0**.

5. CONFIGURACION [3]

5.1.CONFIGURACION GENERAL

MENU

PROG	1
ARTICULOS	1-9

*

PROG	3 1
CONFIGURA	1-7
CONF CON PC	

En este apartado se programan los parámetros de configuración de la sección en la que se encuentra la etiquetadora.

El acceso al menú principal de programación se realiza mediante la pulsación de la tecla **MENU** durante 2 segundos.

Una vez dentro de la programación, la opción a seleccionar será la tercera (Configuración sección). Pulsar * para validar.

Para pasar de una opción a otra se utilizan las teclas **F2** para bajar en el menú y **F1** para subir.

Seleccionar la opción 1 Configuración con PC.

También es posible seleccionar una opción tecleando directamente su código con el teclado numérico, después de pulsar **MENU** (2 segundos) **3**.

Para salir de programación se deberá pulsar la tecla **MENU**.

En todo el apartado 3, Configuración sección, se mostrará el acceso a la programación directamente tecleando el código del parámetro a continuación de **MENU** (2 segundos).

 Estando en el último nivel del menú, si pulsamos PRINT, se imprime un listado con la configuración actual de la sección.

5.1.1. Configuración con PC [3] [1]

MENU

PROG	1
ARTICULOS	1-9

3 1

PROG	3 1
CONFIGURA	1-7
CONF CON PC	

En este apartado se realiza la programación de todos los parámetros de la comunicación referentes al intercambio de información con el PC. Para acceder a esta programación pulsar **MENU** (2 segundos) **3 1**.

Para pasar de una opción a otra se utilizan las teclas **F2** para bajar en el menú y **F1** para subir. Para acceder a los submenús podemos utilizar la tecla * ó acceder directamente desde el menú principal con el código de cada uno de ellos.

Para salir de programación se deberá pulsar la tecla **MENU** hasta retornar a la situación de trabajo.

5.1.1.1. Movimiento de día [3 1 1]

El valor de este parámetro indica si la etiquetadora envía datos al ordenador. Este parámetro puede tomar los siguientes valores:

- 'NO' - La etiquetadora NO envía los datos al ordenador.
- 'SI' - La etiquetadora SÍ envía los datos al ordenador.
- 'FIN DE DIA' - La etiquetadora SÍ envía los datos al ordenador en el fin de día.

PROG	3 1 1
MOV DE DIA	
SI	

5.1.1.2. Fin de día [3 1 2]

El valor de este parámetro indica si la etiquetadora hace cierre de tienda y envía datos al ordenador.

- '0' - Desactivado Fin de día.
- '1' - Activado Fin de día.

PROG	3 1 2
FIN DE DIA	0

5.1.1.3. Mensajes etiqueta ordenador [3 1 3]

De acuerdo con el valor de este parámetro se diferencian los mensajes enviados al PC entre ticket y etiqueta.

- '0' - No diferencia los mensajes entre ticket y etiqueta.
- '1' - Diferencia los mensajes entre ticket y etiqueta.

PROG	3 1 3
M ETIQUETA ORDENADOR	0

5.1.1.4. Reg. Envío ticket PC [3 1 4]

Mediante este parámetro podemos elegir entre dos tipos de registros de ticket, los cuales se utilizan para enviar una copia literal del ticket al PC, es decir las ventas realizadas en la etiquetadora.

Los posibles valores son:

- 'LA' - Las ventas se envían al PC mediante el registro LA.
- 'LY' - Las ventas se envían al PC mediante el registro LY cuya información es mas completa.

PROG	3 1 4
REG ENVIO TIC	
LA	

! Si se trabaja en modo fiscal este parámetro solo admite el valor 1 (registro LY).

5.1.1.5. Informe comunicación con PC [3 1 5]

Con este parámetro se puede visualizar por la impresora, una serie de mensajes que indican el estado de los distintos procesos que se ejecutan en las comunicaciones con el PC.

- '0' - No se imprimen los mensajes de los procesos en la comunicación con PC.
- '1' - Se imprimen los mensajes de los procesos en la comunicación con PC.

Para los distintos procesos como "iniciar y finalizar un Comienzo de día", "iniciar y finalizar un envío de precios", "inicialización de la etiquetadora" etc., se generan dichos mensajes. Un ejemplo de un mensaje puede ser el siguiente:

El PC inicia un Comienzo de día. (PC: INI 2000)

"Fin de día INICIO Msg: xx"

El PC termina un Comienzo de día. (PC: FIN 2000)

"Fin de día OK Msg: xx"

PROG	3 1 5
INFORME COMUNICACIÓN CON PC	0

! En la línea superior a un mensaje se indican la fecha y hora en la que se ha producido el evento. Al final de cada texto se imprimirá el número interno de mensaje enviado entre el PC y la etiquetadora.

5.1.2. Conf. Teclado [3 2]

MENU

3 2

PROG	3 2
CONFIGURA	2
CONF TECLADO	

Estos parámetros determinan el funcionamiento de algunas teclas durante la operativa normal. Para acceder a esta configuración, pulsar **MENU** (2 segundos) y posteriormente el código **3 2**.

Para pasar de una opción a otra se utilizan las teclas **F2** para bajar en el menú y **F1** para subir. Para acceder a los submenús podemos utilizar la tecla **↩** ó acceder directamente desde el menú principal con el código de cada uno de ellos.

Para salir de programación se deberá pulsar la tecla **MENU** hasta retornar a la situación de trabajo.

MENU

5.1.2.1. Devolución de peso [3 2 1]

Determinamos, si en operativa normal, la tecla **F1** va a realizar la función de permitir devoluciones de artículos con peso.

'SI' - Permite operaciones de devolución de peso.

'NO' - No permite operaciones de devolución de peso.

F1

PROG	3 2 1
DEVOLUCION DE	
SI	

5.1.2.2. Fijar precio [3 2 2]

Esta opción nos permite activar o no, el funcionamiento de la tecla **F2**. Este parámetro sólo afecta a la tecla **F2** cuando la etiquetadora se encuentra en estado de **operativa normal**, y su cometido es la posibilidad de fijar el artículo o el precio.

'SI' - Permitir fijar precio. (Valor por defecto)

'NO' - No permitir fijar precio.

F2

PROG	3 2 2
FIJAR PRECIO	
SI	

5.1.2.3. Permitir precio libre [3 2 3]

En operativa normal la etiquetadora es capaz de liberar el precio de los artículos que hay en memoria por medio de la tecla **F3**. Los posibles valores de este parámetro son:

'SI' - Se permiten operaciones de liberar precio. (Tecla **F3** activada)

'NO' - No se permiten operaciones de liberar precio. (Tecla **F3** desactivada)

F3

PROG	3 2 3
PERMITIR PREC	
SI	

Comprobar estado de Alterar Precio activado

5.1.2.4. Precio directo [3 2 4]

Con la etiquetadora en operativa normal, la tecla **F4** permite cambiar entre los modos de funcionamiento por precio directo y por código de artículo.

A través de esta opción podemos fijar el funcionamiento de esta tecla, para limitar los accesos del usuario a los artículos que no están en el teclado directo, o evitar que se vendan productos a precio directo.

'PERMITIDO' - Se permiten operaciones de precio directo.

'NO PERMITIDO' - Impide operaciones de precio directo.

'OBLIGADO' - Obliga a trabajar con precio directo. (Se deshabilita la tecla **F4**)

'DSP PD NORMAL' - Volver a modo normal tras cada operación hecha a precio directo.

'DSP NORMAL PD' - Volver a precio directo tras cada operación hecha en modo normal.

F4

PROG	3 2 4
PRECIO DIRECT	
PERMITIDO	

5.1.2.5. Multiplicación [3][2][5]

Con esta opción podemos determinar si la etiquetadora puede o no realizar operaciones de multiplicación en operativa normal.

PROG	3 2 5
MULTIPLICACION	
SI	

'SI' - Permitir multiplicar. (Valor por defecto)

'NO' - No permitir multiplicar.

'FORZAR UNIT' - Permite multiplicar, obligando a introducir las unidades en toda venta de artículos de tipo UNIDAD.

5.1.2.6. Resta [3][2][6]

Igual que el parámetro anterior, pero con operaciones de resta. (Tecla \ominus)

PROG	3 2 6
RESTA	
SI	

'SI' - Permitir restar. (Valor por defecto)

'NO' - No permitir restar.

5.1.2.7. Suma [3][2][7]

Igual que el parámetro anterior, pero con operaciones de suma. (Tecla \oplus)

PROG	3 2 7
SUMA	
SI	

'SI' - Permitir sumar. (Valor por defecto)

'NO' - No permitir sumar.

5.1.2.8. Operación de subtotal [3][2][8]

Permite configurar la tecla \diamond (**subtotal**). Se puede introducir uno de los siguientes valores:

'0' - Tecla \diamond está habilitada para operaciones de subtotal, al pulsar la tecla \diamond aparece en el display de visualización el subtotal y al pulsar las teclas \oplus y \ominus se podrá revisar el ticket línea a línea.

'1' - Tecla \diamond está deshabilitada para cualquier operación de subtotal.

'2' - Tecla \diamond está habilitada tanto para el subtotal como para el subtotal temporal. Cada vez que se memoriza una operación se muestra el subtotal durante dos segundos (**subtotal temporal**). Por otro lado, al pulsar la tecla \diamond y la tecla de memoria correspondiente al vendedor, aparece en el display de visualización el subtotal y al pulsar las teclas \oplus y \ominus se podrá revisar el ticket línea a línea.

'3' - Sólo se realizarán operaciones de subtotal temporal.

PROG	3 2 8
OPERACIÓN DE SUBTOTAL	0

5.1.3. Conf. Ticket [3][3]

MENU

3 3

PROG	3 3
CONFIGURA	3-7
CONF. TICKET	

En este apartado se habilitan o deshabilitan operativas que tendrán reflejo en la impresión del ticket.

Para acceder a esta configuración, pulsar **MENU** (2 segundos) y posteriormente el código **3 3**.

Para pasar de una opción a otra se utilizan las teclas **F2** para bajar en el menú y **F1** para subir. Para acceder a los submenús podemos utilizar la tecla ***** ó acceder directamente desde el menú principal con el código de cada uno de ellos.

Para salir de programación se deberá pulsar la tecla **MENU** hasta retornar a la situación de trabajo.

5.1.3.1. Cálculo de cambio [3][3][1]

Con esta configuración determinamos si la etiquetadora debe realizar el cálculo de cambio antes de emitir el ticket o no. Para ello:

'NO' - Sin cálculo de cambio. (Valor por defecto)

'TIEMPO' - Con cálculo de cambio, con espera de 5 seg.

'SI' - Con cálculo de cambio, espera hasta pulsar *****.

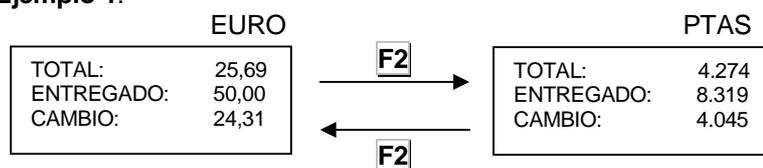
Introducir con el teclado numérico el valor deseado de cambio.

Si estamos en fase en la que tenemos moneda secundaria (p.e. PTAS) y moneda principal (p.e. EUR), tenemos la posibilidad de cambiar indistintamente de una moneda a otra pulsando la tecla **F2**.

PROG	3 3 1
CALCULO De CA	
SI	

F2

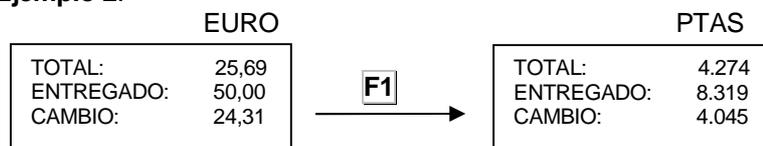
Ejemplo 1:



Si estamos en fase en la que tenemos moneda secundaria (p.e. PTAS) y principal (p.e. EUR), se puede visualizar temporalmente la moneda secundaria, pulsando **F1**.

Ejemplo 2:

F1



! Para poder llevar a cabo estas acciones, se debe haber activado previamente "Cálculo de cambio".

5.1.3.2. Número de cliente [3][3][2]

Se establece qué número aparecerá en el número de ticket, bien sea un número sucesivo elaborado por la propia etiquetadora, o bien un número que la etiquetadora solicitará antes de imprimir el ticket (Número de cliente) y si lo que se imprime es este número de ticket o el código del vendedor.

Introducir uno de los siguientes valores:

PROG	3 3 2
NUMERO DE CLIENTE	0

- '0'- En la cabecera se imprime el número de vendedor.
- '1'- Solicita número de cliente antes de imprimir el ticket, para imprimirlo al final y en la cabecera se imprime el número de vendedor.
- '2'- En la cabecera del ticket se imprime un numero consecutivo de ticket.
- '3'- Solicita un número de cliente antes de imprimir el ticket para imprimirlo al final, en la cabecera del ticket se imprime un número consecutivo de ticket.
- '4'- En la cabecera se imprime el número de vendedor. Si se selecciona el modo de pago 'A CUENTA', la etiquetadora solicitará el número de cliente de pago a cuenta, y se imprimirá debajo del ticket:

Pago a cuenta

Cliente: nº y nombre de cliente.

- '5'- Solicita número de cliente antes de imprimir el ticket y en la cabecera se imprime el número de vendedor. Si se selecciona el modo de pago 'A CUENTA', la etiquetadora solicitará el número de cliente de pago a cuenta, y se imprimirá debajo del ticket.
- '6'- Imprime un número de ticket consecutivo y en la cabecera imprime el número de ticket. Si se selecciona el modo de pago 'A CUENTA', la etiquetadora solicitará el número de cliente de pago a cuenta, y se imprimirá debajo del ticket.
- '7'- Solicita número de cliente antes de imprimir el ticket y en la cabecera del ticket se imprime el número de ticket. Si se selecciona el modo de pago 'A CUENTA', la etiquetadora solicitará el número de cliente de pago a cuenta, y se imprimirá debajo del ticket.

5.1.3.3. Código en ticket [3 3 3]

Con este parámetro se configura si en el ticket se imprime o no el código del artículo. Este parámetro puede tener dos valores:

- 'NO' - No muestra el código del artículo en el ticket.
- 'SI' - Muestra el código del artículo con la descripción.

PROG CODIGO EN TIC SI	3 3 3
-----------------------------	-------

5.1.3.4. Tara en el ticket [3 3 4]

Este parámetro configura la impresión de la tara. Es posible introducir uno de estos valores:

- 'NO' - No se imprime la tara en el ticket.
- 'SI' - Se imprime la tara en el ticket.

PROG TARA EN EL TI SI	3 3 4
-----------------------------	-------

5.1.3.5. Descuento en el total [3 3 5]

Este parámetro permite o no que la etiquetadora aplique un tanto por ciento de descuento en el total de una transacción, de manera que si éste vale:

- 'NO' - No se aplica descuento en el total.
- 'SI' - Se aplica el porcentaje de descuento al final del ticket.
- 'FALTA' - Se aplica el porcentaje de descuento al final del ticket sólo bajo petición, ésta consiste en pulsar la tecla **F1** después de pulsar ***** y antes de introducir el vendedor correspondiente a la venta.

PROG DESCUENTO EN EL TOTAL SI	3 3 5
-------------------------------------	-------

5.1.3.6. Descuento en línea [336]

Dependiendo del valor de este parámetro será posible o no realizar un descuento en fase de operación con un producto. Si éste vale:

PROG	3 3 6
DESCUENTO EN LINEA	
SI	

'NO' - Entonces NO se permite aplicar el descuento en cada producto.

'SI' - Sí se permite aplicar el descuento (a través de la tecla \rightarrow).

5.1.3.7. IVA en ticket [337]

Con este parámetro se configura la impresión del IVA en el ticket.

PROG	3 3 7
IVA EN TICKET	
SI	

'SI' - Sí imprime IVA en el ticket.

'NO' - NO imprime IVA en el ticket.

5.1.3.8. Tipo de ticket y etiqueta [338]

Según los valores de este parámetro se pueden obtener diferentes tipos de ticket y etiqueta, así como imprimir la información en EUROS, es decir:

PROG	3 3 8
TIPO DE TICKET Y ETIQUETA	0

'0' - Ticket y etiqueta normal.

'1' - Ticket reducidos: Sólo imprime la cabecera 2 en el ticket (desaparecen hora, fecha y número de vendedor y se sustituyen por la fecha centrada).

'2' - Ticket y etiqueta normales con total en moneda secundaria.

'3' - Ticket reducido con total en moneda secundaria.

'4' - Ticket y etiqueta normales con total y líneas en moneda secundaria.

'5' - Ticket reducido con total y líneas en moneda secundaria.

5.1.3.9. Líneas anuladas [339]

En este parámetro se indica la forma de impresión y de envío a PC de las líneas anuladas en un ticket. Las líneas anuladas se visualizarán en vídeo inverso, independientemente de cómo se impriman luego. Los posibles valores son:

PROG	3 3 9
LINEAS ANULADAS	0

'0' – Las líneas anuladas:

No se imprimen en el ticket con la palabra "ANULADA".

No se contabilizan en el nº de artículos en el ticket.

No aparecen en el display al ser anuladas.

No se envían a PC en el registro de "Ventas inmediatas".

'1' – Las líneas anuladas:

Se imprimen en el ticket con la palabra "ANULADA".

Se contabilizan en el nº de artículos en el ticket.

Se muestran parpadeando en el display al ser anuladas.

No se envían a PC en el registro de "Ventas inmediatas".

'2' – Las líneas anuladas:

No se imprimen en el ticket con la palabra "ANULADA".

No se contabilizan en el nº de artículos en el ticket.

Se muestran parpadeando en el display al ser anuladas.

Se envían a PC en el registro de "Ventas inmediatas".

'3' – Las líneas anuladas:

Se imprimen en el ticket con la palabra "ANULADA".

Se contabilizan en el nº de artículos en el ticket.
Se muestran parpadeando en el display al ser anuladas.
Se envían a PC en el registro de "Ventas inmediatas".

'4' – No permite anular las líneas de ticket.

5.1.3.10. Redondeo ticket [3 3 10]

Este parámetro habilita o deshabilita el redondeo del importe total en el ticket, el redondeo se realiza sobre el importe total una vez aplicado el descuento en el total (si lo hubiera). Se utiliza el siguiente criterio:

Para importes múltiplos de 5 céntimos se deja igual.

Para otros importes se aplica el redondeo al múltiplo de 5 céntimos más cercano.

Aparecerán 3 líneas:

Total (antes de redondear)
Redondeo (positivo o negativo)
Total redondeado

Respecto al total para la moneda secundaria aparece únicamente el redondeado.

Los posibles valores para este parámetro son:

'NO' – Sin redondeo en el ticket.

'SI' – Con redondeo en el ticket.

Al final de los listados de Gran Total de Grupo (8 2 7) y (8 2 9) se imprime una línea indicando la suma total de los redondeos aplicados a todos los tickets.

P. ej. TOTAL GR. REDONDEOS -0.02

PROG	3 3 10
REDONDE TICKET	
SI	

5.1.4. Conf. Etiqueta [3][4]

En este apartado se programan datos y operativas directamente relacionados con el funcionamiento en modo etiqueta.

Para acceder a esta configuración, pulsar **MENU** (2 segundos) y posteriormente el código **3 4**.

Para pasar de una opción a otra se utilizan las teclas **F2** para bajar en el menú y **F1** para subir. Para acceder a los submenús podemos utilizar la tecla **↵** ó acceder directamente desde el menú principal con el código de cada uno de ellos.

Para salir de programación se deberá pulsar la tecla **MENU** hasta retornar a la situación de trabajo.

MENU

3 4

PROG	3 4
CONFIGURA	4-7
CONF. ETIQUETA	

5.1.4.1. Un artículo [3][4][1]

Afecta a la tecla **PRINT** cuando la etiquetadora se encuentra en operativa normal. A través de esta opción, podemos forzar el estado de la tecla.

PROG	3 4 1
UN ARTICULO	
PERMITE	

'PERMITE' – Permite trabajar en modo etiqueta. (Valor por defecto)

'NO PERMITE' – No permite trabajar en modo etiqueta.

'OBLIGA' – Obliga a trabajar en modo etiqueta.

'OBLIGA UN ART' –Obliga a trabajar en modo etiqueta con acumulado de totales por un artículo. El código de barras en la etiqueta de totales es el seleccionado en el menú de configuración de impresión.

5.1.4.2. Papel adhesivo [3][4][2]

Con este parámetro se decide en qué tipo de papel se emitirá el talón de caja y la etiqueta:

- '0'** - Imprime talón de caja y etiqueta en papel adhesivo.
- '1'** - Imprime talón de caja en papel continuo y etiqueta en papel adhesivo.
- '2'** - Imprime talón de caja en papel adhesivo y etiqueta en papel continuo.
- '3'** - Imprime talón de caja y etiqueta en papel continuo.

5.1.4.3. Pesaje automático [3][4][3]

Con esta opción programamos la etiquetadora para trabajar con etiquetas, de tal forma que si existe un artículo fijado (con la tecla **F2**), cuando el peso que se deposite sobre el plato sea estable, se emitirá una etiqueta.

Trabajando en modo etiqueta las opciones son:

'NO' - No permite pesaje automático.

'CON SEL MEMO' - Permite pesaje automático con preselección de tecla de memoria.

'SIN SEL MEMO' - Permite pesaje automático sin preselección de tecla de memoria, asignándose automáticamente por la maquina sobre el vendedor **V1** (MAESTRA) ó al **número de esclava +1** (ESCLAVA).

PROG	3 4 3
PESAJE AUTOMA	
NO	

Ejemplo:

Si trabajamos en la etiquetadora número 2 que está configurada como esclava, cuando el parámetro *Pesaje automático* tiene el valor 2, la etiquetadora memorizará todos los importes sobre el vendedor **V3**.

5.1.4.4. Etiqueta por pesada [3][4][4]

PROG ETIQUETA POR SEL X PESADA	3 4 4
--------------------------------------	-------

Trabajando en modo ticket, se permite emitir una etiqueta por cada pesada, según el valor que tome este parámetro. Puede tomar los siguientes valores:

'NO' - No permite emitir una etiqueta por pesada a parte de acumular la información de la venta en el ticket.

'SI' - Se emite una etiqueta por cada memorización realizada, permitiendo sacar ticket de las etiquetas emitidas, desde el último ticket almacenado en esa memoria.

'SEL X PESADA' - Pulsando las teclas **SHIFT** y **F1** antes de seleccionar un PLU, imprime una etiqueta de la pesada y además la almacena para que quede reflejada en el ticket.

'SI SIN ESCANER' - Se emite una etiqueta por cada memorización realizada, SIEMPRE QUE EL ARTÍCULO NO SEA LEIDO POR EL ESCANER, permitiendo sacar ticket de las etiquetas emitidas, desde el último ticket almacenado en esa memoria.

5.1.4.5. Centrar textos [3][4][5]

PROG CENTRAR TEXTO SI	3 4 5
-----------------------------	-------

Con este parámetro es posible hacer que la etiquetadora centre automáticamente las líneas de texto en los varios formatos de etiqueta. En función del tamaño de la etiqueta y de la longitud de las líneas es posible que la etiquetadora varíe el tamaño de los caracteres del texto, para que el texto entre en una línea. Los posibles valores de este parámetro son:

'SI' - Centra las líneas de texto.

'NO' - NO centra las líneas de texto.

5.1.4.6. Acumular etiquetaje [3][4][6]

PROG ACUMULAR ETIQ NO ACUM COPIAS	3 4 6
---	-------

Configura el acumulado de las etiquetas emitidas.

'NO ACUM COPIAS' - Operativa normal, cada etiqueta se acumula a los totales de ventas.

No permite acumular las copias de etiquetas en los totales de ventas.

'NO ACUMULAR' - Todas las etiquetas que se impriman, NO se acumularán a las ventas. El número de cliente si aparece, aparecerá a 0 y no se aumentará el número de ticket.

No permite acumular las copias de etiquetas en los totales de ventas.

'ACUMULAR TODO' - Operativa normal, cada etiqueta se acumula a los totales de ventas.

Permite acumular las copias de etiquetas en los totales de ventas.

5.1.4.7. Texto general [3 4 7]

PROG	3 4 7
TEXTO GENERAL	
NO	

La LP 500 de DIBAL, permite la impresión en las etiquetas de un texto general de cada artículo. Este texto se programa a continuación de los 10 textos de cada artículo, tiene una longitud de 1024 caracteres pero no se pueden introducir los ingredientes mediante código.

Se puede avanzar o retroceder de forma más rápida con la pulsación continua de las teclas **F3** y **F4**. Se programa en el apartado 124 de los formatos de etiqueta y el parámetro tiene los siguientes valores:

‘**NO JUSTIFICA**’ – No justifica el texto a la derecha.

‘**JUSTIFICA**’ – Justifica el texto a la derecha.

‘**NO JUSTIF / SEP PA**’ – No justifica y separa por palabras.

‘**JUSTIF / SEP PAL**’ – Justifica y separa por palabras.

5.1.5. Conf. Impresión [3 5]

MENU

3 5

PROG	3 5
CONFIGURA	5-7
CONF. IMPRESION	

En este apartado se habilitan o deshabilitan operativas que tendrán reflejo en la impresión de talón de caja, copias de ticket, reapertura de ticket y posibilidad de dos modos de pago.

Para acceder a esta configuración, pulsar **MENU** (2 segundos) y posteriormente el código **3 5**.

Para pasar de una opción a otra se utilizan las teclas **F2** para bajar en el menú y **F1** para subir. Para acceder a los submenús podemos utilizar la tecla **↵** ó acceder directamente desde el menú principal con el código de cada uno de ellos.

Para salir de programación se deberá pulsar la tecla **MENU** hasta retornar a la situación de trabajo.

5.1.5.1. Talón de caja [3 5 1]

PROG	3 5 1
TALON DE CAJA	0

Con esta opción el usuario decide si quiere y cómo quiere el talón de caja con el ticket.

Introducir uno de los siguientes valores:

‘**0**’ - Sin Talón de Caja.

‘**1**’ - Con Talón de Caja y Código de Barras en el Ticket. (y no en el Talón)

‘**2**’ - Con Talón de Caja y Código de Barras en el Talón y no en el ticket. (Valor por defecto)

‘**3**’ - Con Talón de Caja y Código de Barras en el Talón y en el ticket.

5.1.5.2. Talón de caja (2) [3 5 2]

PROG	3 5 2
TALON DE CAJA [2]	0

Con este parámetro se configura el tiempo, en segundos, que tarda en imprimirse el talón de caja después de haberse impreso el ticket.

Introducir uno de los siguientes valores:

‘**0**’ - El talón se imprime 10 segundos después del ticket, o antes si se pulsa la tecla **↵**. (En el caso de si sale por la misma impresora que el ticket)

‘**1**’ a ‘**9**’ - El talón se imprime seguido del ticket, con una separación entre ambos según el valor programado.

PROG	3 5 3
COPIA De Ticket	
SI	

5.1.5.3. Copia de ticket [3 5 3]

'SI' - Permite realizar copias de ticket.

'NO' - NO se permite obtener copias de ticket.

PROG	3 5 4
REAPERTURA DE TICKET	0

5.1.5.4. Reapertura de ticket [3 5 4]

El modelo de etiquetadora LP 500 permite seleccionar el modo de funcionamiento de la operativa de la REAPERTURA de ticket. (ver Apartado 2.3.8 Reapertura de ticket)

'0' - Sin Reapertura.

'1' - Reapertura de ticket, funcionamiento normal.

'X' - Reapertura temporizada.

Si el usuario da un valor distinto de '1' o '0', se permitirá la reapertura durante un tiempo determinado. Pasado este tiempo no se podrá reabrir el ticket.

Mediante la tabla siguiente se podrá configurar el tiempo de reapertura, en función del parámetro 'X'.

Parámetro	Tiempo de reapertura
2	1 min.
3	1 min 30 seg.
4	2 min.
5	2 min. 30 seg.
6	3 min.
7	3 min. 30seg
8	4 min.
9	Sin tiempo límite de reapertura

Tabla 5-1

5.1.5.5. Dos modos de pago [3 5 5]

PROG	3 5 5
DOS MODOS DE	
NO	

La Gama de etiquetadoras LP 500 de Dibal, permite dos modos de pago. (ver Apartado.2.3.20 Dos modos de pago).

'NO' – Un modo de pago.

'SI' – Dos modos de pago.

5.1.5.6. Código de barras por sección en el talón de caja [3 5 6]

La LP 500 de DIBAL, permite obtener información específica de las ventas por sección en cada operación de venta con Ticket.

Las opciones son las siguientes:

'0'- No se imprimen los Códigos de Barra por Sección

'1' – En un único ticket se imprimen los artículos de todas las secciones, con el código de barras asociado al ticket. En un único Talón de Caja se imprime un código de barras por cada sección de la que se hayan realizado ventas en el ticket.

'2' – Se imprimen sucesivamente un ticket y un talón de caja por sección, en los que se imprime el código de barras asociado a la sección correspondiente.

'3' – Se imprime un ticket por sección (sin talón de caja), en el que se imprime el código de barras asociado a la sección correspondiente.

El código de cada sección es programable (ver Apartado 6.3 SECCIONES), siendo por defecto si no se le asigna otro el de 2KKNNNNEEEEE.

PROG	3 5 6
CODIGO DE CAJA	0

5.1.6. Conf. EAN [3 6]

En este apartado se habilitan o deshabilitan los parámetros relacionados con el formato y la impresión del código de barras en la etiquetadora.

Para acceder a esta configuración, pulsar **MENU** (2 segundos) y posteriormente el código **3 6**.

PROG	3 6
CONFIGURA	6-7
CONF. EAN	

MENU

3 6

Para pasar de una opción a otra se utilizan las teclas **F2** para bajar en el menú y **F1** para subir. Para acceder a los submenús podemos utilizar la tecla ***** ó acceder directamente desde el menú principal con el código de cada uno de ellos.

Para salir de programación se deberá pulsar la tecla **MENU** hasta retornar a la situación de trabajo.

5.1.6.1. Código de barras en ticket [3 6 1]

Se le indica a la etiquetadora si debe de emitir código de barras, y en qué ocasiones debe de emitirlo en el caso de estar trabajando en modo ticket:

'NO' - Sin código de barras.

'SI CND IMP ≥ 0' - Código de barras en el ticket cuando el total es positivo. (Valor por defecto)

'SI – SI IMP ≤ 0' - Código de barras siempre con total positivo. Si el total es negativo el campo del importe en el código de barras está a cero.

'SI – VAL ABS IMP' - Código de barras siempre, escribiendo el valor absoluto del importe.

Pulsar la tecla ***** para pasar al siguiente parámetro.

PROG	3 6 1
CODIGO DE BARRAS	
SI-VAL ABS IMP	

5.1.6.2. Código de barras en etiqueta [3 6 2]

Se le indica a la etiquetadora si debe de emitir código de barras, y en qué ocasiones debe de emitirlo en el caso de estar trabajando en modo etiqueta:

'NO' - Sin código de barras.

'SI CND IMP ≥ 0' - Código de barras en la etiqueta cuando el total es positivo. (Valor por defecto)

'SI – SI IMP ≤ 0' - Código de barras siempre con total positivo. Si el total es negativo el campo del importe en el código de barras está a cero.

'SI – VAL ABS IMP' - Código de barras siempre, escribiendo el valor absoluto del total.

Pulsar la tecla ***** para pasar al siguiente parámetro.

PROG	3 6 2
CODIGO DE BARRAS	
SI CND IMP ≥ 0	

5.1.6.3. Línea de interpretación [3 6 3]

Con este parámetro se configura la línea de interpretación del código de barras. Los valores posibles son:

'NO COD BARRAS' - Si el importe excede del limite (999,99€), no saca código de barras en el ticket ni en la etiqueta.

'LIN INTERPRET' - Si el importe excede del limite (999,99€), no saca código de barras en el ticket ni en la etiqueta, pero sí la línea de interpretación.

Pulsar la tecla ***** para pasar al siguiente parámetro.

PROG	3 6 3
LÍNEA DE INTE	
NO COD BARRAS	

! Cuando se está trabajando con el código de barras por defecto o con códigos de barras definidos por el usuario con sólo cinco posiciones para indicar el importe total (Ej. 2AABBBBEEEE), el importe máximo que se puede indicar es 999,99. En el caso de tener mayor número de dígitos, el parámetro de línea de interpretación tiene efecto cuando no se puede representar el importe en el código de barras. (Ej. si tenemos un código de barras 2AABBEEEE, se puede representar hasta 9999,99)

5.1.6.4. Formato EAN 13 de Ticket [3 6 4]

Con este parámetro establecemos que código de barras se va a imprimir en el ticket. Toma los siguientes valores:

PROG	3 6 4
FORMATO EAN 13	
F 80	

'DEFECTO' – Formato por defecto del código de barras. (Valor por defecto)

'F 80' – Formato especial en modo ticket (F 80).

El formato por defecto es generado por la etiquetadora de forma automática, mientras que el formato especial para el modo ticket es el definido por el usuario en el parámetro de configuración EAN 13 DE TICKET.

El parámetro de configuración EAN 13 DE TICKET es el código de barras especial que se imprime en el ticket. Es un texto alfanumérico de 12 posiciones que se debe programar igual que los textos de cabeceras y del nombre del artículo. Los números se simbolizarán directamente en el código de barras y el significado de las letras se muestra en la tabla 5-2.

Pulsar la tecla * para pasar al siguiente parámetro.

5.1.6.5. EAN 13 de ticket [3 6 5]

PROG	3 6 5
EAN 13 DE TIC	
25000CCEEEEE	

Aquí definimos el código de barras EAN13 global para ticket, (denominado código de barras especial).

Los números se simbolizarán directamente en el código de barras y el significado de las letras se muestra en la tabla 5-2.

Pulsar la tecla * para pasar al siguiente parámetro.

5.1.6.6. Formato EAN 13 de Etiqueta [3 6 6]

Con este parámetro se establece que código de barras se va a imprimir en la etiqueta. Toma los siguientes valores:

PROG	3 6 6
FORMATO EAN 13	
F81	

'DEFECTO' - Formato por defecto del código de barras. (Valor por defecto)

'F81' - Formato especial en modo etiqueta (F.81).

'FTO ARTICULO' - Formato indicado en el campo FTO EAN del artículo.

'ARTICULO' - Formato indicado en el campo EAN 13 del artículo.

'SECCION' - Formato indicado en el campo EAN 13 de la sección.

El formato por defecto es generado por la etiquetadora de forma automática, mientras que el formato especial para el modo etiqueta es el definido por el usuario en el parámetro de configuración EAN 13 DE ETIQUETA.

El parámetro de configuración EAN 13 DE ETIQUETA es el código de barras especial que se imprime en la etiqueta. Es un texto alfanumérico de 12 posiciones que se debe programar igual que los textos de cabeceras y del nombre del artículo.

Los números se simbolizarán directamente en el código de barras y el significado de las letras se muestra en la tabla 5-2.

El código de barras por defecto para ticket y etiqueta es: '2AABBBBEEEEE'.

El código N se usa para meter el número de ticket, independientemente de la forma de trabajar con números de clientes.

Pulsar la tecla ***** para pasar al siguiente parámetro.

Código	Representación en el código de barras	Código	Representación en el código de barras
A	Número de Grupo	I	Tipo de IVA
B	Número de cliente	K	Sección
C	Código de artículo	N	Número de ticket
D	Código de empleado	Q	Check de control
E	Importe total del ticket.	R o T	Peso con 2 decimal
F	Signo del importe	X	Precio
G	Número de artículos	Y	Total moneda secundaria
H	Peso		

Tabla 5-2

5.1.6.7. EAN 13 de etiqueta [367]

Aquí definimos el código de barras EAN13 global para etiqueta (código de barras especial). Según modelo.



Los números se simbolizarán directamente en el código de barras y el significado de las letras se muestra en la tabla 5-2.

Pulsar la tecla ***** para pasar al siguiente parámetro.

5.1.6.8. FORMATO EAN 128 [368]

Este parámetro permite el control del formato EAN 128:

'0' – Utiliza general.

'1' – Utiliza sección.

5.1.6.9. Modo venta escáner [369]

Con esta opción se permite trabajando en modo ticket, la venta automática de artículos que son leídos por el escáner.

Las opciones son:



'NO' – Esta opción permite utilizar el escáner para detección de artículos a través de su código EAN pero no permite su venta automática.

'CON SEL MEMO' – Permite venta automática a través de la lectura del código EAN empleando el escáner. La primera vez

se tiene que seleccionar el vendedor al que se le asignarán las siguientes ventas hasta que se cierre el ticket.

'SIN SEL MEMO' – Permite venta automática a través de la lectura del EAN empleando el escáner, sin preselección de tecla de memoria. La máquina asigna automáticamente la memorización sobre el vendedor **V1** (MAESTRA) sobre el **número de esclava +1** (ESCLAVA).

Pulsar la tecla * para pasar al siguiente parámetro.

! Una vez realizada la primera memorización e indicada la memoria en el display, todas las memorizaciones que se efectúen con el escáner se aplicarán a esa memoria. No se podrá vender sobre otra memoria. En el momento que se saca el ticket se podrá realizar la memorización sobre otra memoria.

PROG	3 6 10
LECTURA 128	
NO	

5.1.6.10. Lectura EAN128 [3 6 10]

Este parámetro determina si el escáner lee formato EAN128 u otros formatos (EAN 13 y EAN 8). La lectura EAN128 es sólo válido para etiquetadoras MAESTRAS.

'NO' – Esta opción no permite a la etiquetadora la lectura vía escáner de EAN 128.

'SI' – Esta opción permite a la etiquetadora la lectura vía escáner del EAN 128.

Pulsar la tecla * para pasar al siguiente parámetro.

5.1.6.11. Lectura directa comodines articulo vía escáner [3 6 11]

PROG	3 6 11
LETRAS SUSTIT	
NO	

'NO' – No permite lectura directa mediante el escáner de PESO FIJO ó IMPORTE FIJO.

'SI' – Permite lectura directa mediante el escáner de PESO FIJO ó IMPORTE FIJO.

Pulsar la tecla * para pasar al siguiente parámetro.

5.1.7. Conf. Varios [3][7]

MENU

3 7

PROG	3 7
CONFIGURA	7-7
CONF. VARIOS	

En este apartado se habilitan o deshabilitan parámetros como unidadesx1000, cifras de código, caducidad global, publicidad, control de cajón, etc.

Para acceder a esta configuración, pulsar **MENU** (2 segundos) y posteriormente el código **3 7**.

Para pasar de una opción a otra se utilizan las teclas **F2** para bajar en el menú y **F1** para subir. Para acceder a los submenús podemos utilizar la tecla **↵** ó acceder directamente desde el menú principal con el código de cada uno de ellos.

Para salir de programación se deberá pulsar la tecla **MENU** hasta retornar a la situación de trabajo.

5.1.7.1. Unidades X 1000 [3][7][1]

Determinamos si en los listados de acumulados, los totales de peso se imprimen en gramos o en kilogramos.

PROG	3 7 1
UNIDADES X 1000	
SI	

'NO' - Acumula las ventas unitarias en gramos. (Valor por defecto)

'SI' - Acumula las ventas unitarias en kilogramos.

5.1.7.2. Cifras código [3][7][2]

Determinamos cuántos dígitos habrá que introducir para buscar un artículo en la etiquetadora en modo de trabajo normal, la longitud máxima que puede tener un código de artículo es de 6 dígitos.

PROG	3 7 2
CIFRAS CODIGO	0

'0' - Se utilizan las 6 cifras del código del artículo.

'1' a **'6'** - Se utilizan tantas cifras como el número programado.

5.1.7.3. Caducidad [3][7][3]

Según los valores de este parámetro se determina el modo de impresión de la fecha de caducidad:

'SOLO PLU' - No se permite programar caducidad global (**F5**). Se imprimirá la fecha de caducidad de cada PLU.

'SI-GLOB DOMINA' - Permite programar caducidad global (**F5**) y prevalece la fecha de caducidad global.

'NINGUNA' - Deshabilita la impresión de cualquier tipo de fecha de caducidad.

'SI-PLU DOMINA' - Permite programar caducidad global (**F5**) y prevalece la fecha de caducidad del artículo.

PROG	3 7 3
CADUCIDAD	
SOLO PLU	

5.1.7.4. Publicidad [3][7][4]

Es posible la visualización automática de mensajes publicitarios en el display, y según opción en el display de vendedor también. Si transcurrido un cierto tiempo desde que se realizó la última operación con la etiquetadora y no existe un peso depositado en el plato, el valor del parámetro aquí configurable es:

'0' - No muestra los textos de publicidad.

'1' - Publicidad en display en 10 segundos.

'2' - Publicidad en display en 20 segundos.

'3' - Publicidad en display en 30 segundos.

'4' - Publicidad en display en 40 segundos.

'5' - Publicidad en display en 50 segundos.

PROG	3 7 4
PUBLICIDAD	0

5.1.7.5. Control de cajón [3][7][5]

PROG CONTROL DE CA CONTR DES	3 7 5
------------------------------------	-------

Este parámetro permite el control del cajón de monedas.

‘CONTR DES’ - El control del cajón está desactivado.

‘CONTR ACT’ - El control del cajón está activado.

‘DET ACTIVO’ - Detector de cajón activo.

5.1.7.6. Incremento del precio [3][7][6]

PROG INCREMENTO DE NO	3 7 6
-----------------------------	-------

Permite activar la operatividad del incremento o decremento del precio, siendo sus posibles valores:

‘NO’ - Inactivo el incremento o decremento del precio.

‘SI’ - Activado el incremento o decremento del precio.

5.1.7.7. Modo automático [3][7][7]

PROG MODO AUTOMATICO MANUAL	3 7 7
-----------------------------------	-------

Se establecen dos posibles valores:

‘MANUAL’ – *Operativa Manual*

Cada vez que se realiza una venta de un artículo con trazabilidad, se visualiza en pantalla el artículo y el producto al que está asociado y se posibilita cambiar esta asociación mediante un menú de asociación.

‘AUTOMATICA’ – *Operativa Automática*

Cada vez que se realiza una venta de un artículo con trazabilidad, se aplica la venta al último producto que tenía ese artículo asociado. También se permite entrar en el menú de asociación de productos con artículos voluntariamente mediante una combinación de teclas.

! Sea cual sea el sea el modo de trabajo, se puede acceder al menú de asociación de productos con artículos pulsando las teclas **SHIFT** **+**, una vez seleccionado el artículo con trazabilidad.

! En este menú de asociación se presenta en el display el código y la denominación del artículo, así como el identificador rápido de producto y el número de identificación del producto.

! Las teclas **+** **-** buscan el siguiente y el anterior producto programado en la etiquetadora, respectivamente. También se puede utilizar el teclado numérico para introducir el número del producto deseado. Para grabar la asociación se tiene que pulsar la tecla *****.

Al realizar una venta, si se está en modo manual y se selecciona un artículo con trazabilidad, al pulsar la tecla del vendedor se pasará a este menú, y cuando se dé la tecla ***** para validar la asociación se producirá la venta.

Si se pulsa cualquier otra tecla, se producirá la venta, con el producto que tenía originalmente, como producto asociado a esa venta. No se grabará la nueva asociación entre artículo y producto.

5.1.7.8. Temporización código artículo [3][7][8]

No es necesario introducir todos los dígitos del código del artículo para seleccionarlo.

Temporización que se activa con cada pulsación de tecla en la introducción de código de artículo. Si transcurre el tiempo indicado según el valor del parámetro, se accede al artículo con el código introducido hasta ese momento.

PROG	3 7 8
TEMPORIZACION	
1.5 SEG	

PROG	3 7 9
MEMO IMP CERO	
NO	

PROG	3 7 10
MEMO PESO CER	
NO	

PROG	3 7 11
CAB LIN LISTA	
NO	

PROG	3 7 12
CLASE CARGA SCAN	1

PROG	3 7 13
CONTROL DE ST	
SIN CONTROL	

Los valores posibles son:

'NO' No activada la temporización, funcionaría como hasta ahora.

'0,5 SEG': 0.5 segundos.

'1,0 SEG': 1 segundo.

'1,5 SEG': 1.5 segundos.

'2,0 SEG': 2 segundos.

'2,5 SEG': 2.5 segundos.

'3,0 SEG': 3 segundos.

'AUTO-BUSQUEDA': Temporización activa constantemente.

5.1.7.9. Memo importe cero [3 7 9]

'NO' – No permite la memorización de importe cero.

'SI' – Permite la memorización de importe cero.

5.1.7.10. Memo peso cero [3 7 10]

'NO' – No permite la memorización de peso cero.

'SI' – Permite la memorización de peso cero.

5.1.7.11. Cab. Lin. Listados [3 7 11]

'NO' – No imprime las líneas de cabecera en los listados.

'SI' – Imprime las líneas de cabecera en los listados.

En función de este parámetro, los **listados** se imprimirán con líneas de cabecera o no. Las líneas de cabecera que imprimen son las número 12, 13, 14, 15, del formato de ticket de trabajo, independientemente de la ubicación programada. Si estas líneas están programadas con modo NO IMPRIMIR, no aparecerán en el ticket pero si en los listados. Se imprimirán con el modo, marco y letra que estén programadas.

5.1.7.12. Clase carga SCAN [3 7 12]

Este parámetro sirve para establecer la clase que se le asignara a un producto cuando es dado de alta al ser leído en un código de barras EAN 128. Los valores pueden ser entre 1 y 10 (1 por defecto).

5.1.7.13. Gestión del stock en las ventas [3 7 13]

Una vez programado el stock de los artículos, a medida que se vayan realizando ventas, se irán descontando del stock existente. De esta forma se tiene actualizado la base de datos de la etiquetadora el stock real en tienda.

Se descontará el peso vendido del stock de los artículos pesados y las unidades indicadas en el stock de los artículos de tipo unitario.

Mediante un ajuste de configuración en el **MENU 3 7 13** es posible configurar qué ventas restan del stock:

'SIN CONTROL': Sin control de stock.

'SOLO TICKETS': Solo los tickets restan del stock.

'EN TCK Y ETIQ': Los tickets y las etiquetas restan del stock.

'SOLO ETIQUETA': Solo las etiquetas restan del stock.

5.1.8. Conf. Display [3 8]

Ver sección "Información en display".

5.1.8.1. Display en espera [3 8 1]

5.1.8.2. Inicialización de logo [3 8 2]

5.1.8.3. Carga del display [3 8 3]

5.1.8.4. Reloj en sección de logo [3 8 4]

6. TEXTOS [4]

MENU 4

PROG	4
TEXTOS	4-9

*

F2

F1

MENU

4 1

En estos parámetros se programan todos los textos de la etiquetadora: Cabeceras, Departamentos, Secciones, Publicidad y Recetas.

El acceso al menú principal de programación se realiza mediante la pulsación de la tecla **MENU** durante 2 segundos.

Una vez dentro de la programación, la opción a seleccionar será la cuarta (Configuración de textos). Pulsar ***** para validar.

Para pasar de una opción a otra se utilizan las teclas **F2** para bajar en el menú y **F1** para subir.

Seleccionar la opción 1 Cabeceras.

También es posible seleccionar una opción tecleando directamente su código con el teclado numérico, después de pulsar **MENU** (2 segundos) **4**. En este caso **MENU** (2 segundos) **4 1**.

Para salir de programación se deberá pulsar la tecla **MENU**.

En todo el apartado 4, Configuración textos, se mostrará el acceso a la programación directamente tecleando el código del parámetro a continuación de **MENU** (2 segundos).

6.1.CABECERAS (TEXTOS LIBRES EN ETIQUETA)

[4 1]

MENU

PROG	4 1
TEXTOS	1-5
CABECERAS	

4 1

X

PROG CAB	1
----------	---

PROG CAB	2
----------	---

*

PROG CAB	2
----------	---

MENU

Estas líneas son imprimibles en las etiquetas. Se pueden grabar hasta 100 líneas de cabecera de hasta 52 caracteres de longitud, según el tamaño de letra seleccionado para su impresión.

Para la programación de las líneas de cabecera:

1. Para acceder a esta configuración, pulsar **MENU** (2 segundos) y posteriormente el código **4 1**.
2. Pulsar con el teclado numérico el número de línea que se desea programar y a continuación la tecla **X**.
3. Introducir el texto deseado:

Por ejemplo: Pescadería *Ramón*.

Pulsar ***** para grabar la línea.

Pulsando **PRINT** nos imprime una muestra de todas las líneas de cabecera programadas.

Para imprimir estos textos en la etiqueta se programará el apartado 145. Indicando la "X", "Y", "Rotación" y "Tipo de letra". Y finalmente el número de texto.

Para salir de programación se deberá pulsar la tecla **MENU** hasta retornar a la situación de trabajo.

En cualquier *texto del artículo* y *textos libres* de etiqueta podrán insertarse una serie de **caracteres especiales** que permiten modificar algunos parámetros durante la impresión.

Los caracteres de control se insertan en cualquier parte del texto mediante la pulsación de la tecla **F5**.

A continuación insertar el código del carácter especial y pulsar ***** para grabar. Para desactivar el modo volver a pulsar **F5**.

MANUAL DE USUARIO

Los códigos de los caracteres de control son los siguientes:

- 9: No centrar  → cuando se coloca en la primera posición del texto.
- 9: Concatenar  → cuando se coloca en cualquier parte del texto menos en la primera posición.
- 10: Nueva línea  → En cualquier parte del texto.

6.2.PUBLICIDAD [4][2]

Si transcurridos los segundos programados en el parámetro de configuración publicidad (Ver *apdo. 5.1.7.4* Publicidad) desde la última actividad de la etiquetadora y si en el plato no hay ningún peso, entonces la etiquetadora pasa a mostrar PUBLICIDAD en los dos displays.

La línea de publicidad aparecerá en la línea inferior de la visualización con un movimiento de derecha a izquierda. La etiquetadora permanece emitiendo publicidad hasta que se deposita algún peso sobre el plato o se pulsa alguna tecla.

Se dispone de cuatro líneas de 120 caracteres cada una, para introducir el texto de publicidad que se desee.

Para programar la publicidad:

1. Asegurarse que la etiquetadora está configurada como MAESTRA. Para acceder a esta configuración, pulsar **MENU** (2 segundos) y posteriormente el código **4 2**.
2. Introducir el número de línea que se desea programar (de 1 a 4) y pulsar la tecla **X**.
3. Introducir la velocidad como un número entre 9 (ritmo más lento) y 1 (ritmo más rápido), un valor 0 indica que esta línea no se muestre en el display. Pulsar la tecla **X**.
4. Introducir el texto correspondiente a la línea que se ha definido en el punto 3.

Si se quiere obtener una demostración de la línea que se está programando, pulsar la tecla .

Una vez se haya introducido el texto pulsar la tecla ***** para grabar la programación realizada.

Si se desea pasar a programar otra línea pasar al punto 3.

Para salir de programación se deberá pulsar la tecla **MENU** hasta retornar a la situación de trabajo.

MENU

4 2

LINEA	1
RIT	0
* Dibal.S.A. *	

3 X

LINEA	3
RIT	0

5 X

LINEA	3
RIT	5

X

D I B A L

LINEA	3
RIT	5
DIBAL	



DIBAL	
-------	--

MENU

6.3. SECCIONES [4][3]

En este apartado es posible asignar un **nombre** de 20 caracteres a cada una de las 100 secciones así como el **logo** y el **formato de código de barras (EAN-13 / EAN-128)** que se le quiere asociar.

MENU

4 3

SECC
n = 0

Para acceder a la programación pulsar **MENU** (2 segundos) y posteriormente el código **4 3**.

6.3.1. Nombres

Se programarán los nombres de las secciones, con un máximo de 20 caracteres. El proceso es el siguiente.

1

*

*

*

MENU

SECC NOMB
n = 1
_

1. Introducir el número de sección y pulsar la tecla *****.
2. Introducir el nombre de la sección, máximo 20 caracteres.
3. Pulsar la tecla *****.
4. Seleccionar el logo de sección, para ello pulsar la tecla **+** para visualizar el logo.
5. Si se desea grabar pulsar la tecla *****.

Para pasar a programar el formato de código de barras pulsar ***** y para salir de la programación se deberá pulsar la tecla **MENU** hasta retornar a la situación de trabajo.

6.3.2. Ean13 por sección

1. Introducir el **formato del código EAN-13** asociado a la sección según la siguiente tabla:

MENU

4 3 2

SECC EAN 13
n = 0 M

Código	DESCRIPCIÓN	Código	DESCRIPCIÓN
A	Número de Grupo	G	Número de artículos
B	Número de cliente	H	Peso
C	Código de artículo	I	Tipo de IVA
D	Código de empleado	K	Sección
E	Importe total del ticket.	L	Código fabricante
F	Signo del importe	Q	Check de control

Tabla 6-1

2. Pulsar la **tecla *** para pasar a introducir el formato del EAN-128 asociado a la sección.

6.3.3. Ean128 por sección

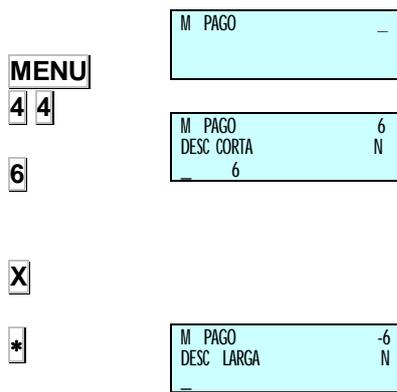
MENU

4 3

*

SECC EAN 128
n = 0 N

1. Edición del EAN-128 de la sección.
2. Ver anexo EAN/CODE 128



La Gama de etiquetadoras LP 500 permite la programación de los nombres de los modos de pago 6 a 9, que se imprimirán en el ticket cuando se seleccione el correspondiente modo de pago.

Para programar el nombre de Modo de pago:

1. Pulsar la **secuencia MENU** (2 segundos) y posteriormente el código **4 4**.
2. Seleccionar con el teclado numérico el modo de pago a programar.
3. Introducir la descripción corta y pulsar **X** para pasar a editar la descripción larga del Modo de pago.
4. Introducir la descripción larga y pulsar **X** para pasar a programar el siguiente modo de pago.
5. Pulsar ***** para grabar los datos.

0 - FIJO → DESC LARGA	5 - FIJO → OTROS
1 - FIJO → CONTADO	6 - DESC CORTA N→ _ 6
2 - FIJO → TAR - CHE	7 - DESC CORTA N→ _ 7
3 - FIJO → CREDITO	8 - DESC CORTA N→ _ 8
4 - FIJO → A CUENT	9 - DESC CORTA N→ _ 9

6.5.TRAZABILIDAD [4][5]

Los artículos definidos con trazabilidad pertenecen a una clase o tipo, por ejemplo, carne, pescado, fruta...

A estas clases habrá que crearles una tabla de textos genérica, en la que se definirán los textos comunes a cada clase, por ejemplo, *sacrificado en: capturado en:, producido en:*

Cada etiquetadora maestra tiene una tabla con 200 líneas de texto, a la que llamaremos *tabla de textos*, con una longitud por línea de hasta 32 caracteres.

A cada clase le corresponden 20 textos de la tabla de textos.

Las respuestas a los textos de la tabla de textos se programarán en los productos, siendo las respuestas particulares para cada producto.

Para programar textos y productos con trazabilidad genérica, el proceso es el siguiente:

Pulsar las teclas **MENU** (2 segundos).

Una vez dentro de la programación, para pasar de una opción a otra se utilizan las teclas **F2** para bajar en el menú y **F1** para subir.

Seleccionar la opción 4 Textos, pulsar la tecla ***** y dentro de ésta seleccionar la opción 5 Trazabilidad, pulsar la tecla *****.

Para salir de programación se deberá pulsar la tecla **MENU** hasta retornar a la situación de trabajo.

6.5.1. Definición de la clase del PLU

Para programar los campos del PLU pulsar **MENU** **1** (ver 3.1.1 *Creación / Modificación de un PLU*) por ejemplo el PLU 2 y pulsar **X** o **F2** pasar de campos hasta llegar a CLASE.

MENU **1**

F2

C 000002	
CLASE	0

- Clase:** Aquí indicamos si el artículo tiene o no trazabilidad.
 - Clase = 0:** Sin trazabilidad. Terminaríamos de programar el PLU pulsando *****
 - Clase ≠ 0:** Con trazabilidad. Le asignamos el número de clase al que pertenecerá dicho PLU. Existen 10 clases diferentes.

Seleccionamos la clase **1**

1

X

C 000002	
CLASE	1

Pulsar la tecla **X** o **F2** para continuar con la programación:

- NRP:** Si en el punto anterior le hemos definido clase al PLU, en este punto tendremos que introducir con el teclado numérico el Número Rápido de Producto (NRP) al que pertenece dicho PLU. Puede ser un número de 1 a 99. Introducir con el teclado numérico el Núm. Rápido de Producto, por ejemplo **2**.

2

C 000002	
NRP	2
NOM	CHORIZO

- Pulsar ***** para grabar el artículo con trazabilidad que se acaba de programar.

C 000002	
ARTIC	GRABADO

6.5.2. Programación del producto [4 5 1]

Para la programación de las características del producto son útiles las siguientes teclas:

X	Cambia de campo y guarda.
C	Borra el carácter en edición.
+	Permite avanzar el cursor.
-	Permite retroceder el cursor.
◇	Borra un texto no deseado. La etiquetadora pedirá confirmación. Si se desea borrarlo se pulsará la tecla * , si por el contrario, no se desea borrarlo, se pulsará la tecla C .
PRINT	Imprime los textos programados.
*	Graba la <i>tabla de textos</i> .

Para definir las características del producto seguir los siguientes puntos:

- | | | |
|------------------------------------|---|--|
| <p>MENU
[4] [5] [1]</p> | NRP -- | <p>1. Desde la posición de programación de Trazabilidad, MENU (2 segundos) [4] [5] [1].</p> |
| <p>[2]</p> | NRP 2
CLASE -- | <p>2. Introducir el producto NRP del artículo (1-99*) a definir mediante el teclado numérico y pulsar X.</p> |
| <p>X</p> | NRP 2
CLASE 1 | <p>3. Definir la clase (1-10*) a la que pertenece y volver a pulsar X.</p> |
| <p>[1]</p> | NRP 2
CLASE 1 | <p>4. A continuación programar los TEXTOS (las respuestas) asociados a la tabla de textos (las preguntas) del 1 al 20. Utilizar la tecla X para ir cambiando de línea de texto..</p> |
| <p>X</p> | NRP 2
N. IDENTIFICACION M
EST12345678 | <p>5. El campo <i>N. Identificación (Viene dado por defecto)</i>. Pulsar X para pasar al siguiente campo editado en el punto de 6.5.3. <i>Programación de la tabla de textos</i>.</p> |
| <p>X</p> | NRP 2
NUM MATADERO M
12345678 | <p>6. Para pasar a líneas de texto pulsar la tecla F2</p> <p>7. Programar el campo <i>NUMERO MATADERO</i>. Pulsar X para pasar al siguiente campo.</p> |
| <p>X</p> | NRP 2
NUM MATADERO M
12345678 | <p>8. Para salir y grabar pulsar *</p> |
| <p>*</p> | NRP 2
NUM MATADERO M
12345678 | <p>9. Pulsar la tecla PRINT para imprimir las líneas de texto introducidas.</p> |
| <p>PRINT</p> | NRP 2
NUM MATADERO M
12345678 | |

6.5.3. Programación de la tabla de textos [4 5 2]

Para realizar la programación de la *tabla de textos* son útiles las siguientes teclas:

X	Cambia de campo y guarda.
C	Borra el carácter en edición.
+	Permite avanzar el cursor.
-	Permite retroceder el cursor.
◇	Borra un texto no deseado. La etiquetadora pedirá confirmación. Si se desea borrarlo se pulsará la tecla * , si por el contrario, no se desea borrarlo, se pulsará la tecla C .
PRINT	Imprime los textos programados.
*	Graba la <i>tabla de textos</i> .

A continuación se define la *tabla de textos*, que los utilizaremos como leyenda para definir las características del artículo.

MENU
4 5 2

CLASE	--
-------	----

X

CLASE	1
Lin Text	

F2

1
X

CLASE	1
Lin Text	1 M

X

CLASE	1
Lin Text	1 M
Producido En:	

PRINT

CLASE	1
GRABADO	

- Desde la posición de programación de Trazabilidad, **MENU** (2 segundos) **4 5 2**.
- A continuación, pulsar la clase (1-10) y para guardar pulsar **X**
- Para pasar a líneas de texto (las preguntas) pulsar la tecla **F2**
- Introducir el número de línea que queremos definir mediante el teclado numérico. Por ejemplo, pulsar **1** para definir la primera línea y pulsar seguidamente la tecla **X**
- Escribir el texto (*Producido en., Num. Matadero, País Matadero, Num. Despiece, País, Fecha Producción...*) para desplazarse a través del texto utilizar las teclas **+** y **-**. A continuación pulsar la tecla **X** para grabar y pasar a la línea de texto siguiente.

! Algunos caracteres como por ejemplo: &, :, ', ,", etc. no se visualizan en el display (alfanumérico) de la etiquetadora, aunque si serán impresos.

! **N. Identificación:** Es un campo Obligatorio y viene dada por defecto, por lo que no es necesario crearlo.

- Para salir y grabar la clase pulsar *****
- Pulsar la tecla **PRINT** para imprimir las líneas de texto introducidas.

6.5.4. Ejemplo

6.5.4.1. PLU con trazabilidad de tipo vacuno

A continuación vamos a definir un PLU que posea trazabilidad, concretamente que pertenezca a una *clase* de tipo vacuno.

Esta *clase* hace referencia a que nuestro PLU puede pertenecer a una clase determinada pudiendo ser: vacuno, pescado, fruta, etc...

La **LP 500** permite la creación de 2* clases diferentes, nosotros vamos a definir el PLU de la *clase* uno.

Inicialmente y cuando estamos definiendo un PLU, tenemos que indicarle a la etiquetadora que nuestro artículo tiene trazabilidad (ver apdo. 6.5.1 *Definición de la CLASE del PLU*). Puesto que el PLU es de tipo VACUNO, el NRP hará referencia a un animal que tendrá unas características determinadas, es decir, procedencia, edad, raza, etc. El tipo que decimos VACUNO, debe ser creado por el usuario interpretando que clase 1 es de clase VACUNO.

Seguidamente tendremos que introducir los textos que utilizaremos como leyenda para determinar las características del artículo. Pulsar **MENU** **4** **5** **2** y las tecla **1** (clase) y para grabar *****, a continuación **F2**.

Por ejemplo, utilizaremos los siguientes campos para su definición:

- Texto 1: *Número Matadero:*
- Texto 2: *País Matadero:*
- Texto 3: *Número Despiece:*
- Texto 4: *País Despiece:*
- Texto 5: *País Producción:*
- Texto 6: *Fecha Producción:*
- Texto 7: *País Nacimiento:*
- Texto 8: *País Engorde:*
- Texto 9: *Categoría:*
- Texto 10: *Raza:*
- Texto 11: *Sexo:*
- Texto 12: *Edad:*
- Texto 13: *Tipo Animal:*
- Texto 14: *Sacrificado en:*

Estos textos son introducidos siguiendo el apartado 6.5.3. *Programación de la tabla de textos.*

Pulsando la tecla **PRINT** estando en la programación de la tabla de textos imprimimos un ticket en el que se muestran los textos que hemos introducido. En nuestro ejemplo presentará el siguiente aspecto:

```
.....
TABLA DE TEXTOS
.....
30/DIC/02 13:06 GRUPO:50
.....
001- NUMERO MATADERO:
002- PAIS MATADERO:
003- NUMERO DESPIECE:
004- PAIS DESPIECE:
005- PAIS PRODUCCION:
006- FECHA PRODUCCION:
007- PAIS NACIMIENTO:
008- PAIS ENGORDE:
009- CATEGORIA:
010- RAZA:
011- SEXO:
012- EDAD:
013- TIPO ANIMAL:
014- SACRIFICADO EN:
015-
.....
```

Indican la posición del texto en la tabla.

Texto introducido por el usuario.

Seguidamente tendremos que definir las características del PLU que estamos programando. Por ejemplo, pulsar **2** y pulsar seguidamente la tecla **X**

A partir de este momento tendremos que seguir los apartados definidos en el punto 6.5.2 Programación del producto, teniendo en cuenta que las características del PLU que estamos programando son las siguientes:

1. Escribir el texto (respuesta) correspondiente a la línea de texto (pregunta) y a continuación pulsar la tecla **X** para grabar el texto introducido y pasar a editar la siguiente línea. Para desplazarse a través del texto utilizar las teclas **↑** y **↓**.

! **N. Identificación:** Es un campo Obligatorio y es el primer parámetro que aparece, antes de las líneas de texto.

NRP	2
N. IDENTIFICACIÓN	M
ES12345678	

NRP	2
NUM. MATADERO	M
12345678	

NRP	2
PAIS MATADERO	M
ESPAÑA	

NRP	2
Num. DESPIECE	M
135849	

NRP	2
PAIS DESP	M
ESTONIA	

*

PRINT

2. Programar el campo *NUMERO MATADERO*. Pulsar **X** para pasar al siguiente campo.
3. Programar el campo *PAIS MATADERO*. Pulsar **X** para pasar al siguiente campo
4. Programar el campo *NUMERO DESPIECE*. Pulsar **X** para pasar al siguiente campo.
5. Programar el campo *PAIS DE DESPIECE*. Pulsar **X** para pasar al siguiente campo.
6. Hacer lo mismo con el resto de parámetros.
7. Para terminar con la edición pulsar la tecla ***** para grabar el producto.
8. Pulsar la tecla **PRINT** para imprimir el producto. Y **MENU** para salir.

- **N. Identificación*:** ES1234546
- *Número Matadero:* 654321
- *País Matadero:* España
- *Número Despiece 1:* 123321
- *País Despiece 1:* España
- *País Producción:* España
- *Fecha Producción:* 15/04/2000
- *País Nacimiento:* España
- *País Engorde 1:* España
- *Categoría:* 345
- *Raza:* Indeterminado
- *Sexo:* Varón
- *Edad:* 3 Años
- *Tipo Animal:* Ternera
- *Sacrificado en:* España

* **N. Identificación:** Parámetro obligatorio, no necesario editarlo ya que viene por defecto en la etiquetadora

Podemos introducir 20 líneas de texto que tiene disponible cada Producto (ver el apdo. 6.5.2. Programación del Producto).

Al pulsar la tecla **PRINT** obtenemos un ticket de la forma siguiente:

Texto Obligatorio. ←

Indican el texto de la tabla. ←

ANIMAL : 01
 CLASE 1
 N.identif: 123456
 N.matadero: 654321
 Pais mat: ESPAÑA
 N.despiece: 123321
 Pais desp: ESPAÑA
 Pais prod: ESPAÑA
 Fec. produccion: 15042000
 Pais nac: ESPAÑA
 Pais en1: ESPAÑA
 Categoria: 345
 Raza: INDETERMINADO
 Sexo: H

→ Texto introducido por el usuario.

6.5.4.2. PLU con trazabilidad de tipo pescado

Veamos un ejemplo, a continuación, de cómo definir un PLU con trazabilidad de tipo pescado. Suponemos que ya tenemos definida la clase de tipo vacuno, luego el PLU que vamos a realizar lo introducimos en la clase 2*. El NRP hace referencia al pescado al que pertenece nuestro PLU, por ejemplo NRP = 3 (Ver apdo. 6.5.1 Definición de la clase del PLU).

* Solo algunos modelos.

Puesto que no hemos realizado ningún tipo de borrado, tendremos ocupadas la clase 1. Luego tendremos que definir nuevas líneas de texto, todas salvo el *N. Identificación* que viene dada por defecto, (Ver apdo. 6.5.3 Programación de la tabla de textos) para este PLU:

- Texto 1: *Nombre Comercial*
- Texto 2: *Origen:*
- Texto 3: *Calibre:*
- Texto 4: *Categoría:*
- Texto 5: *Forma Obtención:*
- Texto 6: *M. Presentación:*

Pulsando la tecla **PRINT** obtendremos la siguiente tabla:

```

TABLA DE TEXTOS
3/ENE/03 10:37 GRUPO:50
001- NOMBRE COMERCIAL:
002- ORIGEN:
003- CALIBRE:
004- CATEGORIA:
005- FORMA OBTENCION:
006- MODO PRESENTACION:
007-
008-

```

Indican la posición del texto en la tabla

Texto introducido por el usuario.

Para definir nuestro PLU editaremos las líneas de texto (ver apdo. 6.5.2 Programación del Producto):

- N. Identificación: FAO12345
- TEXTO 1: *Merluza*
- TEXTO 2: *España*
- TEXTO 3: *1 - 2 KG*
- TEXTO 4: *Extra*
- TEXTO 5: *Acuicultura*
- TEXTO 6: *Filetes*

Para imprimir pulsar la tecla **PRINT**.

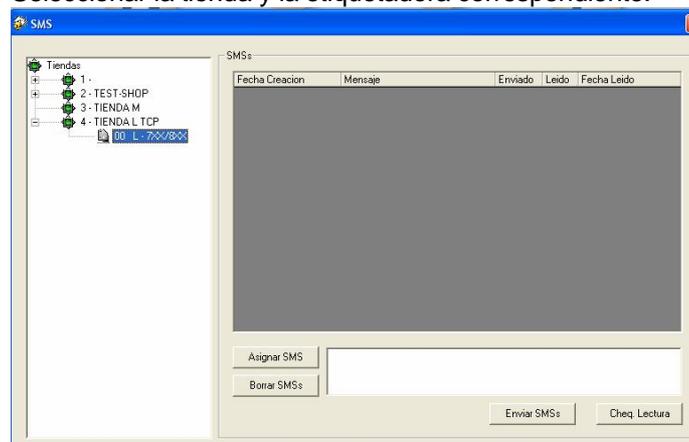
6.6.MENSAJES CORTOS [4 6]

6.6.1. Mensajes a etiquetadora

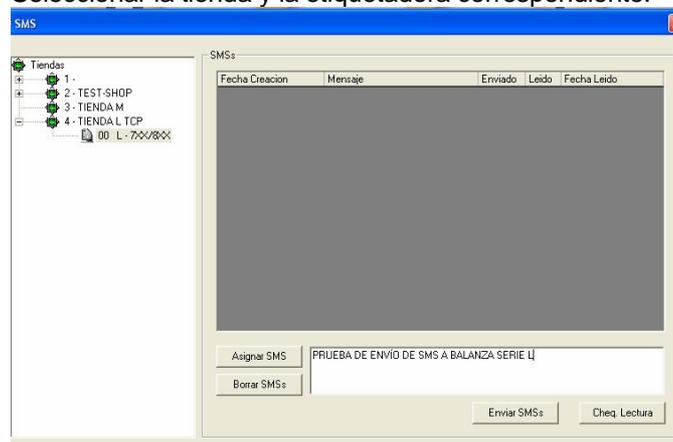
Seleccionar el menú: A Etiquetadora, Envío de SMS.



Seleccionar la tienda y la etiquetadora correspondiente:

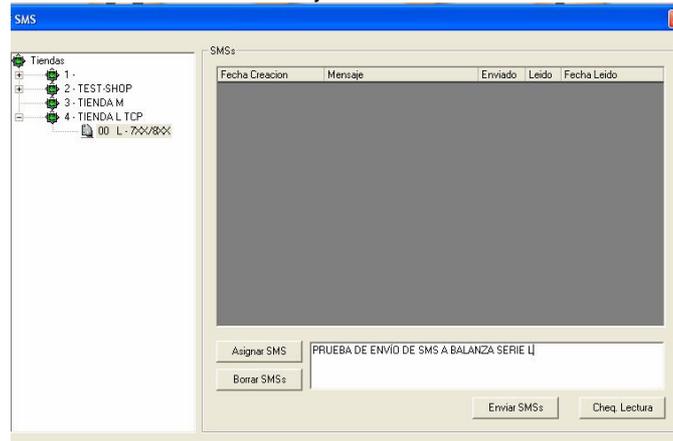


Seleccionar la tienda y la etiquetadora correspondiente:

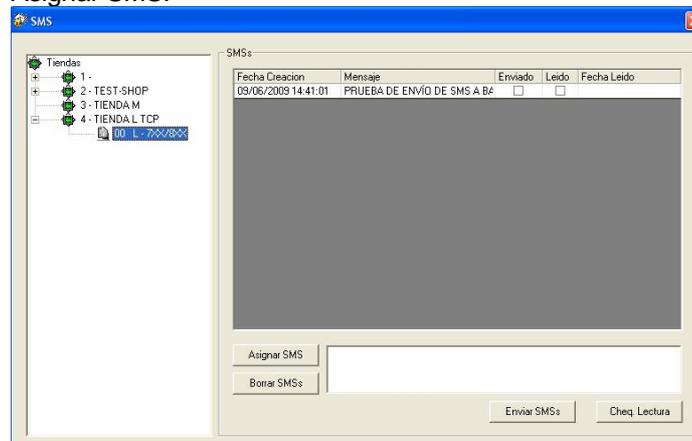


MANUAL DE USUARIO

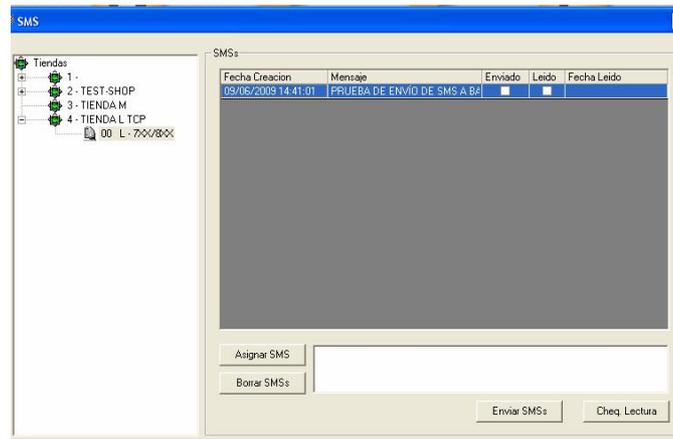
Escribir el texto del Mensaje:



Seleccionar la etiquetadora correspondiente y hacer click en Asignar SMS:



Para enviar el mensaje, se debe seleccionar y después hacer click en Enviar SMS:



Al enviarlo arrancará el driver Dibalcom y una vez enviado se cerrará automáticamente.

MENU
4 6 1

6.6.2. Leer mensajes [4 6 1]

Pulsando **MENU** 4 6 1 aparecen los mensajes en la pantalla.

MENU
4 6 2

6.6.3. Borrar mensajes [4 6 2]

Pulsando **MENU** 4 6 2 se borran los mensajes.

6.7.RECETAS [4][7]

La LP 500 incorpora la posibilidad de programar hasta 50 recetas para artículos.

6.7.1. Título de la receta [4][7][1]

MENU
[4][7][1]

Pulsando **MENU** [4][7][1] accedemos a la programación del título de la receta..

a) Modo, el modo de impresión del título puede ser:

MODO	DESCRIPCION
[0]	No imprimir
[1]	Normal
[2]	Inverso
[3]	Sombra fuerte
[4]	Sombra suave
[5]	Subrayado
[6]	Enmarcado
[7]	Tachado

b) Tipo de fuente, Los tipos de fuente pueden ser:

NUMERO FUENTE	FUENTE
[0]	12 x 17
[1]	16 x 28
[2]	16 x 32
[3]	9 x 14
[4]	6 x 9

c) Magnificación

NÚMERO MAGNIFICACIÓN	MAGNIFICACIÓN
[0]	Ancho x 1, Alto x 1
[1]	Ancho x 2, Alto x 2
[2]	Ancho x 3, Alto x 3
[3]	Ancho x 4, Alto x 4
[4]	Ancho x 5, Alto x 5
[5]	Ancho x 1, Alto x 2
[6]	Ancho x 2, Alto x 1
[7]	Ancho x 2, Alto x 3
[8]	Ancho x 3, Alto x 2
[9]	Ancho x 4, Alto x 3
[10]	Ancho x 3, Alto x 4
[11]	Ancho x 5, Alto x 4
[12]	Ancho x 4, Alto x 5

d) Texto

El número de caracteres del título dependerá del tipo de fuente y magnificación programados. El tamaño máximo será de 50 caracteres.

6.7.2. Logo de la receta [4][7][2]

MENU
4 7 2

Pulsando **MENU** 4 7 2 accedemos a la programación del logo de la receta.

a) *Modo:*

MODO	DESCRIPCION
[0]	No imprimir
[1]	Normal
[2]	Inverso
[3]	Sombra fuerte
[4]	Sombra suave

b) *Número*

Se podrá programar un número de logo del 1 al 200. Estos números de logo corresponderán con los logos de impresión de la etiquetadora.

c) *Rotación*

NUMERO ROTACION	ROTACION
[0]	0°
[1]	90°
[2]	180°
[3]	270°

6.7.3. LINEAS DE RECETA [4][7][3]

MENU
4 7 3

Los campos programables en la línea de receta son los mismos que en el título y serán los mismos para todas las líneas de la receta.

Cada receta tiene 39 líneas para texto de la receta.

7.COMUNICACIONES [5]

La **LP 500 de etiquetadoras DIBAL** está diseñada para trabajar sola o formando parte de una red de etiquetadoras MAESTRAS y ESCLAVAS.

Si la etiquetadora trabaja sola, ésta deberá estar configurada como MAESTRA. (Seguir los pasos que se muestran más abajo para obtener esta configuración)

Si una etiquetadora se configura como maestra podrá además tener una conexión a ordenador (lo que le permitirá ser programada y gestionada con mayor velocidad y seguridad además de poder realizar estas operaciones desde un lugar remoto a través de módem) y podrá crear una red de etiquetadoras.

Una RED de etiquetadoras de la LP 500 puede estar formada hasta por 1 MAESTRAS y por 15 ESCLAVAS dependientes de cada maestra.

Dentro de una red de etiquetadoras, cada etiquetadora MAESTRA tiene asignado un número (cualquier número entre 00 y 99, por ejemplo se puede hablar de la etiquetadora maestra 02) que se identifica como su *dirección*: cada etiquetadora maestra tendrá una dirección única en la red, es decir, estará unívocamente direccionada, así no podrán existir dos o más etiquetadoras con la misma dirección.

A cada una de las etiquetadoras maestras es posible conectar hasta 15 etiquetadoras configuradas como esclavas. Una etiquetadora esclava tendrá asignada una dirección que será un número comprendido entre 1 y 15.

La etiquetadora esclava cuya dirección sea la 01 se denomina SUBMAESTRA, ya que automáticamente carga una copia de seguridad de todos los datos que están programados en la maestra de la que depende.

 Por motivos de SEGURIDAD es importante que en toda SUBRED DE ESCLAVAS EXISTA LA ETIQUETADORA ESCLAVA 01: en caso de avería de la etiquetadora maestra, con solo CAMBIAR LA ETIQUETADORA DE SUBMAESTRA A MAESTRA se puede continuar trabajando sin ninguna pérdida de datos.

Para la comunicación con el ordenador es necesaria la definición de grupo. Grupo es un conjunto de etiquetadoras maestras. La comunicación del ordenador con las etiquetadoras se realiza mediante grupos de etiquetadoras y direcciones de maestras.

Tanto al enviar datos del ordenador a la etiquetadora, como de la etiquetadora al ordenador el sistema necesita saber a qué grupo y a qué maestra se tiene que dirigir. Esto es importante a la hora de configurar la red de etiquetadoras y el programa del ordenador.

7.1.PARAMETROS COMUNICACION ETHERNET

[5][1]

PROG	5.1
COMMUNICATIONS	5-9

Si se va a utilizar comunicación ETHERNET TCP/IP, el siguiente paso es programar los parámetros de comunicación de Ethernet.

7.1.1. Dirección IP etiquetadora [5][1][1]

MENU
5 1 1

*
MENU

PROG	511
010 001 008 099	
DIR IP ETIQUETADORA	

1. Acceder a la configuración de la dirección IP de la etiquetadora pulsando las teclas **MENU** (2 segundos) **5 1 1**.
3. Introducir la dirección IP de tres en tres caracteres, pulsando la tecla **X** después del tercer carácter. Ej.: 010.**X** 001.**X** 002.**X** 155
4. Pulsar ***** para grabar.
5. Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.

7.1.2. Dirección IP ordenador [5][1][2]

MENU
5 1 2

*
MENU

PROG	512
010 001 002 099	
DIR IP PC	

1. Acceder a la configuración de la dirección IP del PC pulsando las teclas **MENU** (2 segundos) **5 1 2**.
6. Introducir la dirección IP del PC al que se va a conectar la etiquetadora de tres en tres caracteres, pulsando la tecla **X** después del tercer carácter. Ej.: 010.**X** 001.**X** 002.**X** 154.
7. Pulsar ***** para grabar.
8. Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.

7.1.3. Número de equipo [5][1][3]

MENU
5 1 3

*
MENU

PROG	513
	0
Número de equipo	

1. Acceder a la configuración del número de equipo pulsando las teclas **MENU** (2 segundos) **5 1 3**.
9. Programar el número de equipo, teniendo que ser un numero entre 00 y 99.
10. Pulsar ***** para grabar.
11. Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.

7.1.4. Puerto Tx [5][1][4]

MENU
5 1 4

*
MENU

PROG	514
	3001
PUERTO TX	

1. Acceder a la configuración del puerto Tx pulsando las teclas **MENU** (2 segundos) **5 1 4**.
2. Programar Puerto Tx TCP= 3001 (siempre)
3. Pulsar ***** para grabar.
4. Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.

7.1.5. Puerto Rx [5][1][5]

MENU
5 1 5

*
MENU

PROG	515
	3000
PUERTO RX	

1. Acceder a la configuración del puerto Rx pulsando las teclas **MENU** (2 segundos) **5 1 5**.
12. Programar Puerto Rx TCP=3000 (siempre)
13. Pulsar ***** para grabar.
14. Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.

7.1.6. Dirección MAC [5][1][6]

Visualiza la dirección MAC de la etiquetadora.

MENU
5 1 6

PROG	516
00 08 EF 00 5F 55	
DIRECCION MAC	

*
MENU

1. Acceder a la configuración de la dirección MAC pulsando las teclas **MENU** (2 segundos) **5 1 6**.
15. Introducir la password. Consulte al servicio técnico
16. Introducir la dirección MAC de dos en dos caracteres, pulsando la tecla **X** después del segundo carácter. Ej.: 00**X**08**X**EF**X**00**X**5F**X**55
17. Pulsar ***** para grabar.
18. Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.

7.1.7. Máscara Subred [5][1][7]

Configura la máscara de subred:

MENU
5 1 7

PROG	517
255 255 000 000	
MASCARA SUBRED	

*
MENU

1. Acceder a la configuración de la máscara de subred pulsando las teclas **MENU** (2 segundos) **5 1 7**.
19. Introducir la máscara de subred de tres en tres caracteres, pulsando la tecla **X** después del tercer carácter. Ej.: 255.**X**255.**X**000.**X**000
20. Pulsar ***** para grabar.
21. Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.

7.1.8. Dirección Gateway [5][1][8]

Configura la dirección gateway:

MENU
5 1 8

PROG	518
255 255 255 255	
DIR GATEWAY	

*
MENU

1. Acceder a la configuración de la dirección gateway pulsando las teclas **MENU** (2 segundos) **5 1 8**.
22. Introducir la dirección gateway de tres en tres caracteres, pulsando la tecla **X** después del tercer carácter. Ej.: 255.**X**255.**X**255.**X**255
23. Pulsar ***** para grabar.
24. Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.

7.2.PARAMETROS COMUNICACION RS-232[5][5][2]

Las etiquetadoras LP 500 comunican a 8 bits sin paridad. Sólo existe un parámetro de comunicación entre etiquetadora y escáner que puede ser programado para adaptarse a los diferentes escáneres utilizados. Éste será la velocidad de transmisión (baudios) entre ambos.

MENU
5 2
1
C
*
MENU

PROG	5.2.1
VELOCIDAD	
4800	

1. Asegurarse de que la etiquetadora es una MAESTRA.
 2. Pulsar las teclas **MENU** (2 segundos) **5 2**.
 3. Seleccionar **1**. Velocidad de transmisión.
 4. Pulsando la tecla **C** se elige uno de los valores disponibles.
 5. Pulsar la tecla *****.
- Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación

7.3. OPERACIONES CON PC [5][3]

Utilizando alguno de los programas de comunicación de etiquetadoras de DIBAL preparados para funcionar bajo los más comunes sistemas operativos (MS-DOS, MS-WINDOWS, UNIX,...) es posible realizar a través del PC todas las tareas de configuración así como obtener todos los datos de las transacciones realizadas por las etiquetadoras para su posterior elaboración informática.

Es posible también realizar operaciones de copia de seguridad de datos de etiquetadoras (backup) y de carga de datos de etiquetadora (restore) mediante el programa LBS.

Los programas disponibles son:

	UTILIDAD	TIPO ETIQUETADORAS	SISTEMA OPERATIVO
DIBALCOM	Driver de Comunicaciones	Todas	Windows 9X, NT, XP
DIBAL RMS	Configuración etiquetadora Gestión de tienda	Todas	Windows 9X, NT, XP
DIBAL LBS	Copia de seguridad Carga de datos	Todas	Windows 9X, NT, XP

Tabla 7-1

El programa DIBAL RMS deberá siempre ser acompañado en su funcionamiento por la aplicación DIBALCOM ya que ésta proporciona al ordenador los recursos necesarios para habilitar el puerto de comunicaciones (COM1, COM2 ó COMX) y establecer la comunicación con la etiquetadora.

Cuando una etiquetadora está comunicándose con el ordenador, poniéndola en posición tres en la parte inferior izquierda del display aparecerá un punto parpadeando.

MENU
5 3 1
* * * *
MENU



7.3.1. Envío de fin de día con borrado de totales [5][3][1]

Esta operación permite enviar los datos almacenados en la etiquetadora al ordenador para ser allí gestionados por un programa adecuado como puede ser el **DIBAL RMS**.

Además se pondrán a cero los totales acumulados en las diferentes memorias a lo largo del día.

1. Acceder pulsando las teclas **MENU** (2 segundos) 5 3 1.
2. Para realizarlo pulsar 4 veces la tecla *.
3. Una vez se haya realizado, pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.

7.3.2. Envío de fin de día sin borrado de totales [5][3][2]

MENU
5 3 2
* * * *
MENU



Esta operación permite enviar los datos almacenados en la etiquetadora al ordenador para ser allí gestionados por un programa adecuado como puede ser el **DIBAL RMS**.

NO se pondrán a cero los totales acumulados.

1. Acceder pulsando las teclas **MENU** (2 segundos) 5 3 2.
2. Para realizarlo pulsar 4 veces la tecla *.
3. Una vez se haya realizado, pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.

7.3.3. Petición de comienzo de día [5 3 3]

MENU
5 3 3
*
MENU

¿SEGURO??

Esta operación permite enviar los datos de texto de tickets, las altas de vendedores, nombres de sección y de departamentos, etc. desde el ordenador a la etiquetadora mediante un programa adecuado como puede ser el **DIBAL RMS**.

1. Acceder pulsando las teclas **MENU** (2 segundos) 5 3 3.
2. Para realizar la petición de comienzo de día, pulsar la tecla *.
3. Una vez se haya realizado, pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.

7.3.4. Inicio de etiquetadora [5 3 4]

MENU
5 3 4
* x 7
MENU

¿SEGURO??

Con esta operación es posible realizar un borrado de todos los datos de la etiquetadora excepto los datos de logos, fonts, ingredientes así como toda la información de clientes (número de cliente, pagos pendientes, etc.). Se borran los PLU'S y las memorias de vendedores.

1. Acceder pulsando las teclas **MENU** (2 segundos) 5 3 4.
2. Para realizar el inicio de etiquetadora, pulsar 7 veces la tecla *.
3. Una vez se haya realizado, pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.

! Si la etiquetadora es una MAESTRA, tras la inicialización es necesario volver a crear todos los PLU'S bien manualmente ó cargándolos a través del PC. De igual manera hay que proceder con los vendedores y el resto de configuración.
Si la etiquetadora es una ESCLAVA, una vez realizado el borrado, ésta solicitará que le sean enviados los nuevos artículos desde la MAESTRA correspondiente.

7.3.5. Copia de seguridad (LBS) [5 3 5]

MENU
5 3 5
*

¿SEGURO??

Este modo sirve para **enviar los artículos programados a un PC** o para cargar los datos del PC en la etiquetadora.

El modo de funcionamiento es el siguiente:

Pulsar la secuencia de teclas **MENU** (2 segundos) 5 3 5.

Pulsar *.

En el programa LBS seleccionar la opción **Recibir** o **Enviar**.

7.3.5.1. LBS a través de USB

Para hacer backup/restore por USB seleccionar copia de seguridad en el menú 5 3 5 de la misma forma que se hace actualmente para el LBS.

Si se detecta que hay un dispositivo MSD conectado entonces se muestra "DETECTADO USB" y se pide la confirmación para utilizar este dispositivo para la carga/descarga. Una vez confirmado se pide seleccionar la opción deseada (1=Carga, 2=Descarga). Si no hay un dispositivo conectado entonces la operativa de LBS prosigue de la manera acostumbrada, para realizarla desde el PC.

El fichero guardado tiene por nombre:

MANUAL DE USUARIO

DIBAL_M-MMM_CCC_VVVV_YYMMDDHHMMSS.BCK

,donde M-MMM es el modelo de la máquina (p.ej. M-525)
CCC es el país (p.ej ESP)
VVVV es la versión del SW en la CPU (p.ej. 104E)
YYMMDDHHMMSS es la fecha y hora en el formato indicado
BCK es la extensión BCK que significa BACKUP

Para el proceso inverso, la carga, el fichero recuperado no tiene necesariamente que tener un nombre con el formato descrito, pero sí debe tener extensión BCK (se puede elegir con tecla MAS entre los diferentes archivos con extensión BCK presentes en la unidad USB).

7.3.5.2. Operaciones con USB

Se ha añadido el menú **5.5**. Operaciones USB, en el cual actualmente existen 3 opciones:

a) Menú **5.5.1** Carga de datos

Equivale a una operación de Carga LBS pero en este caso forzosamente desde un fichero *.BCK .

b) Menú **5.5.2** Descarga de datos

Equivale a una operación de Descarga LBS pero en este caso forzosamente hacia un fichero.

c) Menú **5.5.3** Descarga de ventas

La memoria de mensajes pendientes de enviar al ordenador (TLOG) se vuelca a un fichero, de nombre SALES_YYMMDDHHMMSS.TXT, donde YYMMDDHHMMSS es la fecha y hora de apertura del fichero en el formato indicado. El resultado obtenido es el mismo que el fichero RX.TXT obtenido al conectar Dibalcom para recibir los mensajes en el PC. Las ventas se marcan como "enviadas al ordenador" sólo si se consiguen volcar todas las ventas al fichero.

7.4.INTERCONEXION [5 4]

MENU
5 4

PROG	54
INTERCONEXION CONFIGURACION M/E	

Para acceder a este menú pulsar la secuencia de teclas **MENU** (2 segundos) **5 4**.

7.4.1. Etiquetadora maestra

Cuando la etiquetadora está configurada como maestra aparecerán los siguientes submenús:

7.4.1.1. Configuración maestra-esclava [5 4 1]

Para acceder a este submenú pulsar la secuencia de teclas **MENU** (2 segundos) **5 4 1**.

MENU
5 4 1

PROG	541
CONFIGURACION IDENTIFICADOR DE RED	

MENU
5 4 1 1
0 *
MENU

PROG	5411
IDENTIFICADOR RED	

1. Identificador de red [5 4 1 1]

En este parámetro se asigna un número de 4 dígitos para identificar la red en la que se trabajará.

1. Acceder pulsando las teclas **MENU** (2 segs) **5 4 1 1**.
2. Introducir el valor deseado y pulsar la tecla *****.
3. Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.

2. Dirección etiquetadora [5 4 1 2]

En este parámetro se introduce la dirección de la etiquetadora. El valor podrá estar comprendido entre 00 y el máximo número de esclavas que puede tener el modelo de etiquetadora, introduciendo un 00 si se quiere configurar como maestra o un valor entre 01 y el máximo número de esclavas que puede tener el modelo de etiquetadora si se quiere configurar como esclava.

1. Acceder pulsando las teclas **MENU** (2 segs) **5 4 1 2**.
2. Introducir el valor deseado y pulsar la tecla *****.
3. Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.

MENU
5 4 1 2
0 0 0 0
*
MENU

PROG	5412
MAESTRA DIR ETIQUETADORA	

3. Puerto UDP (6000) [5 4 1 3]

En este parámetro se introduce el número de puerto por el que se realizará la comunicación entre maestra y esclavas, siendo este de 4 dígitos.

1. Acceder pulsando las teclas **MENU** (2 segs) **5 4 1 3**.
2. Pulsar **+** para visualizar la siguiente esclava conectada o **-** para visualizar la anterior.
3. Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.

MENU
5 4 1 3
6 0 0 0
*
MENU

PROG	5413
PUERTO UDP	

4. Dirección Ip esclavas [5 4 1 4]

En este apartado se visualizan las IP de las esclavas conectadas a la maestra en el caso de que las haya.

1. Acceder pulsando las teclas **MENU** (2 segs) **5 4 1 4**.
2. Pulsar **+** para visualizar la siguiente esclava conectada o **-** para visualizar la anterior.
3. Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.

MENU
5 4 1 4
+
MENU

ESCLAVA 01	
DIRECCION IP	
0000000000	

5. Esclavas comunicadas [5 4 1 5]

En este apartado se visualizan las direcciones de etiquetadoras de las esclavas conectadas.

1. Acceder pulsando las teclas **MENU** (2 segs) **5 4 1 5**.
2. Pulsar **+** o **-** para visualizar siguiente o anterior pantalla si es que en una pantalla no caben todas las direcciones de las etiquetadoras esclavas..
3. Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.

MENU
5 4 1 5
+
MENU

PROG	5415
ESCLAVAS COMUNICADAS	

7.4.1.2. Operaciones maestra-esclava [5 4 2]



Para acceder a este submenú pulsar la secuencia de **teclas MENU** (2 segundos) **5 4 2**.

1. Autoconfiguración de red [5 4 2 1]

La etiquetadora desde la que se realiza la autoconfiguración queda configurada como maestra. Las demás etiquetadoras conectadas con el mismo identificador de red y puerto UDP quedarán como esclavas. Los parámetros de comunicación de maestras-esclavas quedarán configurados automáticamente.

1. Acceder pulsando las teclas **MENU** (2 segundos) **5 4 2 1**.
2. Pulsar la tecla ***** durante tres segundos.
3. Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.

2. Test maestra-esclava [5 4 2 2]

Realiza un test entre la maestra y la esclava para comprobar si la comunicación es correcta. Este Test es sólo accesible desde las etiquetadoras esclavas.

7.4.1.3. Envío de datos a esclavas [5 4 3]

Puede ser útil realizar una copia de los datos de una etiquetadora MAESTRA en sus ESCLAVAS de manera que se tiene una copia de seguridad de estos en cada una de ellas.

La etiquetadora emitirá un listado con el estado de las etiquetadoras presentes en la red y comenzará la carga de datos a las esclavas. Al finalizar la carga se emitirá un nuevo listado con el resultado de la operación.

1. Envío general. [5 4 3 1]

Envía todos los datos necesarios a las esclavas.

1. Acceder pulsando las teclas **MENU** (2 segundos) **5 4 3 1**.
2. Pulsar la tecla ***** durante tres segundos.
3. Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.

2. Envío de PLUs. [5 4 3 2]

Envía los PLUs a las esclavas.

1. Acceder pulsando las teclas **MENU** (2 segundos) **5 4 3 2**.
2. Pulsar la tecla ***** durante tres segundos.
3. Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.

3. Envío de trazabilidad. [5 4 3 3]

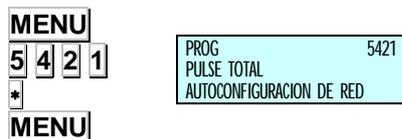
Envía la trazabilidad a las esclavas.

1. Acceder pulsando las teclas **MENU** (2 segundos) **5 4 3 3**.
2. Pulsar la tecla *****.
3. Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.

4. Envío de logos. [5 4 3 4]

Envía los logos a las esclavas.

1. Acceder pulsando las teclas **MENU** (2 segundos) **5 4 3 4**.
2. Pulsar la tecla *****.
3. Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.



7.4.2. Etiquetadora esclava

Cuando la etiquetadora está configurada como esclava aparecerán los siguientes submenús:

7.4.2.1. Configuración maestra-esclava [5 4 1]

Para acceder a este submenú pulsar la secuencia de teclas **MENU** (2 segundos) 5 4 1.



1. Identificador de red [5 4 1 1]

En este parámetro se asigna un número de 4 dígitos para identificar la red en la que se trabajará.

1. Acceder pulsando las teclas **MENU** (2 segundos) 5 4 1 1.
2. Introducir el valor deseado y pulsar la tecla *.
3. Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.



2. Dirección etiquetadora [5 4 1 2]

En este parámetro se introduce la dirección de la etiquetadora. El valor podrá estar comprendido entre 00 y el máximo número de esclavas que puede tener el modelo de etiquetadora, introduciendo un 00 si se quiere configurar como maestra o un valor entre 01 y el máximo número de esclavas que puede tener el modelo de etiquetadora si se quiere configurar como esclava.

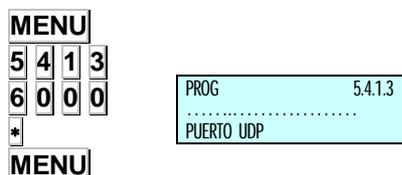
1. Acceder pulsando las teclas **MENU** (2 segundos) 5 4 1 2.
2. Introducir el valor deseado y pulsar la tecla *.
3. Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.



3. Puerto UDP (6000) [5 4 1 3]

En este parámetro se introduce el número de puerto por el que se realizará la comunicación entre maestra y esclavas, siendo este de 4 dígitos.

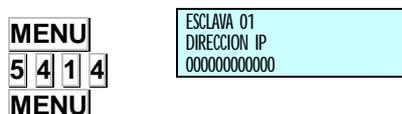
1. Acceder pulsando las teclas **MENU** (2 segundos) 5 4 1 3.
2. Introducir el valor deseado y pulsar la tecla *.
3. Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.



4. Dirección Ip maestra [5 4 1 4]

En este apartado se introduce la IP de la maestra a la que está conectada la esclava.

1. Acceder pulsando las teclas **MENU** (2 segundos) 5 4 1 4.
2. Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.



5. Esclavas comunicadas [5 4 1 5]

En este apartado se visualizan las direcciones de las esclavas conectadas.

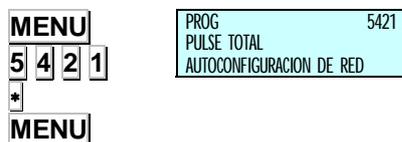
1. Acceder pulsando las teclas **MENU** (2 segundos) 5 4 1 5.
2. Pulsar + o - para visualizar siguiente o anterior pantalla si es que en una pantalla no caben todas las direcciones de las etiquetadoras esclavas. Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.
3. Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.



7.4.2.2. Operaciones maestra-esclava [542]

1. Autoconfiguración de red [5421]

La etiquetadora desde la que se realiza la autoconfiguración queda configurada como maestra. Las demás etiquetadoras conectadas con el mismo identificador de red y puerto UDP quedarán como esclavas. Los parámetros de comunicación de maestras-esclavas quedaran configurados automáticamente.



1. Acceder pulsando las teclas **MENU** (2 segs) **5 4 2 1**.
2. Pulsar la tecla ***** durante tres segundos.
3. Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.

2. Test maestra-esclava [5422]

Realiza un test entre la maestra y la esclava para comprobar si la comunicación es correcta.



1. Acceder pulsando las teclas **MENU** (2 segs) **5 4 2 2**.
2. Pulsar la tecla ***** para empezar el test.
3. Pulsar la tecla ***** para pausar el test.
4. Pulsar la tecla **C** para parar el test.
5. Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.

7.4.2.3. Petición de datos a esclavas [543]

Por si se produce algún error en el envío a las esclavas o se conecta una nueva esclava después de haber encendido la maestra, se han introducido las siguientes operativas en la esclava:

1. Petición general. [5431]

Se piden todos los datos necesarios de la maestra.



1. Acceder pulsando las teclas **MENU** (2 segs) **5 4 3 1**.
2. Pulsar la tecla *****.
3. Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.

2. Petición de PLUs. [5432]

Se piden los PLUs de la maestra.



1. Acceder pulsando las teclas **MENU** (2 segs) **5 4 3 2**.
2. Pulsar la tecla *****.
3. Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.

3. Petición de trazabilidad. [5433]

Se pide la trazabilidad de la maestra.



1. Acceder pulsando las teclas **MENU** (2 segs) **5 4 3 3**.
2. Pulsar la tecla *****.
3. Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.

4. Petición de logos. [5434]

Se piden los logos de la maestra.



1. Acceder pulsando las teclas **MENU** (2 segs) **5 4 3 4**.
2. Pulsar la tecla *****.
3. Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.

8. ETIQUETADORAS CON CONEXION A ESCANER

En las etiquetadoras **LP 500** de **DIBAL**, se ha realizado el desarrollo del software para comunicar la etiquetadora con un escáner de lectura de códigos de barras, de modo que se pueda realizar la lectura del código de barras de los artículos y realizar las operaciones de venta en la etiquetadora.

El escáner debe tener el requisito de tener COMUNICACIÓN SERIE RS-232 a través de un conector DB9 hembra.

El conector RS-232 de la etiquetadora tiene salida de alimentación para el escáner. El PIN alimentado del DB9 es el PIN 9.

El software de la etiquetadora ha sido configurado con el siguiente protocolo para el escáner:

- Velocidad: 9600 baudios
- 8 bits de datos
- Sin paridad

El escáner ha de enviar el código de barras seguido de CR o LF.

8.1.INSTALACION DEL ESCANER

El escáner se conecta teniendo en cuenta que la salida de la etiquetadora es alimentada a 5V.

8.2.INCORPORACION DE LECTURAS DE CODIGOS DE BARRAS A TRAVES DE ESCANER

En todos los artículos existirá un campo llamado EAN en el que se puede introducir el código EAN de escáner para ese artículo. En dicho campo podrán aparecer números y letras representativas dentro del código de barras. Este campo es para uso exclusivo del escáner. En el se pueden introducir:

- 13 caracteres, siendo entonces un EAN 13
- 8 caracteres seguidos de espacios para representar un EAN 8.

Para programar el código EAN del artículo, se entrará a la opción de programación del PLU. Cuando se llega al campo EAN se deberá introducir el código EAN que se desee. Para ello podrá:

- Leer el código de barras con el escáner y se actualizará el valor.
- Introducirlo a mano, permitiéndose para ello los números y las letras representativas dentro del código de barras.

Recordemos que según estén 13 u 8 caracteres dentro de ese campo, se tendrá un EAN 13 ó un EAN 8 respectivamente.

 Recordar que el último carácter del código de barras es el checksum, por lo que si se desea no hará falta introducirlo. Serían entonces necesarios 12 o 7 dígitos para cada EAN (el último carácter se omite).

MANUAL DE USUARIO

En trabajo normal, cuando se lee un código de barras a través del escáner, se produce una búsqueda a través de todos los artículos de aquellos cuyo CÓDIGO EAN DE ESCÁNER corresponde al que se ha leído a través del escáner. En caso de encontrar un artículo cuyo código EAN se corresponda, se mostrará en pantalla la información sobre ese artículo, igual que si se hubiese pulsado la tecla de su PLU. En caso de no encontrar ningún artículo que cumpla tal condición, se mostrará el mensaje de código erróneo.

En caso de no tener escáner o que surgiera cualquier error en el escáner se puede pulsar la tecla **F3**. En el display se mostrará:

EAN<*****>

Aquí se podrá introducir el código de barras a buscar. En el caso de buscar un EAN 13, se puede introducir sólo la primera parte del código y dejar el resto con el carácter “*”. El carácter “*” sirve de comodín. Si se desea buscar un código EAN 8, el carácter en la posición 8 (si se introducen 7 caracteres), o el carácter 9 (si se introducen los 8 caracteres) deben ser “-“ y así solo se buscará en artículos con código EAN 8. En el caso de artículos con código EAN 8 no es posible la búsqueda empleando comodines.

A la hora de buscar un artículo dentro de la programación de PLU aparecerá la programación del primero de los códigos que cumplan con la condición del código EAN introducido.

Trabajando en modo etiqueta es posible sacar el código asociado al artículo como código de la etiqueta. Para ello el parámetro de configuración **formato EAN 13 de etiqueta toma el valor 3** y se tienen que dar las condiciones fijadas en el parámetro de configuración **código de barras en etiqueta**.

 Recordamos que en este caso se podrá sacar el código directo o la representación de unos valores según las letras representativas correspondientes dentro del código de barras.

También se permite la interpretación de precios en el código de barras que se lea. (Ver apdo. relativo al parámetro de configuración **Lectura directa comodines articulo vía escáner**). Para ello el campo del código EAN del artículo debe contener las letras E o X.

 Para realizar lecturas mediante escáner de IMPORTE, PESO, PRECIO, etc., el parámetro de Lectura directa comodines articulo vía escáner debe estar activado.

Los casos son los siguientes:

En caso de artículos de NO PESADO:

- Si el precio del artículo es 0 y aparece la letra 'E' en el código EAN del artículo, la etiquetadora asociará el valor de las posiciones del código EAN donde están las 'E' al valor del precio del artículo para esa venta.
- Si el precio no es 0, mostrará el precio que tiene la etiquetadora introducido.
- Si el precio es 0 pero no encuentra 'E' en el código EAN del artículo, el artículo aparecerá en pantalla pero en posición de introducir el precio.

En caso de aparecer dentro del código EAN del artículo 'E' separadas, solo hará caso a las últimas encontradas.

En caso de artículos PESADO:

- Si el precio del artículo es 0 y aparecen las letras 'E' o 'X' en su código EAN, la etiquetadora asociará el valor de las posiciones del código EAN donde están las letras, al valor del precio del artículo para esa venta.
- Si el precio no es 0 mostrará el precio que tiene la etiquetadora introducido.
- Si el precio es 0 pero no encuentra ni 'E' ni 'X' en el código EAN del artículo el artículo aparecerá en pantalla, pero en posición de introducir el precio.
- Si dentro del código EAN del artículo aparecen letras "H", la etiquetadora asociará el valor de las posiciones del código EAN donde están las letras al peso del artículo para esa venta.

En caso de aparecer dentro del código EAN del artículo 'E' 'H' y 'X' separadas, sólo hará caso a las últimas encontradas.

Ejemplo.

Si se programa en el código EAN de un artículo:

Cod EAN< 23 00001 EEEEE 5>

Si realizamos una lectura con el scanner al siguiente código:

23 00001 00456 5

En la pantalla de la etiquetadora, se representa:

Importe: 456 euros.

En caso de aparecer dentro del código EAN del artículo 'E' y 'X' separadas, sólo hará caso a las últimas encontradas.

9. FORMATOS [6]

En este apartado se programan las características del ticket y de la etiqueta.

El acceso al menú principal de programación se realiza mediante la pulsación de la tecla **MENU** durante 2 segundos.

Dentro del menú de programación, para pasar de una opción a otra se utilizan las teclas **F2** para bajar en el menú y **F1** para subir.

Una vez dentro de la programación, seleccionar la opción 6 Formatos, pulsar la tecla ***** y dentro de ésta seleccionar una de las dos opciones:

Seleccionar la opción 1: Programar Etiquetas y pulsar ***** para realizar la programación de formatos de etiqueta.

Seleccionar la opción 2: Programar tickets y pulsar ***** para realizar la programación de formatos de ticket.

Para salir de programación se deberá pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.

Ejemplos de ticket y etiqueta:

MENU

F2 x 5

PROG
FORMATOS



9.1. ETIQUETA [6] [1]

9.1.1. Programar formato de etiqueta [6] [1] [1]

En las **Etiquetadoras LP 500 de DIBAL** existen diferentes formatos de etiqueta fijos y formatos de etiqueta programables por el usuario dependiendo del modelo de la etiquetadora.

En este apartado se enseña cómo diseñar (dimensiones y campos a imprimir) estas etiquetas especiales. Los posibles campos a programar en la etiqueta se describen en la siguiente tabla:

5
ETIQUETA
PROG FORM ETIQUETA 1-3

Apart.	Descripción	Apart.	Descripción	Apart.	Descripción	Apart.	Descripción
1	Código de Barras	27	Código de vendedor	53	Precio unitario en Euro	79	Línea de Texto 19: "Número de Lote"
2	Importe	28	Nombre vendedor	54	Código de barras EAN 128	80	Línea de Texto 20: "Conservar"
3	Peso	29	Nombre 3	55	Valor cambio Euro	81	Línea de Texto 21: "A -18°C"
4	Hora	30	Precio Oferta	56	Línea de Total en Euros	82	Línea de Texto 22: "en frío"
5	Cliente	31	Ahorro	57	Total en el talón de caja	83	Línea de Texto 23: "OFERTA"
6	Precio	32	Nombre 2	58	Fecha Completa (01 MAYO 2000)	84	Línea de Texto 24: "AHORRO"
7	Fecha Actual	33	Sección	59	Número Artículos en el ticket	85	Línea de Texto 25: "DESCUENTO"
8	Fecha Caducidad	34	Número de Lote	60	Total De Ticket	86	Línea de Texto 26: "€"
9	Fecha Extra	35	Línea de Texto 4 del artículo	61	Línea de Texto 1: "PESO"	87	Línea de Texto 27: "€/kg"
10	---	36	Línea de Texto 5 del artículo	62	Línea de Texto 2: "PRECIO"	88	Línea de Texto 28: "€/Unidad"
11	CONTADOR DE Nº de etiquetas de nivel INFERIOR PARA ETIQUETAS TOTALES DE	37	Fecha Combinada 1	63	Línea de Texto 3: "IMPORTE"	89	Línea de Texto 29: "Entre 0/5°C"
12	Nombre	38	Fecha Combinada 2	64	Línea de Texto 4: "kg"	90	Línea de Texto 30: "--TALÓN DE CAJA--"
13	Línea de Texto 1 del artículo	39	Total de artículos e importe en talón de caja: "TOTAL (X) importe"	65	Línea de Texto 5: "Pta/kg"	91	Gráfico 1: ----- (línea)
14	Línea de Texto 2 del artículo	40	Rectángulo	66	Línea de Texto 6: "Pta."	92	Indica el importe sin aplicar el redondeo en total.
15	Línea de Texto 3 del artículo	41	% Descuento	67	Línea de Texto 7: "UNIDADES"	93	Indica la cantidad redondeada en total
16	Código del Artículo	42	Importe después Descuento	68	Línea de Texto 8: "Pta/ Unidad"	94 – 100	---
17	Línea de Cabecera 1	43	Importe Oferta	69	Línea de Texto 9: "F Envasado"	101	Línea de Cabecera 9
18	Línea de Cabecera 2	44	Logotipo (para balanzas con logos)	70	Línea de Texto 10: "F Caducidad"	102	Línea de Cabecera 10
19	Línea de Cabecera 3	45	Valor de la tara a porcentaje	71	Línea de Texto 11: "CONSUMIR PREFEREMENT E"	103	Línea de Cabecera 11
20	Línea de Cabecera 4	46	Valor del porcentaje de la tara	72	Línea de Texto 12: "TALÓN DE CAJA"	104	Línea de Cabecera 12
21	Línea de Cabecera 5	47	Logo de sección del PLU	73	Línea de Texto 13: "TOTAL"	105	Línea de Cabecera 13
22	Línea de Cabecera 6	48	Línea de texto: "Datos Embalaje"	74	Línea de Texto 14: "Peso kg"	106	---
23	Línea de Cabecera 7	49	Línea de texto 31 "Embalado en:"	75	Línea de Texto 15: "Total Pta."	107	Línea de Cabecera 14
24	Línea de Cabecera 8	50	Línea de texto 32 "Consumir antes de:"	76	Línea de Texto 16: "F.Env."	108	Línea de Cabecera 15
25	Tara	51	Línea texto: "Fecha de picado"	77	Línea de Texto 17: "F.Cad."	109	Línea de Texto 6 del artículo
26	Peso bruto	52	Línea texto: "Referencia"	78	Línea de Texto 18: "TARA"	110	Línea de Texto 7 del artículo

MANUAL DE USUARIO

Apart.	Descripción	Apart.	Descripción	Apart.	Descripción	Apart.	Descripción
111	Línea de Texto 8 del artículo	140	Importe neto no escurrido	200	Respuesta 1 de producto	220	Pregunta 1 de producto
112	Línea de Texto 9 del artículo	141	Hora envasado	201	Respuesta 2 de producto	221	Pregunta 2 de producto
113	Línea de Texto 10 del artículo	142	Hora caducidad	202	Respuesta 3 de producto	222	Pregunta 3 de producto
114 a 123	Lineas de texto del articulo del 11 al 20	143	Peso pieza	203	Respuesta 4 de producto	223	Pregunta 4 de producto
124	Texto general	144	Pieza Porciones	204	Respuesta 5 de producto	224	Pregunta 5 de producto
125	Titulo de la Receta	145 146-149	Texto libre de etiqueta ----	205	Respuesta 6 de producto	225	Pregunta 6 de producto
126	Texto de la Receta	150	Línea de texto: "Temperatura ideal de conservación"	206	Respuesta 7 de producto	226	Pregunta 7 de producto
127	Precio en etiquetas de totales	151	Fabricado el	207	Respuesta 8 de producto	227	Pregunta 8 de producto
128	Línea de texto 36: "Consumir Preferentemente..."	152	Fabricado por	208	Respuesta 9 de producto	228	Pregunta 9 de producto
129	Línea de texto: "Divisa 1"	153	Línea de texto 40: "Total sin redondear:"	209	Respuesta 10 de producto	229	Pregunta 10 de producto
130	Línea de texto: "Divisa 2"	154	Línea de texto 41: "Redondeo:"	210	Respuesta 11 de producto	230	Pregunta 11 de producto
131	Importe divisa 1	155 a 159	---	211	Respuesta 12 de producto	231	Pregunta 12 de producto
132	Importe divisa 2	160	Línea de texto A 0:"N. Identificación"	212	Respuesta 13 de producto	232	Pregunta 13 de producto
133	Símbolo divisa 1	161 - 169	---	213	Respuesta 14 de producto	233	Pregunta 14 de producto
134	Símbolo divisa 2	170	"Tipo de Animal"	214	Respuesta 15 de producto	234	Pregunta 15 de producto
135	Valor de la tara en %	171	---	215	Respuesta 16 de producto	235	Pregunta 16 de producto
136	Valor del porcentaje de la tara	172	Imprimir el N° identificación del animal	216	Respuesta 17 de producto	236	Pregunta 17 de producto
137	Texto: "% TARA"	173 - 184	---	217	Respuesta 18 de producto	237	Pregunta 18 de producto
138	Peso neto no escurrido	185	Clase de Animal	218	Respuesta 19 de producto	238	Pregunta 19 de producto
139	Precio neto no escurrido	186 - 199	---	219	Respuesta 20 de producto	239	Pregunta 20 de producto

MENU

F2 x 5

***** 1

```

PROG          6.11
ETIQUETA     1-3
PROG FORM ETIQUETA
    
```

```

FOR - 00
    
```

x

```

FOR - 22
    
```

```

FOR - 22      Y - 0
X - 0
    
```

```

FOR - 22      Y - 70
X - 50
    
```

```

X - 0      Y - 0
ROT - 0    TL - 0
AP - 000   - - - -
    
```

```

X - 0      Y -
ROT - 0    TL - 0
AP - 001   C. BARRAS
    
```

```

X - 0      Y - 0
A - 0      L - 0
AP - 040   RECTANGULO
    
```

```

X - 0      Y - 0
ROT - 0    TL -
AP - 013   TEXTO 1
    
```

C

Pulsar la tecla **MENU** durante 2 segundos.

Para pasar de una opción a otra se utilizan las teclas **F2** para bajar en el menú y **F1** para subir.

Seleccionar la opción 6 Formatos, pulsar la tecla ***** y dentro de ésta seleccionar la opción 1, Etiqueta.

Seleccionar la opción 1 Programar Etiquetas y pulsar ***** para realizar la programación de formatos de etiqueta.

La etiquetadora mostrará cada uno de los pasos en la programación del formato de etiquetas:

1. Introducir el número de formato programable (21 al 60*) que se quiere diseñar.

* Sólo modelo LP 500 y S-547 → Máximo 60

2. Pulsar la tecla **x**.

3. Introducir las medidas de la etiqueta, teniendo en cuenta que 8 unidades de impresión o dots son 1mm.

El valor máximo que se puede introducir en la longitud del eje X es de 432.

Es aconsejable poner un valor de aproximadamente 25 dots más en la longitud del eje Y.

4. Pulsar la tecla ***** para introducir los apartados deseados.

5. Introducir los diferentes campos que se deseen incluir en el diseño, según la tabla anterior. El número máximo de apartados que se pueden introducir es 60*.

* Sólo modelo: LP 500 y S-547

Una vez seleccionado el apartado se programarán los siguientes parámetros:

- Posición X.
- Posición Y.
- Rotación.
- Tipo de letra, grosor de línea, tamaño del código de barras o número de logotipo, dependiendo del apartado seleccionado.

Cuando el apartado es un rectángulo (apartado 40) los parámetros son:

- Posición X.
- Posición Y.
- Ancho del rectángulo.
- Largo del rectángulo.
- Grosor de línea.

Dependiendo de la versión, si el apartado es una línea de texto de PLU (apartados 13, 14, 15, 35, 36, 109, 110, 111, 112 y 113) los parámetros son:

- Posición X.
- Posición Y.
- Rotación.
- Tipo de letra.
- Ancho de columna.

Para cambiar de parámetro se debe pulsar la tecla **C**.

MANUAL DE USUARIO

Las posiciones X e Y pueden tener un valor comprendido entre 0 y el valor de la dimensión de la etiqueta.

En el parámetro ROTACIÓN los distintos valores posibles son:

- '[0]' – Sin rotación.
- '[1]' – Rotación 90°.
- '[2]' – Rotación 180°.
- '[3]' – Rotación 270°.

El TIPO DE LETRA se programa introduciendo un valor entre 0 y 94, siendo este valor el que indica la forma y el tamaño de la letra. Los tipos de letra base son los siguientes:

TIPO LETRA BASE	TAMAÑO (ancho x alto)
0	12 x 17
20	16 x 28
40	9 x 14
60	16 x 32
80	6 x 9

Tabla 9-1

Cuando estos tipos de letra se quieren magnificar, bien sea a lo ancho, o bien a lo alto, o ambos, se les suma una cantidad según la siguiente tabla:

NÚMERO MAGNIFICACIÓN	MAGNIFICACIÓN
[0]	Ancho x 1, Alto x 1
[1]	Ancho x 2, Alto x 2
[2]	Ancho x 3, Alto x 3
[3]	Ancho x 4, Alto x 4
[4]	Ancho x 5, Alto x 5
[5]	Ancho x 1, Alto x 2
[6]	Ancho x 2, Alto x 1
[7]	Ancho x 2, Alto x 3
[8]	Ancho x 3, Alto x 2
[9]	Ancho x 4, Alto x 3
[10]	Ancho x 3, Alto x 4
[11]	Ancho x 5, Alto x 4
[12]	Ancho x 4, Alto x 5
[13]	Ancho x 2, Alto x 4
[14]	Ancho x 2, Alto x 5
[15]	Ancho x 1, Alto x 1
[16]	Ancho x 1, Alto x 1
[17]	Ancho x 1, Alto x 1
[18]	Ancho x 1, Alto x 1
[19]	Ancho x 1, Alto x 1

Tabla 9-2

Es decir, si se selecciona un tipo de letra 74 quiere decir que el tipo de letra base es 60 con tamaño 16 x 32 y se le está magnificando con 14, que quiere decir que el tamaño de letra a lo ancho se multiplica por 2 y a lo alto por 5, quedando un tamaño de letra final de 32 x 160.

Pulsando las teclas + o - se avanza o retrocede respectivamente al siguiente apartado, mientras que pulsando la tecla * se cambia de parámetro y cuando se llega al último parámetro del apartado avanza al siguiente apartado.

Para eliminar un apartado que no se desea, pulsar la tecla **◊**. Entonces la etiquetadora pedirá confirmación. Con la **C** seleccionamos Borrar (Sí o No) y ***** para aceptar.

Para eliminar los últimos apartados de un formato, se selecciona el primer apartado a borrar y en el número de apartado se introduce 00.

Cuando se hayan programado todos los apartados, se llega a un apartado 00, para almacenar pulsar la tecla *****. La etiquetadora indicará que el formato de etiqueta se ha grabado.

Mientras se está creando un formato de etiqueta, si se quiere sacar una etiqueta de muestra pulsar la tecla **T/FT**, y para imprimir un listado de los apartados con el valor de los parámetros pulsar la tecla **PRINT**.

9.1.2. Copia de un formato de etiquetas [6 1 2]

Es posible realizar la copia de un formato de etiqueta a otro siempre que este último sea de tipo programable. Para ello:

1. Asegurarse que la etiquetadora sea MAESTRA.
2. Acceder a la programación **MENU**.
3. Introducir el código para acceder a copiar formatos de etiquetas **6 1 2**.
4. Introducir el número de formato de origen utilizando 2 dígitos (por ejemplo **0 2** para el formato 2)
5. Pulsar la tecla *****.
6. Introducir el número de formato de la etiqueta destino que se quiere diseñar (de 21 a 60*). Pulsar ***** las veces necesarias hasta guardar todos los campos.

* Sólo modelos: LP 500 Y S-547

7. Para salir de programación se deberá pulsar la tecla MENU hasta retornar a la situación de trabajo.

9.1.3. Borrado de formato de etiqueta [6 1 3]

En este apartado se puede hacer un borrado de los formatos de etiquetas programables.

Para acceder a esta configuración, pulsar **MENU** y posteriormente introducir el código para acceder a borrar formatos de etiquetas **6 1 3** del teclado numérico.

Introducir el número de formato de origen utilizando 2 dígitos (por ejemplo **0 2** para el formato 2). Pulsar la tecla *****.

Para salir de programación se deberá pulsar la tecla **MENU** hasta retornar a la situación de trabajo.

9.1.4. Rotar un formato de etiqueta [6 1 4]

En este apartado la etiquetadora permite rotar un formato completo de etiqueta programable (a partir del formato 21).

- ◊ Etiqueta original: **ABC**
- ◊ Angulo:90°: **ABC**
- ◊ Angulo:180°: **ABC**
- ◊ Angulo:270°: **ABC**

Importante:

No es posible rotar aquellos formatos que excedan de los límites de la etiqueta.

MENU

ORIGEN
DESTINO
COPIA FOR ETI

6 1 2

0 2

ORIGEN
DESTINO
COPIA FOR ETI 3

MENU

FORMATO
BORRADO FOR ETI

MENU

6 1 3

0 2 *

MENU

9.2.1. Programar formato de ticket [6][2][1]

En la Gama de etiquetadoras LP 500 existe la posibilidad de imprimir diferentes tipos de tickets. Existen diferentes **formatos fijos** de ticket y **formatos programables** por el usuario.

Aunque los formatos 0 y 1 son fijos, el usuario podrá programar las 15 líneas de cabecera asociadas a ellos. Las líneas de cabecera de los formatos 0 y 1 se programan desde cualquiera de los formatos fijos. Hay 15 líneas de cabecera por cada formato programable de ticket, de 56 caracteres cada una de ellas.

Los tickets se imprimirán en el formato establecido en el parámetro de impresión correspondiente "**Formato global de tickets**". Con este parámetro cuyo valor va desde 0 hasta 3, se determina con que formato se imprimirán todos los tickets: Este parámetro se programa:

0 - 1 → Los tickets se imprimirán con los valores del formato fijo.

2 - 3 → Los tickets se imprimirán con el formato elegido, cuyos valores los programa el usuario.

La línea de total del **talón de caja** en papel continuo, se imprimirá de igual modo que lo haría en el ticket, es decir con los parámetros configurados en el formato de ticket activo en el momento.

Los **tickets reducidos** imprimen únicamente las líneas de cabecera programadas con ubicación 0 y 9.

Los **listados** en función del parámetro cabeceras de listados imprimirán líneas de cabecera o no. Las líneas de cabecera que imprimen son las número 12, 13, 14, 15, del formato de ticket de trabajo, independientemente de la ubicación programada. Si estas líneas están programadas con modo NO IMPRIMIR, no aparecerán. Se imprimirán con el modo, marco y letra que estén programadas.

Si el usuario intenta programar algo que no es posible la etiquetadora emitirá un pitido. Estos errores en la programación pueden ser del tipo de intentar programar:

- En un formato fijo, líneas, que no son cabeceras.
- Valores que no están activos.

El proceso para programar un formato de ticket es el siguiente:

Pulsar la secuencia de teclas **MENU** durante 2 segundos.

Para pasar de una opción a otra se utilizan las teclas **F2** para bajar en el menú y **F1** para subir.

Seleccionar la opción 6 Formatos, pulsar la tecla ***** y dentro de ésta seleccionar la opción 2, Ticket, pulsar la tecla *****.

Seleccionar la opción 1 y pulsar ***** para realizar la programación de formatos de ticket.

En primer lugar se deberá introducir el número de ticket que se está programando, y pulsar la tecla **X**.

MENU

F2 x 5

***** **2** *****

1 *****

X

PROG	621
TICKET	1-3
PROG FORM TCK	

FTO - 00

Las funciones de las teclas son las siguientes:

X	Programar el siguiente apartado.
C	En el campo número de formato, si es un formato fijo: borra las líneas de cabecera asociadas si es un formato programable: borra el formato completo. En el campo Modo, cambia entre los posibles valores.
+	Para pasar al siguiente apartado dentro de la programación de la misma línea.
-	Programando líneas de cabecera se pasa a programar la línea de cabecera anterior, y estando en programación de textos retrocede el cursor.
◇	Borra formato.
F1/F2	Pasa a programar el apartado anterior.
PRINT	Imprime parámetros programados.
*	Graba el formato introducido.

Tabla 9-3

Las diferentes líneas de las que consta un ticket programable son las siguientes:

1. Líneas de cabecera (Lin Cab)
2. Línea inicial 1 (Lin Inicial 1)
3. Nombre del vendedor (Nom Vendedor)
4. Título (Art t6 Pta t6)
5. Línea de venta (Lin Venta)
6. Total Mon. Ppal. 1 (Tot Mon Pri 1)
7. Total Mon. Ppal. 2 (Tot Mon Pri 2)
8. Total Mon. Ppal. (Tot Mon Pri)
9. Total Mon. Secundaria 1 (Tot Mon Sec 1)
10. Total Mon. Secundaria 2 (Tot Mon Sec 2)
11. Total Mon. Secundaria (Tot Mon Sec)
12. Línea descuento (Línea desc)
13. IVA (IVA)
14. Divisa (Divisa)
15. Entregado/cambio 1 (Entr Cambio 1)
16. Entregado/cambio 2 (Entr Cambio 2)
17. Número código de barras (n Cod Barras)
18. Receta
19. Puntos de fidelidad (Pts fidelidad)
20. Le atendió 1 (Le atendió 1)
21. Le atendió 2 (Le atendió 2)
22. Le atendió (Le atendió)
23. Logos (Logos)

9.2.1.1. Significado de los campos

Cada línea de ticket presenta unos campos determinados, y para cada una de ellas dicho campo presenta diferentes opciones. A continuación se representan las generalidades de cada campo.

1. MODO

A la hora de imprimir se considerará "efecto especial": el modo NORMAL, SUBRAYADO, ENMARCADO, INVERSO y AMBOS SOMBREADOS.

MODO		<i>Representa el modo de impresión del texto de la línea</i>
NO IMPRIMIR	[0]	El usuario tiene la opción, únicamente en algunas líneas del ticket, de poder decidir si se van a imprimir o no.
NORMAL	[1]	El texto aparece normal
INVERSO	[2]	El texto aparece en vídeo inverso
SOMBREADO FUERTE	[3]	El texto aparece sombreado fuerte
SOMBREADO SUAVE	[4]	El texto aparece sombreado suave
SUBRAYADO	[5]	El texto aparece subrayado
ENMARCADO	[6]	El texto aparece enmarcado
TACHADO	[7]	El texto aparece tachado

Tabla 9-4

2. FUENTE

Tipo de fuente a utilizar. Existen diferentes fuentes.

3. MAGNIFICACIÓN

La magnificación o aumento es utilizada para aumentar el tamaño de la letra, siendo:

NÚMERO DE	AUMENTO
[0]	Ancho x 1, Alto x 1
[1]	Ancho x 2, Alto x 2
[2]	Ancho x 3, Alto x 3
[3]	Ancho x 4, Alto x 4
[4]	Ancho x 5, Alto x 5
[5]	Ancho x 1, Alto x 2
[6]	Ancho x 2, Alto x 1
[7]	Ancho x 2, Alto x 3
[8]	Ancho x 3, Alto x 2
[9]	Ancho x 4, Alto x 3
[10]	Ancho x 3, Alto x 4
[11]	Ancho x 5, Alto x 4
[12]	Ancho x 4, Alto x 5
[13]	Ancho x 2, Alto x 4
[14]	Ancho x 2, Alto x 5

Tabla 9-5

4. SITUACIÓN LINEA DE MARCO

Representa la situación de las líneas del marco que bordean la línea de ticket. Se pueden definir cuatro tipos de líneas, cuyos valores son:

LÍNEA DE MARCO		Representa
'NO'	[0]	Sin línea.
'INFERIOR'	[1]	Línea inferior
'SUPERIOR'	[2]	Línea superior
'INF-SUP'	[3]	Línea inferior y superior

5. EFECTO DE MARCO

Representa el efecto de las líneas del marco que bordean la línea de ticket, cuyos valores de programación son:

EFEECTO DE MARCO		Representa
'SIN EFEC'	[0]	Sin Efecto
'CONT'	[1]	Línea continua
'DISCONT'	[2]	Línea discontinua
'GRIS'	[3]	Línea gris
'2 CONT'	[4]	Línea doble continua
'2 DISC'	[5]	Línea doble discontinua
'2 GRIS'	[6]	Línea doble gris

6. POSICIÓN

Con este parámetro justificamos las líneas de cabecera y los valores que podemos programar son:

POSICIÓN		Representa
'IZQUIERDA'	[0]	Justifica el texto a la izquierda
'CENTRADO'	[1]	Centra el texto
'DERECHA'	[2]	Justifica el texto a la derecha

7. UBICACIÓN

Representa la ubicación de la línea de cabecera dentro del ticket. Existen 10 ubicaciones posibles. Se selecciona un valor, entre 0 y 9, que corresponde a una de las posiciones dentro del diagrama del ticket (ver *DIAGRAMA DEL TICKET*).

8. ROTACIÓN

Este campo aparece al programar la línea de "código de barras".

ROTACIÓN	Representa
[0]	Sin rotación
[1]	Rotación 90°
[2]	Rotación 180°
[3]	Rotación 270°

9. TEXTO

Es el texto de la línea de cabecera. Como máximo podrá tener 56 caracteres.

10. NÚMERO DE FORMATO DE CODIGO DE BARRAS

En este campo se define el formato del código de barras, siendo:

'[0]': Formato EAN – 8

'[1]': Formato EAN – 13

11. MODO DE RECETA

Este apartado depende del número de receta y puede tener los siguientes valores:

MODO DE RECETA	Representa
[0]	Si el apartado <i>número de receta</i> es 1 imprimirá la receta del primer artículo vendido que tenga receta asignada.
[1]	Imprimirá la receta que le indiquemos en el apartado <i>número de receta</i> .

12. NÚMERO DE RECETA

En este apartado indicaremos el número de receta que queramos imprimir en el ticket.

13. NÚMERO DE LOGO

Este apartado se refiere al número de Logo que queramos imprimir de 1 a 100 los logos fijos y del 101 al 200 los programables por el usuario.

14. DIAGRAMA DEL TICKET

En la página siguiente se muestra cómo están distribuidos los campos definidos anteriormente en el ticket.

En el caso de impresión de los datos de Trazabilidad en el ticket, no es programable el modo de impresión.



LOGO (0)
UBICACIÓN (0)
LOGO (1)
LINEAS INICIAL
NOMBRE DEL VENDEDOR
UBICACIÓN (1)
LINEA DE TITULO
UBICACIÓN (2)
LINEA DESCRIPCIÓN DE ARTICULO
UBICACIÓN (3)
TOTAL MONEDA PPAL 2 campos
TOTAL MON SECUNDARIA 2 campos
DESCUENTO
IVA
ENTREGADO/CAMBIO
ENTREGADO/CAMBIO mon. SECUND
CAMBIO DE EURO
DIVISA
UBICACIÓN(4)
CODIGO DE BARRAS
UBICACIÓN(5)
LOGO (2)
UBICACIÓN (6)
LOGO (3)
UBICACIÓN (7)
UBICACIÓN (8)
PTOS DE FIDELIDAD
LE ATENDIO 2 campos
UBICACIÓN (9)
RECETAS(CON SU LOGO)

Cabecera 1 - pos. 0

30/ENE/12 14:51 NT:000014
PACO

Cabecera 2 - pos. 1

ART	kg	€/kg	€
-----	----	------	---

Cabecera 3 - pos. 2

1 Pollo de corral			
	1.680	4.25	7.14
-10%			-0.71
2 Yohurt fresa			
+ 4 Un x	0.65		2.60

Cabecera 4 - pos. 3

TOTAL (2)			9.03
Dto. 5%			0.45
TOTAL (2)			8.58
Total PTA			1502
Dto. 5%			74
Total PTA			1428
I.V.A. 7.00%			0.42
ENTREGADO €			10.00
CAMBIO €			1.42
CAMBIO PTA			236

(1 EURO : 166.386 Pta)

Cabecera 5 - pos. 4

2 000014 008588

Cabecera 6 - pos. 5
Cabecera 7 - pos. 6
Cabecera 8 - pos. 7
Cabecera 9 - pos. 8

PUNTOS FIDELIDAD 3
LES ATENDIO PACO

Cabecera 10 - pos. 9

RECETA:
Pollo asado a la cerveza

Ingredientes(para 6 personas):1 pollo cercano a los 2 kilos preparado para asar,hierbas aromáticas al gusto:romero, tunillo, oregano y perejil,aceite de oliva, 3 dl. de cerveza de la que nos guste (mejor que sea fuerte), sal y pimienta.
Preparación: el pollo que ya estara perfectamente para asar se frota con sal y pimienta por dentro y por fuera, seguidamente se unta con aceite de oliva por dentro y por fuera y se le añaden las hierbas aromáticas.Colocar en una fuente de horno en la que habremos puesto la cerveza y dejar que se ase hasta que este dorado y tierno, a 185°C hasta que salga jugo transparente.
Servir con una ensalada y una Guarnicion de patatas de este modo tenemos una comida completa, sana, economica y facil.
RICO, RICO!!!

9.2.2. Copia de un formato de ticket [6 2 2]

Es posible copiar un formato de ticket en otro, para ello:

1. Acceder al menú de programación de ticket para acceder a copiar formatos de ticket **MENU** 6 2 2.
2. Seleccionar formato origen.
3. Pulsar la tecla *.
4. Introducir con las teclas de números el número de formato sobre el que se quiere copiar y pulsar la tecla * con lo que se graba el formato y se indica un mensaje en pantalla. "Formato copiado".
5. Para salir de programación se deberá pulsar la tecla **MENU** hasta retornar a la situación de trabajo.

MENU
6 2 2.

ORIGEN	
DESTINO	
COPIA FOR TCK	

*

ORIGEN	1
DESTINO	2
COPIA FOR TCK	

*

MENU

 Si la copia se hace desde un formato fijo a otro programable se copiará todo el formato, pero si se hace desde uno programable a otro fijo se copiará exclusivamente las líneas de cabecera.

9.2.3. Borrado de un formato de ticket [6 2 3]

En este apartado se puede hacer un borrado de los formatos de ticket programables.

Para acceder a esta configuración, pulsar **MENU** y posteriormente introducir el código para acceder a borrar formatos de etiquetas 6 2 3 del teclado numérico.

Introducir el número de formato de origen utilizando 2 dígitos (por ejemplo 0 2 para el formato 2). Pulsar la tecla *.

Para salir de programación se deberá pulsar la tecla **MENU** hasta retornar a la situación de trabajo.

MENU

6 2 3

0 2 *

MENU

FORMATO	
BORRADO FOR TCK	

10. PROGRAMA DE CARGA DE LOGOS

Las etiquetadoras de la LP 500 permiten la impresión de logos tanto en el ticket como en la etiqueta.

Las máquinas tendrán incorporados 100 logotipos fijos y otros 100 logos que el cliente puede cargar a través del programa **RMS** como máximo (La etiquetadora podría no aceptar los 100 logos telecargables si se supera el espacio disponible en la memoria).

En cuanto al tamaño, el máximo de cada una de esas imágenes será de un máximo de 432 píxeles de ancho y 1200 de alto.

La velocidad de impresión máxima es 100 mm por segundo tanto para ticket como etiqueta.

10.1.IMPRESION DE LOGOTIPOS

- Imprimir un LOGO EN UNA ETIQUETA:

Se tendrá el campo número 44. En el campo TI (tipo de logo) se ha de elegir el número del tipo de logo que se quiere representar (del 1 al 100 los fijos y del 101 al 200 los programables).

Si el tipo de logo está puesto a 0 no se imprimirá ninguno.

Ver apdo. 9.1.1 Programar formato de etiqueta.

- Imprimir LOGOS EN TICKET:

Se permite la impresión de cuadro en los tickets programables. Para ello, ver apdo. 9.2.1 Programar formato de ticket.

10.2.PROGRAMA DE CARGA DE LOGOS

En las etiquetadoras existe la posibilidad de incorporar 100 logos a partir de una imagen que tenga o desarrolle el usuario. Las especificaciones a cumplir, serán las siguientes:

- El tamaño máximo de la imagen será de 432 x 1200 píxeles y en blanco y negro. La imagen puede ser cuadrada o rectangular. Ha de tenerse en cuenta que cuanto mayor sea la imagen más tiempo tardará en imprimirse en el ticket y en la etiqueta.
- El tamaño en píxeles debe ser, tanto en ancho como en largo, múltiplo de 8 y se da como relación que 1 cm equivale aproximadamente a 80 píxeles.
Ejemplo: Una imagen de 1 cm² cuadrada sería definida como de 80 x 80 píxeles.
- El formato de la imagen debe ser de tipo BMP y de formato "mapa de bits monocromo". Para ello se recomienda realizar el dibujo en el programa "Paint" de Windows 95.

Una vez se tiene la imagen es enviada a través del PC.

Estos logos se podrán incluir en los formatos de ticket programables (Ver apdo. 9.2.1 Programar formato de ticket),

donde habrá que introducir la posición, modo, número de logo y rotación.

11.DATA [7]

MENU

*

PROG	7
DATA	7-9

MENU

El acceso al menú principal de programación se realiza mediante la pulsación de la tecla **MENU** durante 2 segundos.

Una vez dentro de la programación, seleccionar la opción 7, Data, y pulsar ***** para entrar a programar esta opción.

Para salir de programación se deberá pulsar la tecla **MENU** hasta retornar a la situación de trabajo.

11.1.DATOS [7][1]

MENU

F2 x 6

*

PROG	71
DATA	1-4
DATOS	

MENU

7 1

En este apartado se programan una serie de datos utilizados durante la operativa normal de la etiquetadora, como pueden ser Tipos de IVA, Taras Preprogramadas, Divisas, Puntos de Fidelidad, etc.

El acceso al menú principal de programación se realiza mediante la pulsación de la tecla **MENU** durante 2 segundos.

Una vez dentro de la programación, seleccionar la opción 7, Data, y pulsar ***** para validar.

Para pasar de una opción a otra se utilizan las teclas **F2** para bajar en el menú y **F1** para subir.

Seleccionar la opción 1 Datos.

También es posible seleccionar una opción tecleando directamente su código con el teclado numérico, después de pulsar **MENU** durante 2 segundos. En este caso **MENU** (2 segundos) **7 1**.

Para salir de programación se deberá pulsar la tecla **MENU** hasta retornar a la situación de trabajo.

11.1.1. Grupo [7][1][1]

Una serie de etiquetadoras maestras que pertenecen a una misma sección de la tienda (por ejemplo, FRUTERÍA) pueden asignarse a un mismo **grupo** de manera que todas las operaciones a realizar en una determinada sección se realicen simultáneamente.

Para asignar el número de grupo a una etiquetadora maestra:

1. Pulsar **MENU** (2 segundos) **7 1 1**.
2. Escribir con el teclado numérico un número de dos dígitos comprendido entre 00 y 99, por ejemplo el 16.
3. Pulsar **MENU** hasta salir al menú principal.

MENU

7 1 1

MENU

PROG	711
GRUPO	16

11.1.2. Límite mayoristas [7][1][2]

MENU

7 1 2

MENU

PROG	712
LIM MAYORISTAS	100000

El límite de mayoristas es la cantidad de importe a partir de la cual se considera a un cliente como mayorista. Pulsar **MENU** (2 segundos) **7 1 2** e introducir el valor con el teclado numérico. Pulsar la tecla ***** para grabar la modificación. Pulsar **MENU** hasta salir al menú principal.

11.1.3. Tipos de IVA [7][1][3]

MENU

7 1 3

*

C

MENU

PROG IVA	1
PROG TIPOS IVA	0,00

Se pueden programar hasta cinco tipos de IVA de la siguiente manera:

1. Pulsar **MENU** (2 segundos) **7 1 3**.
2. Introducir el valor del tipo de IVA 1. El tipo de **IVA 1** es el que se asignará a las ventas de Precio Directo. Pulsar ***** para programar los siguientes valores de IVA.

Pulsando la tecla **C** se borra el valor actual.

3. Una vez asignados los correspondientes valores, pulsar la tecla **MENU** hasta salir de la programación.

11.1.4. Taras [7][1][4]

Se programan los valores de las 5 taras preprogramadas, de la siguiente manera:

1. Pulsar **MENU** (2 segundos) **7 1 4**.
2. Colocar el peso patrón a tarar sobre el plato y pulsar la tecla **T/FT**. También es posible introducir una tara directamente con el teclado numérico.
3. Pulsar ***** para guardar el dato y pasar a programar las siguientes taras.
4. Una vez asignados los correspondientes valores, pulsar la tecla **MENU** hasta salir de la programación.

MENU

7 1 4

T/FT

*

MENU

PROG TARA	1
PROG TARAS	0,150

11.1.5. Divisas [7][1][5]

La etiquetadora LP 500, contempla 8 divisas fijas y 2 divisas programables.

La etiquetadora está capacitada para imprimir el total del ticket en la moneda principal del país y dos tipos de monedas extranjeras, a elegir por el usuario según la tabla siguiente:

Código	Moneda	Símbolo
0	Corona Sueca	SKr
1	Yen	Y
2	Corona Noruega	Nkr
3	Libra esterlina	L
4	Euro	€
5	Dólar USA	\$
6	Franco Suizo	SwF
7	Corona Danesa	DKr
8	Programable	Programable
9	Programable	Programable

Tabla 11-1

Para usar cada una de las divisas hay que programar el valor de cambio, de 6 dígitos con 3 decimales con respecto a la moneda del país de la etiquetadora.

Además en las divisas programables, existe un campo de 7 caracteres alfanuméricos para programar el símbolo que se quiere aplicar a esa divisa programable.

En cada momento, se puede tener un máximo de dos divisas activas. El resultado de esta activación se refleja en los resultados de impresión de tanto ticket como etiqueta.

11.1.5.1. Programación Divisas

Para poder programar las divisas, se procede de la siguiente manera:

1. Pulsar **MENU** (2 segundos) **7 1 5**.
2. Introducir el cambio respecto a la moneda local de la divisa elegida. Hay 7 divisas fijas como se muestran en la Tabla 11-1. En el caso de elegir una programable, se introduce también el identificador de la misma. Para pasar de una divisa a otra se pulsa **X**, **F1** o **F2**.
3. Después de recorrer las 9 divisas, se permite asignar las divisas con las que se va a trabajar, rellenando los campos D1 y D2. Si solo se desea trabajar con una moneda, la otra no tendrá asignada el identificador (del 0 al 9) de ninguna divisa.
4. Una vez programados todos los valores, pulsar la tecla **MENU** hasta salir de la programación.

MENU
7 1 5

D - 1 = 0	D - 2 = 0
DIV - 0 SKR	0,00

11.1.5.2. Divisas en Etiqueta

Existen 6 apartados destinados a las divisas para programar en los formatos de etiqueta.

Se deja que se impriman de cada una de las dos posibles divisas activas: un texto fijo: "DIVISA 1" o "DIVISA 2", el importe en la divisa programada, y el símbolo de la misma.

Apartado	Imprimible
129	"DIVISA 1"
130	"DIVISA 2"
131	Importe divisa 1
132	Importe divisa 2
133	Símbolo divisa 1
134	Símbolo divisa 2

Tabla 11-2

11.1.6. Fecha y Hora [7][1][6]

Esta operación permite ajustar la fecha y hora del reloj interno de la etiquetadora.

El procedimiento de programación es el siguiente:

MENU
7 1 6

RELOJ
09 : 10 : 00
15/Marzo/2011

*

MENU

1. Pulsar **MENU** (2 segundos) [7][1][6].
2. Introducir con el teclado numérico la fecha y hora. La fecha se muestra en el formato 'dd/mm/aaaa' y la hora en 'hh mm ss'. Si se quiere avanzar al siguiente campo hay pulsar la tecla [*].
3. Una vez programados todos los valores, pulsar la tecla [*] para grabar y pulsar **MENU** hasta salir de la programación.

11.1.7. Programar Euro [7][1][7]

Se realiza la programación de las distintas fases del euro.

FASE 1: (1/Enero/1999 hasta 31/Diciembre/2001): El cambio del EURO ya es fijo. La moneda principal será la propia de cada país mientras que el EURO permanece como moneda SECUNDARIA.

FASE 2: (1/Enero/2002 hasta 28/Febrero/2002): La moneda principal de cada país pasa a ser secundaria mientras que el EURO pasa a ser la PRINCIPAL en todos los países.

FASE 3: (A partir del 1 de MARZO del año 2002): El EURO pasa a ser la MONEDA ÚNICA.

Una vez que la etiquetadora esté configurada en la fase del EURO correcta su etiquetadora será capaz de trabajar y emitir tickets y/o etiquetas adhesivas con los importes en EUROS. Recuerde lo siguiente:

- ⇒ Si en **fase 1** se desea ver el precio y el importe en EUROS pulse las teclas **SHIFT** y **F1**. En **fase 2** se mostrarán los importes en la moneda local.
- ⇒ Para mostrar en pantalla el valor del cambio del EURO con respecto a la moneda local así como la FASE EURO (1, 2 ó 3) en la que se halla configurada la etiquetadora basta seguir los siguientes pasos:

MENU

PROG EURO	
FASE	2
CAMBIO	166.386

7 1 7

1. Encender la etiquetadora, asegurarse de que está configurada como maestra, pulsar **MENU** durante 2 segundos.
2. Seleccionar parámetro [7][1][7], Programación Euro.
3. Se visualizará en pantalla el cambio del Euro.

Teclee el siguiente código:

Fase 1 - Fase2 ⇒ **6022**

Fase 2 - Fase 3 ⇒ **9808**

*

MENU

- Aparecerá un mensaje: CAMBIAR A FASE X?
 - Pulsar [*]
 - Repita el código preciso.
4. Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.

11.1.8. EAN Programables [7][1][8]

Códigos de barras EAN13 definibles por el usuario para artículos, son los que se pueden seleccionar en el campo del código de barras de totales de la definición del PLU. (Ver *apdo. 3.1 ARTICULOS*)

MENU
7 1 8

PROG	7.1.8
DATOS	8 - 8
EAN PROGRAMABLES	

1. Asegurarse de que la etiquetadora está configurada como maestra, pulsar **MENU** durante 2 segundos.
2. Seleccionar parámetro **7 1 8**, EAN Programables.
3. Pulsar ***** y **F2** para seleccionar el EANC deseado.
4. Introducir el valor del EAN según la tabla del *apdo.* Formato EAN 13 de Etiqueta.
5. Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.

MENU

11.1.8.1. Conf. EANC01... EANC10 [7][1][8][X]

Códigos de barras EAN13 definibles por el usuario para artículos, son los que se pueden seleccionar en el campo del código de barras de totales de la definición del PLU. (Ver *apdo. 3.1.1 Creación / modificación de un PLU*)

MENU
7 1 8 1

PROG	7.1.8.1
EAN PROG	1 - 11
EANC01	

1. Asegurarse que la etiquetadora es una MAESTRA, entrar en modo de configuración general y buscar el parámetro EANC01... EANC10. (Ver *apdo. 5 CONFIGURACION*)

MENU
7 1 8 10

PROG	7.1.8.10
EAN PROG	10 - 11
EANC10	

2. Introducir los valores anteriores según la tabla del *apdo.* Formato EAN 13 de Etiqueta.

Pulsar la tecla ***** para grabar el parámetro. Se puede pasar a programar el siguiente parámetro o a verificar el nuevo modo de funcionamiento de la etiquetadora poniéndola en posición de venta.

Donde **X** = 1, 2...10

MENU
7 1 8 11

PROG	7.1.8.10
EAN PROG	10 - 11
EAN128 GLOBAL	

11.1.8.2. Formato EAN128 Global [7][1][8][11]

Permite diseñar el **EAN 128 global**. Para ello:

1. Entrar en el parámetro **7 1 8 11**.
 2. Editar el **formato** del EAN 128 (ver *anexo EAN 128*)
- Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.

MENU

11.1.9. Puntos de Fidelidad [7][1][9]

La Gama de etiquetadoras LP 500 permite la programación de puntos de fidelidad. Es un porcentaje sobre el importe total. Este porcentaje lo introduciremos de la forma siguiente:

MENU

7 1 9

1. Asegurarse de que la etiquetadora está configurada como maestra, pulsar **MENU** durante 2 segundos.
2. Pulsar **7 1 9**.
3. Introducir el porcentaje de puntos de fidelidad.

 Para programar el texto que aparecerá en el ticket pulsar **X** e introducir el texto (20 caracteres). Pulsar ***** para salvar.

MENU

4. Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.

Para que los puntos de fidelidad se impriman en el ticket, hay que configurar el formato de ticket correctamente (ver apdo. 9.2.1 Programar formato de ticket). En los formatos 0 y 1 se imprimen siempre los puntos de fidelidad pero en los formatos programables es preciso activar dicho campo.

PROG	7.2
DATA	2 - 4
MODO AUTOSERVICIO	

La forma de trabajo en este modo se realiza colocando un peso sobre el plato y al pulsar la tecla directa correspondiente se obtiene la etiqueta del producto seleccionado, sin la necesidad de la intervención de un vendedor.

Los modelos de la **LP 500 de DIBAL** que pueden trabajar en este modo de trabajo son los que poseen la posibilidad de imprimir en etiquetas adhesivas.

En modo autoservicio solamente son operativas las teclas directas, y según el modelo, el teclado numérico simple (Teclas 0...9).

11.2.1. Configuración modo autoservicio [7][2][1]

Para configurar la etiquetadora en modo autoservicio el proceso es el siguiente:

1. Asegurarse de que la etiquetadora está configurada como maestra, pulsar **MENU** durante 2 segundos.
2. Pulsar **7 2 1**.
3. Se selecciona modo autoservicio **SÍ** ó modo autoservicio **NO**.
4. Pulsar la tecla ***** para grabar la modificación.
5. Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.

! Si se selecciona modo autoservicio **SÍ**, se inhiben las funciones de los parámetros Pesaje Automático, Fijar Precio y/o Etiqueta por Pesada.

! Cuando una máquina en modo autoservicio se queda sin papel, pulsar cualquier tecla para hacer avanzar el papel. Para continuar pulsar cualquier otra tecla.

Para las etiquetadoras **MODELO AUTOSERVICIO**, la configuración de modo autoservicio presenta 3 posibles valores:

11.2.2. Autoservicio: Selección de código fijo [7][2][2]

Cuando se está trabajando en modo autoservicio, es posible fijar un artículo en:

- No fijo. (Tecla **0**)
- Todo el teclado. (Tecla **1**)
- La primera fila de las teclas directas. (Tecla **2**)
- La mitad izquierda o mitad derecha del teclado. (Tecla **3**)
- Cada uno de los cuadrantes del teclado. (Tecla **4**)

En las dos primeras opciones, el artículo permanece visualizado siempre en la etiquetadora, hasta que éste se modifique o se cambie por otro.

El código se mantendrá visualizado siempre que la etiquetadora esté en funcionamiento.

! Si por algún motivo se modifica algún campo del artículo (p. e. el precio), el cambio se verá mostrado inmediatamente si la etiquetadora es maestra y al pulsar una tecla en el caso de ser esclava.

MENU

7 2 1

C

MENU

PROG	721
CONFIGURACION	
NO	

MENU

7 2 2

	721
SELF-SERVICE MODE	0

 Para poder seleccionar un código y fijarlo, la etiquetadora debe estar trabajando en modo autoservicio.

MENU

7 2 2

PROG	7.2.2
CONF	AUTOSERVICIO
FIX CODE	

Para realizar la selección del código fijo:

1. Asegurarse de que la etiquetadora está configurada como maestra, pulsar **MENU** durante 2 segundos.
2. Pulsar **7 2 2**.
3. Pulsar *****.
4. Una vez determinado el modo, si se ha elegido el tipo 1 línea, 2 mitades o cuatro cuadrantes, al pulsar la tecla ***** se pasará a seleccionar el PLU asociado en cada caso.
5. Pulsar la tecla del código a fijar. Si el código existe, sus datos serán mostrados en el display de visualización. Si no existe, aparecerá un mensaje de código erróneo. Tres segundos después, si no se ha pulsado otro código, volverá a aparecer el mensaje de selección de código.
6. Si se desea borrar el código fijo pulsar la tecla **C**.

El código quedará seleccionado hasta que sea sustituido por otro o se borre como código fijo.

Una vez fijado el código, en el caso de selección de todo el teclado, pulsando cualquier tecla directa se accederá siempre al artículo fijado, mientras que en el caso de selección de una línea, pulsando cualquier tecla de la primera línea de teclas directas se accederá al código fijado y pulsando cualquier otra tecla se accederá al artículo programado en esa tecla directa.

MENU

7. Pulsar la tecla **MENU** hasta salir del menú de programación.

PROG	7.3
DATA	3 - 4
CLAVES	

En este apartado se programan las claves de acceso a las distintas programaciones de la etiquetadora. Las claves serán códigos de 4 dígitos. La estructura es la siguiente:

Existe una Clave de Superusuario que permite acceder a todas las programaciones.

Existen además 4 claves con acceso restringido exclusivamente a algunas programaciones. Estas claves son:

11.3.1. Master [7][3][1]

Esta clave permite acceder a todas las programaciones.

Para programar esta clave, el procedimiento es el siguiente:

1. Pulsar **MENU** durante 2 segundos.
2. Pulsar **7 3 1**.
3. La etiquetadora mostrará un mensaje: "Introducir clave master". Teclear la clave de 4 dígitos.
4. Pulsar *****.
5. Pulsar **MENU** hasta salir del menú de programación.

MENU
7 3 1

PROG	7.3.1
CLAVE MASTER	

MENU

11.3.2. Código Programación [7][3][2]

Si se programa esta clave, deberá ser introducida para acceder a las programaciones: 1- Artículos, 3- Configuración sección, 4- Textos, 6- Formatos.

Para programar esta clave, el procedimiento es el siguiente:

1. Pulsar **MENU** durante 2 segundos.
2. Pulsar **7 3 2**.
3. La etiquetadora mostrará un mensaje: "Introducir nueva clave artículos". Teclear la clave de 4 dígitos.
4. La máquina nos pedirá repetir la clave.
5. La máquina mostrará OK.
6. Pulsar **MENU** hasta salir del menú de programación.

MENU
7 3 2

PROG	7.3.2
CLAVE PROG	

MENU

11.3.3. Vendedores [7][3][3]

Si se programa esta clave, deberá ser introducida para acceder a las programaciones: 2 - Vendedores.

Para programar esta clave, el procedimiento es el siguiente:

1. Pulsar **MENU** durante 2 segundos.
2. Pulsar **7 3 3**.
3. La etiquetadora mostrará un mensaje: "Introducir nueva clave empleados". Teclear la clave de 4 dígitos.
4. Repetir clave y muestra OK
5. Pulsar **MENU** hasta salir del menú de programación.

MENU
7 3 3

PROG	7.3.3
CLAVE VENDED	

MENU

11.3.4. Comunicaciones [7 3 4]

Si se programa esta clave, deberá ser introducida para acceder a las programaciones: 5 – Comunicaciones.

Para programar esta clave, el procedimiento es el siguiente:

1. Pulsar **MENU** durante 2 segundos.
2. Pulsar **7 3 4**.
3. La etiquetadora mostrará un mensaje: "Introducir nueva clave comunicaciones". Teclear la clave de 4 dígitos.
4. Repetir clave y aparece OK.
5. Pulsar **MENU** hasta salir del menú de programación.

11.3.5. Listados [7 3 5]

Si se programa esta clave, deberá ser introducida para acceder a las programaciones: 8- Reports, 9- Borrados.

Para programar esta clave, el procedimiento es el siguiente:

1. Pulsar **MENU** durante 2 segundos.
2. Pulsar **7 3 5**.
3. La etiquetadora mostrará un mensaje: "Introducir nueva clave listados". Teclear la clave de 4 dígitos.
4. Repetir clave y aparece OK.
5. Pulsar **MENU** hasta salir del menú de programación.

MENU
7 3 4

PROG 7.3.4
CLAVE COMMS

*

MENU

MENU
7 3 5

PROG 7.3.5
CLAVE LIST – BO

*

MENU

11.4.PARAMETROS DE IMPRESION [7 4]

PROG	7.4
DATA	4 - 4
PARAM IMPR	

Desde este tipo de programación es posible establecer los diferentes criterios con los que la etiquetadora imprimirá la información.

11.4.1. Parámetros Etiqueta [7 4 1]

En esta programación se establecen los parámetros utilizados en la impresión de etiquetas. El proceso es:

1. Pulsar **MENU** durante 2 segundos.
2. Pulsar **7 4 1**.

Los parámetros de etiqueta son:

MENU
7 4 1

PROG	7.4.1
PARAM IMPR	1 - 2
PARAM ETI	

11.4.1.1. Salida Etiqueta [7 4 1 1]

Con este parámetro se ajusta la salida de la etiqueta para que al imprimirse no se quede dentro de la impresora y se pueda extraer con facilidad. Para ajustar el valor de este parámetro:

Introducir la distancia de salida como un número entre 0 y 255 (en general 80 es un buen valor).

Pulsar ***** para guardar y pasar a programar el Contraste de la etiqueta o pulsar **MENU** hasta salir del menú de programación.

PROG	7.4.1.1
SALIDA ETI	10

11.4.1.2. Contraste etiqueta [7 4 1 2]

El valor de este parámetro (de 0 a 9) es directamente proporcional al contraste con el que se imprimirán las etiquetas.

Introducir el valor del contraste como un número entre 0 y 9 (5 valor por defecto).

Pulsar ***** para guardar y pasar a programar el Formato de la etiqueta o pulsar **MENU** hasta salir del menú de programación.

PROG	7.4.1.2
CONTR ETI	10

11.4.1.3. Formato Etiqueta [7 4 1 3]

Con este parámetro, cuyo valor va desde 0 hasta 60*, se determina con qué formato por defecto se imprimirán las etiquetas, de manera que si éste vale:

'0' ⇒ Entonces la etiqueta se imprimirá con el formato asignado a cada artículo.

PROG	7.4.1.3
FORMATO ETI	21

! Si el formato de etiqueta general es distinto de 0 las etiquetas de totales de niveles se imprimirán con el formato programado.
! Si en el campo de formato de etiquetas del PLU hay asignado un '0' entonces el formato de impresión será '1' por defecto.
! Cambio rápido Formato Etiqueta, en modo normal, manteniendo pulsado **PRINT**

De '1' a '20' ⇒ El formato con el que se imprimirá la etiqueta será el seleccionado entre los prediseñados, independientemente del dado a cada PLU en fase de creación de artículos.

De '21' a '60*' ⇒ El formato con el que se imprimirá la etiqueta será uno de los diseñados, independientemente del asignado a cada PLU en fase de creación de artículos.

Pulsar ***** para guardar y pasar a programar el Encabezamiento o pulsar **MENU** hasta salir del menú de programación.

* Solo modelos: LP 500 → Máximo 60

11.4.1.4. Encabezamiento [7][4][1][4]

Este parámetro afecta tanto al modo de impresión de las etiquetas como al de los tickets y puede tomar un valor entre 0 y 1 con el significado:

PROG	7.4.1.4
ENCABEZAMIENTO	0

'0' - No retrocede, no imprime la cabecera.

'1' - Sí retrocede, imprime la cabecera.

Introducir el valor deseado como un número de 0 a 1.

Pulsar ***** para guardar y pasar a programar el Tipo de Papel o pulsar **MENU** hasta salir del menú de programación.

! El problema está en que varían la disposición de los campos al variar la distancia de salida. Y que de una misma etiqueta programada con y sin retroceso se imprime distinta.

11.4.1.5. Tipo de Papel [7][4][1][5]

Con este parámetro elegimos el tipo de papel con el que va a trabajar la impresora de etiquetas, es decir:

PROG	7.4.1.5
TIPO DE PAPEL	1

'0' - Papel de etiquetas adhesivas.

'1' - Papel continuo sin recogedor.

'2' - Papel continuo con recogedor.

'3' - Papel Linerless (Ver anexo linerless)

Pulsar ***** para guardar y pasar a programar el Formato de Totales de nivel 1 o pulsar **MENU** hasta salir del menú de programación.

11.4.1.6. Formato de totales nivel 1 [7][4][1][6]

El valor de este parámetro indica el formato con el que se quiere imprimir las etiquetas de totales de nivel 1. Si este valor es 0, se tomará el formato de las etiquetas emitidas.

PROG	7.4.1.6
FORMATO TOT N 1	21

Pulsar ***** para guardar y pasar a programar el Formato de Totales de nivel 2 o pulsar **MENU** hasta salir del menú de programación.

! Seleccionando un formato programable de etiqueta para las etiquetas de totales, se podrá imprimir un EAN/CODE 128 programando el campo 54 en el formato elegido.

11.4.1.7. Formato de totales nivel 2 [7][4][1][7]

El valor de este parámetro indica el formato con el que se quiere imprimir las etiquetas de totales de nivel 2. Si este valor es 0, se tomará el formato de las etiquetas emitidas.

PROG	7.4.1.7
FORMATO TOT N 2	0

Pulsar ***** para guardar y pasar a programar el Formato de Totales de nivel 3 o pulsar **MENU** hasta salir del menú de programación.

! Seleccionando un formato programable de etiqueta para las etiquetas de totales, se podrá imprimir un EAN/CODE 128 programando el campo 54 en el formato elegido.

11.4.1.8. Formato de totales nivel 3 [7418]

PROG	7.4.1.8
FORMATO TOT N 3	15

El valor de este parámetro indica el formato con el que se quiere imprimir las etiquetas de totales de nivel 3. Si este valor es 0, se tomará el formato de las etiquetas emitidas.

Pulsar * para guardar y pasar a programar el Formato de EAN de Totales de nivel 1 o pulsar **MENU** hasta salir del menú de programación.

! Seleccionando un formato programable de etiqueta para las etiquetas de totales, se podrá imprimir un EAN/CODE 128 programando el campo 54 en el formato elegido.

11.4.1.9. Formato EAN Totales nivel 1 [7419]

PROG	7.4.1.9
FOR EAN TOT N 1	0

Aquí se selecciona el formato EAN de la etiqueta de totales de nivel 1 en el caso de trabajar con acumulados de etiqueta para un artículo. (Ver apdo. 11.1.8.1 Conf. EANC01... EANC10)

Si este parámetro se configura a 0, se imprimirá con el formato del artículo etiquetado. (Ver apdo. 5.1.6.6 Formato EAN 13 de Etiqueta)

Pulsar * para guardar y pasar a programar el Formato de EAN de Totales de nivel 2 o pulsar **MENU** hasta salir del menú de programación.

11.4.1.10. Formato EAN Totales nivel 2 [74110]

PROG	7.4.1.10
FOR EAN TOT N 2	1

Aquí se selecciona el formato EAN de la etiqueta de totales de nivel 2.

Si este parámetro se configura a 0, se imprimirá con el formato del artículo etiquetado.

Pulsar * para guardar y pasar a programar el Formato de EAN de Totales de nivel 3 o pulsar **MENU** hasta salir del menú de programación.

11.4.1.11. Formato EAN Totales nivel 3 [74111]

PROG	7.4.1.11
FOR EAN TOT N 3	0

Aquí se selecciona el formato EAN de la etiqueta de totales de nivel 3.

Si este parámetro se configura a 0, se imprimirá con el formato del artículo etiquetado.

Pulsar * para guardar y pasar a programar el Centrado de etiqueta o pulsar **MENU** hasta salir del menú de programación.

11.4.1.12. Centrar Etiqueta [74112]

PROG	7.4.1.12
CENTRADO ETI	0

Ajustando el valor de este parámetro es posible desplazar el campo de impresión de la etiqueta en sentido vertical hacia abajo, con muy poca variación. Es posible programar un valor entre 0 y 40.

Pulsar * para guardar y pasar a programar el Centrado de ticket en la etiquetadora o pulsar **MENU** hasta salir del menú de programación.

11.4.1.13. Centrar Ticket en etiquetadora [7][4][1][13]

PROG	7.4.1.13
CENTRADO TCK	0

Ajustando el valor de este parámetro es posible desplazar el inicio de la impresión del ticket cuando este se imprime en la etiquetadora. Es posible programar un valor entre 0 y 40.

Pulsar * para guardar y pasar a programar distancia opto-cabeza térmica o pulsar **MENU** hasta salir del menú de programación.

11.4.1.14. Distancia opto-cabeza [7][4][1][14]

PROG	7.4.1.14
DIST OPTO - CAB	0

Variando el valor de este parámetro se consigue centrar el campo de impresión de las etiquetas en sentido vertical tanto hacia arriba como hacia abajo con mayor eficacia que con el parámetro anterior CENTRADO DE ETIQUETA.

Es posible introducir un valor entre 0 y 99 (32 por defecto).

Pulsar * para guardar y pasar a programar el Recogido de papel etiquetadora o pulsar **MENU** hasta salir del menú de programación.

11.4.1.15. Recoger papel etiquetadora [7][4][1][15]

PROG	7.4.1.15
REC PAPEL ETI	SI

Este parámetro controla el recogedor del papel de etiqueta.

'SI' – Permite recoger papel de etiqueta.

'NO' – No permite recoger papel de etiqueta.

Pulsar * para guardar y pulsar **MENU** hasta salir del menú de programación.

11.4.2. Parámetros Ticket [7][4][2]

En esta programación se establecen los parámetros que se utilizarán en la impresión de tickets. El proceso de programación es el siguiente:

1. Pulsar **MENU** durante 2 segundos.
2. Pulsar [7][4][2].

11.4.2.1. Contraste ticket [7][4][2][1]

El valor de este parámetro (de 0 a 9) es directamente proporcional al contraste con el que se el ticket.

Introducir el valor del contraste como un número entre 0 y 9 (5 valor por defecto).

Pulsar * para guardar y pasar a programar el Formato del ticket o pulsar **MENU** hasta salir del menú de programación.

11.4.2.2. Líneas fin ticket [7][4][2][2]

El valor de este parámetro indica el número de líneas libres que se deben dejar después de que se ha impreso el ticket (de 1 hasta 9 líneas) para poder realizar el corte del papel sin perder información.

Los posibles valores son de 1 a 9.

Pulsar * para guardar y pasar a programar el formato de ticket o pulsar **MENU** hasta salir del menú de programación.

MENU
[7][4][2]

PROG	7.4.2
PARAM IMPR	2 - 4
PARAMMETROS TICKET	

PROG	7.4.2.1
CONTR TI	10

PROG	7.4.2.2
LIN FIN TICKET	4

11.4.2.3. Formato de ticket [7][4][2][3]

PROG	7.4.2.3
FORMATO DE TICKET	0

Con este parámetro cuyo valor va desde 0 hasta 3 se determina con que formato por defecto se imprimirán los tickets:

0 – 1 → Tickets predefinidos.

2 – 3 → Tickets programables por usuario.

Para modificar este parámetro: Introducir el valor deseado.

Pulsar ***** para guardar y pasar a programar el parámetro ticket o pulsar **MENU** hasta salir del menú de programación.

11.4.2.4. Ticket en etiqueta [7][4][2][4]

7 4 2 4

PROG	7.4.2.4
TICKET EN ETIQUETA	0

Con este parámetro se determina por que impresora se imprimirá el ticket:

0 tickets por impresora.

1 tickets por etiquetadora.

Para modificar este parámetro: Introducir el valor deseado.

Pulsar ***** para guardar y pasar a programar el parámetro ticket o pulsar **MENU** hasta salir del menú de programación.

11.4.3. Calibrar opto etiqueta [7][4][3]

MENU
7 4 3

PROG	7.4.3
PARAM IMPR	2 – 4
CALIBRAR OPTO ETIQUETA	

En esta programación la etiquetadora permite hacer un ajuste automático del opto. Una vez dentro de este menú pulsar la tecla subtotal **◇** y la etiquetadora efectuar un ajuste automático del opto.

12.REPORTS [8]**12.1.LISTADOS [8 1]**

! Para evitar manipulaciones en la gestión del cajón, los listados que impliquen importes de ventas no se podrán emitir hasta que no se haya impreso previamente el LISTADO DE CAJON.

! En la posición de Listados, pulsando la tecla **PRINT**, la etiquetadora imprime un listado con todos los listados posibles, ordenados por su número.

Para entrar en el menú de listados, hay que pulsar **MENU [8 1]**.

Emplear las teclas de función **F1** y **F2** para moverse a través de los distintos listados. Una vez se haya situado en el listado deseado, pulsar *****.

12.1.1. Listado de artículos clasificados por código del 00000 al 99999 [8 1 1]

Este listado proporciona información de los artículos clasificados por su código. Pulsando la tecla **X**, se puede seleccionar el rango de códigos, el código del artículo, la sección o el tipo de IVA. En este listado se reflejan los códigos de los PLU's con su precio y denominación. Al final de este listado aparece el número de códigos almacenados en la etiquetadora.

CÓDIGO – PRECIO – DENOMINACIÓN

CODIGOS

12.1.2. Listado de artículos clasificados por PLU [8 1 2]

Este listado proporciona información de los artículos clasificados por su PLU. Este listado muestra las teclas directas asociadas a cada PLU, junto al precio y la denominación. Al final de este listado aparece el número de códigos almacenados en la etiquetadora.

PLU – PRECIO – DENOMINACIÓN

CODIGOS

12.1.3. Listado artículos de equivalencia PLU / CÓDIGO [8 1 3]

Este listado muestra las teclas directas asociadas a cada PLU, junto al código y la denominación. Al final de este listado aparece el número de códigos almacenados en la etiquetadora.

PLU – CÓDIGO – DENOMINACIÓN

CODIGOS

12.1.4. Ventas por artículos clasificadas por códigos del 0 al 999999 [8 1 4]

Este listado proporciona información de los artículos vendidos clasificados por código. Pulsando la tecla **X**, se puede seleccionar el rango de códigos, el tipo de nivel de acumulados, el código del artículo, la sección o el tipo de IVA. En este listado no aparece el número de operaciones por artículo. En este listado se reflejan los códigos de los PLU's con el peso (o unidades) vendidas y el importe total. Al final del listado aparece el total de artículos distintos vendidos, la suma de pesos y de importes. Este listado está desglosado en pesados y no pesados.

ARTICULOS PESADOS
CÓDIGO – PESO – IMPORTE

CÓDIGOS
SUMA PESOS
SUMA IMPORTES

ARTICULOS NO PESADOS
CÓDIGO – UNIDADES – IMPORTE

CÓDIGOS
UNIDADES
SUMA IMPORTES

Hay distintos tipos de niveles de acumulados:

- 1** → nivel 1 (ventas de un día)
- 2** → nivel 2 (ventas semanales)
- 3** → nivel 3 (ventas mensuales)

Para poder posicionarnos en el nivel de acumulados, pulsamos **F1** hasta que aparezca Nivel AC. Existen tres niveles de acumulado, del 1 al 3. Para seleccionar los niveles de acumulado, se pulsa la tecla (**1**, **2** y **3**) correspondiente al nivel seleccionado (1, 2 y 3 respectivamente). Para más información sobre los niveles de acumulado ver el *apdo.* 13.2 BORRADOS DE NIVELES. Por defecto si no se selecciona ningún nivel, se imprimirá el listado correspondiente al nivel 1.

12.1.5. Ventas de artículos clasificadas por PLU's [8 1 5]

Este listado muestra las ventas asociadas a cada PLU, apareciendo en el listado el PLU, la denominación y el importe vendido de cada PLU. Al final de este listado aparece el total de artículos distintos vendidos y la suma de importes.

PLU – DENOMINACIÓN – IMPORTE

CÓDIGOS
SUMA IMPORTES

12.1.6. Ventas por empleados y artículos [8][1][6]

En este listado se muestran las ventas realizadas, asociadas a los vendedores que las han llevado a cabo. Mediante las teclas de vendedor, **V0**... **Vxx**, se puede introducir el número de vendedor del cual se quiere imprimir las ventas. Si se desea obtener un listado de todos los vendedores, pulse la tecla **T/FT**. En este listado aparecen el PLU, la denominación y el importe de los artículos vendidos por el empleado seleccionado. Al final del listado de cada vendedor aparece el tiempo que el empleado ha estado dado de alta (trabajando) y operando en la etiquetadora (atendiendo).

PLU – DENOMINACIÓN – IMPORTE

TRABAJANDO
ATENDIENDO**12.1.7. Gran total de grupo [8][1][7]**

En este listado aparecen el número de operaciones realizadas y el importe obtenido por cada memoria (vendedor). Al final aparece la suma de operaciones y de importes.

MEMORIA – OPERAC. – IMPORTE

TOTAL GR.

Hay distintos tipos de niveles de acumulados:

- 1** → Nivel 1 (ventas de un día)
- 2** → Nivel 2 (ventas semanales)
- 3** → Nivel 3 (ventas mensuales)

Hay listados que se pueden obtener por niveles de acumulado. Existen tres niveles de acumulado, del 1 al 3. Para seleccionar los niveles de acumulado, se pulsa la tecla (**1**, **2** y **3**) correspondiente al nivel seleccionado (1, 2 y 3 respectivamente). Por defecto si no se selecciona ningún nivel, se imprimirá el listado correspondiente al nivel 1.

12.1.8. Ventas por artículo clasificados por código del 00000 al 999999 [8 1 8]

En este listado se muestran las ventas por artículo clasificados por código. Pulsando la tecla **X**, se puede seleccionar el rango de códigos, el tipo de nivel de acumulados, el código del artículo, la sección o el tipo de IVA. En este listado aparecen los códigos, el PLU asociado, la denominación, el número de operaciones, el peso y el importe de cada uno de los artículos vendidos y al final:

- El total de artículos distintos vendidos.
- El total del número de operaciones realizadas sobre los artículos.
- La suma de pesos de todos los artículos.
- La suma de importes de todos los artículos.

Este listado está desglosado en pesados y no pesados.

ARTICULOS PESADOS
CÓDIGO – PLU – DENOMINACIÓN
OPERACIONES – PESO – IMPORTE

CÓDIGOS
SUMA PESOS
SUMA IMPORTES

ARTICULOS NO PESADOS
CÓDIGO – PLU – DENOMINACIÓN
OPERACIONES – UNIDADES – IMPORTE

CÓDIGOS
UNIDADES
SUMA IMPORTES

Hay distintos tipos de niveles de acumulados:

- 1** → nivel 1 (ventas de un día)
- 2** → nivel 2 (ventas semanales)
- 3** → nivel 3 (ventas mensuales)

Para poder posicionarnos en el nivel de acumulados, pulsamos **F1** hasta que aparezca Nivel AC. Existen tres niveles de acumulado, del 1 al 3. Para seleccionar los niveles de acumulado, se pulsa la tecla (**1**, **2** y **3**) correspondiente al nivel seleccionado (1, 2 y 3 respectivamente). Por defecto si no se selecciona ningún nivel, se imprimirá el listado correspondiente al nivel 1.

12.1.9. Gran total de grupo [819]

En este listado se refleja el número de tickets (clientes) y el importe total por vendedor (memoria) desglosado por totales, totales mayoristas, totales negativos, artículos pesados, artículos no pesados, artículos devueltos y al final los totales por modos de pago.

***** GRAN TOTAL *****
MEMORIA – CLIENTES – IMPORTE
TOTAL GR.

*** TOTALES MAYORISTAS ***
MEMORIA – CLIENTES – IMPORTE
TOTAL GR.

*** TOTALES NEGATIVOS ***
MEMORIA – CLIENTES – IMPORTE
TOTAL GR.

*** ARTICULOS PESADOS ***
MEMORIA – OPERAC. – IMPORTE
TOTAL GR.

** ARTICULOS NO PESADOS **
MEMORIA – OPERAC. – IMPORTE
TOTAL GR.

*** ARTÍCULOS DEVUELTOS ***
MEMORIA – OPERAC. – IMPORTE

** ARTÍCULOS ANULADOS **
MEMORIA – OPERAC. – IMPORTE

** TOTALES MODO DE PAGO **

IMPORTE

CONTADO

Con el fin de llevar un control de los descuentos aplicados, tanto en línea como en totales, en este listado aparecerá la siguiente información por vendedor:

- Relación de descuentos aplicados sobre el *total del ticket*: el número de operaciones indica el número de tickets en que se ha aplicado este tipo de descuento, y el importe representa la suma de los importes descontados.
- Relación de descuentos aplicados sobre *líneas individuales*: el número de operaciones indica el número de tickets en que se ha aplicado este tipo de descuento a alguna de las líneas, y el importe representa la suma de los importes descontados.

! En las listas denominadas GRAN TOTAL, ARTÍCULOS PESADOS y ARTÍCULOS NO PESADOS, los importes que aparecen son antes de aplicar los descuentos de totales, pero después de aplicar los descuentos de líneas. En la lista denominada TOTALES MODO DE PAGO, los importes son después de aplicar todos los descuentos.

Hay distintos tipos de niveles de acumulados:

1 → Nivel 1 (ventas de un día)

2 → Nivel 2 (ventas semanales)

3 → Nivel 3 (ventas mensuales)

Hay listados que se pueden obtener por niveles de acumulado. Existen tres niveles de acumulado, del 1 al 3. Para seleccionar los niveles de acumulado, se pulsa la tecla (**1**, **2** y **3**) correspondiente al nivel seleccionado (1, 2 y 3 respectivamente). Por defecto si no se selecciona ningún nivel, se imprimirá el listado correspondiente al nivel 1.

12.1.10. Total de IVA [8** **1** **10**]**

En este listado se muestran las ventas desglosadas por los diferentes tipos de IVA. Se puede seleccionar el nivel de acumulados. Aparecen los distintos tipos de IVA, el valor en tanto por ciento y el total de cada tipo, y al final, el IVA total de lo vendido.

BASE IMPONIBLE

TOTAL IVA

TOTAL CON IVA

Hay distintos tipos de niveles de acumulados:

1 → Nivel 1 (ventas de un día)

2 → Nivel 2 (ventas semanales)

3 → Nivel 3 (ventas mensuales)

Hay listados que se pueden obtener por niveles de acumulado. Existen tres niveles de acumulado, del 1 al 3. Para seleccionar los niveles de acumulado, se pulsa la tecla (**1**, **2** y **3**) correspondiente al nivel seleccionado (1, 2 y 3 respectivamente). Por defecto si no se selecciona ningún nivel, se imprimirá el listado correspondiente al nivel 1.

12.1.11. Total de ventas por sección [8 1 11]

Este listado refleja el importe total de ventas por sección.

SECCIÓN – TOTAL

Hay distintos tipos de niveles de acumulados:

1 → Nivel 1 (ventas de un día)

2 → Nivel 2 (ventas semanales)

3 → Nivel 3 (ventas mensuales)

Hay listados que se pueden obtener por niveles de acumulado. Existen tres niveles de acumulado, del 1 al 3. Para seleccionar los niveles de acumulado, se pulsa la tecla (**1**, **2** y **3**) correspondiente al nivel seleccionado (1, 2 y 3 respectivamente). Por defecto si no se selecciona ningún nivel, se imprimirá el listado correspondiente al nivel 1.

12.1.12. Listado de ventas horarias [8 1 12]

Este listado refleja el importe total de ventas por segmento horario. Cada segmento es de una hora.

HORA – TOTAL

Hay distintos tipos de niveles de acumulados:

1 → Nivel 1 (ventas de un día)

2 → Nivel 2 (ventas semanales)

3 → Nivel 3 (ventas mensuales)

Hay listados que se pueden obtener por niveles de acumulado. Existen tres niveles de acumulado, del 1 al 3. Para seleccionar los niveles de acumulado, se pulsa la tecla (**1**, **2** y **3**) correspondiente al nivel seleccionado (1, 2 y 3 respectivamente). Por defecto si no se selecciona ningún nivel, se imprimirá el listado correspondiente al nivel 1.

12.1.13. Listado de últimos PLU's modificados**[8 1 13]**

En este listado aparecen los últimos PLU's modificados por código.

Pulsando la tecla **X**, se puede seleccionar el rango de códigos, el código del artículo, la sección o el tipo de IVA. En este listado se reflejan los códigos de los PLU's con su precio y denominación. Al final de este listado aparece el número de los últimos códigos modificados.

CÓDIGO – PRECIO – DENOMINACIÓN**CODIGOS**

Para hacer un borrado de los últimos PLU's modificados pulsar **C**. Pulsar ***** y volver a pulsar ***** para confirmar el borrado, o **C** para cancelarlo. Una vez borrado aparece en pantalla 'MOD. BORRADAS'. Pulsar ***** para volver al listado de los últimos PLU's modificados.

12.1.14. Listado de cajón [8] [1] [14]

En este listado aparecen los totales, clasificados por modo de pago, y el estado del cajón, la primera vez que se abrió y el balance.

Para obtener el listado de cajón es necesario que el parámetro '5.1.7.5. CONTROL DE CAJON' este activo.

Si es la primera vez que se obtiene este listado después de una inicialización de la etiquetadora, de un fin de día con borrado o de una puesta a cero del acumulado parcial o total, debe introducirse la cantidad de dinero que hay en el cajón mediante el teclado numérico, para su posterior verificación con el balance obtenido por la etiquetadora. Si al introducir la cantidad a comprobar se comete un error, pulsando la tecla **C** se borra la cantidad introducida.

Este listado se puede imprimir tantas veces como se quiera, pero el balance de cajón sólo se imprimirá la primera vez después de una inicialización, un fin de día con borrado o de una puesta a cero del acumulado parcial o total.

**** TOTALES MODO DE PAGO ****
MODO – IMPORTE

CONTADO
TARJETA/CHEQUE
CRÉDITO

******* ESTADO CAJÓN *******

HORA INICIO (hora 1ª apertura de cajón del día)
VENTAS METÁLICO
(cont. + tarjet + credit)
DEPÓSITOS
RETIRADAS
SALDADO A CUENTA
CANTIDAD REAL
CANTIDAD COMPROBADA
DIFERENCIA

12.1.15. Listado de productos [8] [1] [15]

Listado de productos. En este listado aparecen los productos programados en la etiquetadora.

NRP. – N. IDENTIFIC. – PESO

SUMA PESOS...:

12.1.16. Listado de clientes [8] [1] [16]

En este listado aparecen los clientes con la deuda pendiente.

CLIENTE – IMPORTE

12.1.17. Listado fiscal [8] [1] [17]

En este listado aparecen todos los tickets y etiquetas que se han realizado en la etiquetadora. El funcionamiento de este listado depende del valor del parámetro MODO FISCAL. Este modo de trabajo se debe configurar en modo test.

Este parámetro permite listar todos los tickets de uno o varios días según el orden en el que han sido memorizados. Antes de imprimir el listado se debe introducir el intervalo de fechas deseado, por defecto la fecha inicial y final aparecen al valor de la fecha actual programada en la etiquetadora. Para editar la fecha situarse sobre la fecha inicial ó final pulsando la tecla **X**, y escribir la fecha en el formato "ddmmaa" usando el teclado numérico.

El listado Fiscal se puede imprimir por la impresora de ticket (por defecto) ó la etiquetadora colocando en este caso rollo de papel continuo. Para cambiar de impresora pulsar la tecla PRINT.

! Para listado Fiscal con recogedor, para que el rollo de papel continuo no roce y pueda girar, es necesario usar rollo de papel con mandril de 40 mm.

! Las características de estos rollos son: Diámetro interior 40mm., diámetro exterior 100mm., ancho 60mm., emulsión exterior. (BK-60X100: Rollo papel térmico blanco s/imp. 60x100x40.)

Después de hacer un listado fiscal se puede realizar un borrado específico de la memoria fiscal, para ello se debe pulsar repetidamente la tecla de subtotal , o también se puede realizar una inicialización completa de la etiquetadora.

Si quedan tickets en memoria que no han sido nunca impresos aparecerá el mensaje "COPIAS SIN LISTAR". Después de un borrado correcto aparece el mensaje "BORRADO".

Cuando se trabaja con parámetro de reapertura de ticket a valor 9 (posibilidad de reapertura de cualquier ticket de la memoria), no se permitirá reabrir tickets anteriores al último borrado de contabilidad.

Se puede consultar en cualquier momento el grado de ocupación de la memoria fiscal accediendo al listado fiscal y pulsando en la pantalla de selección de fechas la tecla . Se mostrará "Memoria ocupada: XX %" indicando el grado de ocupación actual de la memoria.

Cuando se trabaja en modo fiscal los tickets no se borran aún cuando sean enviados al PC (se envían si se seleccionó valor 1 para el parámetro "Movimiento de día").

12.1.18. Listado de stock []

Existe un nuevo listado en el **MENU**    denominado "Listado de Stock" en el cual se imprime el stock actual de todos los artículos que hay configurados en la etiquetadora.

Por optimización del listado, sólo se imprimirán los artículos que tengan stock distinto de cero. Tampoco se imprimirán los artículos tipo "devolución" que no tienen sentido para el control del stock.

000000 999999
STOCK REPORT

COD – STOCK – DENOMINACION

CODIGOS.....:

Logo:

El desplegable nos muestra todos los logos existentes en el programa. En el caso siguiente se trata de la lista de logos hijos:

Núm.	Tipo	Logos	Núm.	Tipo	Logos	Núm.	Tipo	Logos
1	Vaca		17	Champi		33	Pulpo	
2	Cordero		18	Langosta		34	Sandía	
3	Pato		19	Lechuga		35	Cerdo	
4	Bacalao		20	Limón		36	Tarta	
5	Cerezas		21	Manzana		37	Conejo	
6	Uvas		22	Morcilla		38	Calabaza	
7	Chorizo		23	Plátano		39	Pizza	
8	Puerros		24	Tomate		40	Colas	
9	Jamón		25	Aguacate		41	Helado	
10	Olivas		26	Zanahoria		42	Maíz	
11	Nuez		27	Pimiento		43	Masa	
12	Caramelo		28	Queso		44	Piña	
13	Pollo		29	Pera		45	Cebolla	
14	Berenjena		30	Pescado		46	Pavo	
15	Pan		31	Pescado1				
16	Carne		32	Pimiento1				

Existen 8 logotipos de impresión:

LOGO-1 CARNICERÍA



LOGO-2 CHARCUTERÍA



LOGO-3 AVES



LOGO-4 PESCADERÍA



LOGO-5 FRUTERÍA

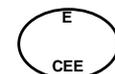


LOGO-6 LIBRE

LOGO-7 PUNTO VERDE
(Grande)



LOGO-8 REGISTRO SANITARIO



LOGO-9 PUNTO VERDE
(Pequeño)



LOGO-10 'E'



12.3.FONTS [8 3]

Mediante esta opción del menú se seleccionan los efectos y magnificaciones.

13.BORRADOS [9]

13.1.BORRADO Z [9 1]

Existen en la etiquetadora 3 contadores independientes de totales indicados como los NIVELES 1, 2 y 3. Este borrado pondrá a cero los contadores de acumulados de los tres niveles.

Para realizar esta operación:

1. Acceder al menú borrados pulsando **MENU** durante 2 segundos.
2. Pulsar las teclas **9 1**.
3. Pulsar 6 veces la tecla *****.
4. La etiquetadora nos da dos opciones: pulsar la tecla ***** (SI) o pulsar la tecla **X** (NO):
 - Si se pulsa ***** (SI), se emitirá un listado de puesta a cero del nivel 1, se hará la puesta a cero de todos los niveles y se darán de baja los vendedores.
 - Si se pulsa **X** (NO), se emitirá un listado pero en este caso no se hará la puesta a cero, ni se darán de baja los vendedores.

13.2.BORRADOS DE NIVELES [9 2]

Existen en la etiquetadora 3 contadores independientes de totales indicados como los NIVELES 1, 2 y 3.

El borrado del total de un contador de nivel se acumula en el total del acumulador del nivel inmediatamente superior.

Por ejemplo, las ventas de un día se acumulan en el nivel 1, llegado el fin de día se borra y se acumula en el nivel 2. Este nivel 2 acumula las ventas semanales, por lo que no se borra hasta llegar el fin de semana. Al borrarse, se acumula en el nivel 3, que son las ventas del mes. Cuando se borra el nivel 3, lo que tenía acumulado desaparecerá de la etiquetadora.

Para borrar el contenido de uno de estos acumuladores:

1. Acceder al menú borrados pulsando **MENU** durante 2 segundos.
2. Pulsar la tecla **9 2**.
3. Pulsar la tecla *****.
4. Pulsar la tecla del nivel que se desea borrar utilizando las teclas directas **1**, **2** y **3** respectivamente para los niveles 1, 2,3.
5. Pulsar 4 veces la tecla *****.
6. La etiquetadora nos da dos opciones: pulsar la tecla ***** (SI) o pulsar la tecla **X** (NO):
 - Si se pulsa ***** (SI), se emitirá un listado de puesta a cero de dicho nivel. También se darán de baja los vendedores.
 - Si se pulsa **X** (NO), se emitirá un listado con los acumulados de dicho nivel, pero en este caso no se hará la puesta a cero del nivel, ni se darán de baja los vendedores.

13.3.BORRADOS PARCIALES [9][3]

13.3.1. Borrado de artículos [9][3][1]

Mediante esta opción del menú se borran los artículos almacenados en la etiquetadora.

Para realizar esta operación:

1. Acceder al menú borrados pulsando **MENU** durante 2 segundos.
2. Pulsar las teclas **9 3 1**.
3. Pulsar 3 veces la tecla *****.
4. La etiquetadora nos da dos opciones: pulsar la tecla ***** (SI) o pulsar la tecla **X**:
 - Si se pulsa ***** (SI), se darán de baja los artículos almacenados en la etiquetadora.
 - Si se pulsa **X** (NO), se cancelará el borrado de artículos.

13.3.2. Borrado de formatos [9][3][2]

Mediante esta opción del menú se borran los formatos tanto de ticket como de etiqueta que no son fijos.

Para realizar esta operación:

1. Acceder al menú borrados pulsando **MENU** durante 2 segundos.
2. Pulsar las teclas **9 3 2**.
2. Pulsar 3 veces la tecla *****.
3. La etiquetadora nos da dos opciones: pulsar la tecla ***** (SI) o pulsar la tecla **X** (NO):
 - Si se pulsa ***** (SI), se borrarán los formatos de ticket y etiqueta no fijos de la etiquetadora.
 - Si se pulsa **X** (NO), se cancelará el borrado de formatos.

13.3.3. Borrado de trazabilidad [9][3][3]

Mediante esta opción del menú, se borran los datos asociados a trazabilidad. Se permiten tres acciones de borrado relacionadas con trazabilidad: borrado completo, borrado de sólo productos y reseteo del producto activo.

13.3.3.1. Borrado completo de trazabilidad [9][3][3][1]

Para realizar esta operación:

1. Acceder al menú borrados pulsando **MENU** durante 2 segundos.
2. Pulsar las teclas **9 3 3 1**.
2. Pulsar 3 veces la tecla *****.
3. La etiquetadora nos da dos opciones: pulsar la tecla ***** (SI) o pulsar la tecla **X** (NO):

- Si se pulsa (SI), se realizará el borrado completo de trazabilidad.
- Si se pulsa (NO), se cancelará el borrado completo de trazabilidad.

13.3.3.2. Borrado de productos [9 3 3 2]

Para realizar esta operación:

1. Acceder al menú borrados pulsando MENU durante 2 segundos.
2. Pulsar las teclas 9 3 3 2.
3. Pulsar 3 veces la tecla *.
4. La etiquetadora nos da dos opciones: pulsar la tecla * (SI) o pulsar la tecla (NO):
 - Si se pulsa * (SI), se realizará el borrado de los productos dados de alta en trazabilidad.
 - Si se pulsa (NO), se cancelará el borrado de los productos dados de alta en trazabilidad.

13.3.3.3. Borrado del producto activo [9 3 3 3]

Al dar de alta un producto, o al leer el código EAN 128 de uno almacenado en la etiquetadora, se queda almacenado como producto activo. Esta asociación permanece aunque se apague la etiquetadora hasta que se realice otra lectura de un código EAN128 con el escaner o hasta que se borre el producto activo.

Para borrar el producto activo se lleva a acabo la siguiente operación:

1. Acceder al menú borrados pulsando MENU durante 2 segundos.
2. Pulsar las teclas 9 3 3 3.
3. Pulsar 3 veces la tecla *.
4. La etiquetadora nos da dos opciones: pulsar la tecla * (SI) o pulsar la tecla (NO):
 - Si se pulsa * (SI), se realizará el borrado del producto activo.
 - Si se pulsa (NO), se cancelará el borrado del producto activo.

13.3.4. Borrado de configuración [9 3 4]

Mediante esta opción del menú, se reestablecen los datos de configuración a sus valores por defecto.

Para realizar esta operación:

1. Acceder al menú borrados pulsando MENU durante 2 segundos.
2. Pulsar las teclas 9 3 4.
3. Pulsar 3 veces la tecla *.
4. La etiquetadora nos da dos opciones: pulsar la tecla * (SI) o pulsar la tecla (NO):
 - Si se pulsa * (SI), se restaurarán los valores de configuración por defecto.
 - Si se pulsa (NO), se cancelará el proceso de restauración de los valores de configuración por defecto.

14.MACROS [10]

Los modelos **LP 500 de DIBAL** tienen la posibilidad de grabar una secuencia de pulsación de teclas y reproducir posteriormente dicha secuencia.

En este apartado se enseña cómo programar las teclas de acceso directo a las funcionalidades más utilizadas por el usuario.

Para ejecutar la macro programada deberán pulsarse seguidamente la tecla de **MENU** y la tecla donde se haya asignado la macro.

14.1.PROGRAMACION DE LAS MACROS [10]

MENU

PROG MACROS PROG. MACROS	10.1 1-4
--------------------------------	-------------

F2 x 9
* 1

X

MACRO -	
---------	--

X

MACRO 2 TECLA MACRO PLU 0	
---------------------------------	--

X

MACRO 2 DESCRIPCION	M
------------------------	---

X

MACRO 2 PASSWORD	M
---------------------	---

Pulsar la tecla **MENU** durante 2 segundos.

Para pasar de una opción a otra se utilizan las teclas **F2** para bajar en el menú y **F1** para subir.

Seleccionar la opción 10 Macros, pulsar la tecla * y dentro de ésta seleccionar la opción 1, Prog. Macros.

La etiquetadora mostrará cada uno de los pasos en la programación de las macros:

1. Introducir el **número de macro** que se quiere programar.
2. Seleccionar en el teclado la **tecla directa** a la que se asignará la macro

! Si el teclado tiene teclas de macro, las primeras 10 macros tienen que corresponder con la tecla de macro.
3. Programar la **descripción de la macro**. Se trata de un texto que ayude al usuario a identificar la funcionalidad de la macro.
4. Programar la **contraseña de la macro**. Opcionalmente puede programarse una contraseña de 4 dígitos que permita o inhiba la ejecución de la macro.
5. Por último nos solicitará pulsar la tecla que hemos asignado para comenzar la grabación de la macro.

A partir de este momento, la etiquetadora saldrá a la pantalla de pesaje, y memorizará todas las pulsaciones de las teclas hasta que se pulse la tecla * durante 2 segundos.

! Dentro de esta programación de macros, mediante la pulsación de la tecla **PRINT** se puede obtener un listado completo de las macros actuales.

14.2.COPIAR LAS MACROS [10 2]

MENU

F2 x 9

***** 2

PROG	10.2
MACROS	2-4
COPIAR MACROS	

X

ORIGEN	---
DESTINO	
MACRO	

X

ORIGEN	1
DESTINO	---
MACRO	

ORIGEN	1
DESTINO	2
MACRO	-----

Es posible realizar copias de una macro a otras, bien sea para modificar datos sin perder los anteriores, o para generar nuevas a partir de las ya existentes. Para ello:

Pulsar la tecla **MENU** durante 2 segundos.

Para pasar de una opción a otra se utilizan las teclas **F2** para bajar en el menú y **F1** para subir.

Seleccionar la opción 10 Macros, pulsar la tecla ***** y dentro de ésta seleccionar la opción 2, Copiar Macros.

La etiquetadora mostrará cada uno de los pasos de la copia de las macros:

1. Introducir el número de macro **origen** que se desea copiar.
2. Introducir el número de macro **destino** a donde se desean copiar los datos de la macro origen.
3. Seleccionar en el teclado la **tecla directa** a la que se asignará la macro

! Si el teclado tiene teclas de macro, las primeras 10 macros tienen que corresponder con la tecla de macro.

4. Para salir de programación se deberá pulsar la tecla **MENU** hasta retornar a la situación de trabajo.

MENU

F2 x 9

***** 3

PROG	10.3
MACROS	3-4
BORRAR MACROS	

14.3.BORRAR LAS MACROS [10 3]

En este apartado se puede hacer un borrado de las macros que tenemos programadas. Para acceder a esta configuración:

Pulsar la tecla **MENU** durante 2 segundos.

Para pasar de una opción a otra se utilizan las teclas **F2** para bajar en el menú y **F1** para subir.

Seleccionar la opción 10 Macros, pulsar la tecla ***** y dentro de ésta seleccionar la opción 3, Borrar Macros.

Introducir el número de macro que se desea borrar y pulsar la tecla *****

Para salir de programación se deberá pulsar la tecla **MENU** hasta retornar a la situación de trabajo.

MENU

F2 x 9
* 4

PROG	10.4
MACROS	4.4
EDITAR MACROS	

MACRO	---
-------	-----

MACRO 1	CTR
ACCESO A TIPO PAPEL	
MENU *, NUME 7,	

MACRO 1	EDT
ACCESO A TIPO PAPEL	
MENU *, NUME 7,	

14.4. EDICION DE LAS MACROS [10 4]

En este apartado se puede editar la secuencia de teclas que tenemos programada en una determinada macro. Para acceder a esta configuración:

Pulsar la tecla **MENU** durante 2 segundos.

Para pasar de una opción a otra se utilizan las teclas **F2** para bajar en el menú y **F1** para subir.

Seleccionar la opción 10 Macros, pulsar la tecla * y dentro de ésta seleccionar la opción 4, Editar Macros.

Introducir el número de macro que se desea editar y pulsando la tecla * se mostrará la secuencia de pulsaciones de las teclas correspondientes a la macro.

! Si al final de la descripción de la tecla aparece un asterisco (*) será indicativo de que es una pulsación larga de tecla.

Existen dos modos de funcionamiento:

Control de la secuencia de macros:

Este modo de funcionamiento es para controlar la secuencia de pulsaciones que tiene asignada la macro correspondiente. En este modo, las teclas tienen las siguientes funciones:

+ Desplazarse hacia delante en una posición de pulsación.

- Desplazarse hacia atrás en una posición de pulsación.

C Borrar la pulsación actual.

T/FT Insertar en la posición actual.

* Grabar los cambios en la macro.

Edición de teclas de macro:

En este modo de funcionamiento, la etiquetadora memorizará las teclas que se pulsen en la posición que se encuentre parpadeando.

! Para cambiar de modo control a modo edición y viceversa, basta con mantener pulsada la tecla de total *.

15.APENDICE

15.1.COMO RESOLVER PROBLEMAS

Las etiquetadoras **LP 500** de **DIBAL** realizan un test de chequeo de anomalías cada vez que ésta se pone en marcha.

Los mensajes de error que la etiquetadora presenta en caso de encontrar algún problema puede indicarle la causa.

A continuación sigue una lista de los problemas y mensajes de error más frecuentes así como la manera de solucionarlos.

15.1.1. Problemas con el peso

Pueden presentarse los siguientes problemas y mensajes de error referentes al peso.

ERROR DE CERO

- Asegúrese de que el plato de pesaje esté libre.
- Asegúrese de que ningún objeto toque el plato.

LA ETIQUETADORA SE BLOQUEA

- Apagar y encender de nuevo la etiquetadora con el plato vacío.
- Comprobar que no esté ninguna tecla bloqueada.

LA ETIQUETADORA PESA MAL

- Comprobar el plato y el soporte y apagar y encender.

NO HAY PESO EN EL PLATO PERO EL VALOR DE PESO NO ES CERO

- Pulsar la tecla de autocero, **SHIFT** y **0**.

EL PESO ES NEGATIVO

- Reinicie la etiquetadora, asegurándose que el plato está vacío.

15.1.2. Errores de comunicación

Siguen los principales problemas y mensajes de error referentes a la comunicación:

ERROR DE COMUNICACIONES (COMUNIC. ERROR)

- Asegúrese de que la etiquetadora está correctamente direccionada. Si ésta trabaja como etiquetadora sin comunicaciones a otras etiquetadoras, asegurarse de que está configurada como **maestra**. (Ver apdo. 7.4.1.1 Configuración maestra-esclava)
- Si está conectada a otras etiquetadoras verificar:
 - que sólo existe una etiquetadora **maestra** en toda la sección.
 - que la dirección de las esclavas es única dentro de la misma sección.
 - que los cables de comunicación están correctamente conectados.

LA ETIQUETADORA NO COMUNICA CON EL ORDENADOR

- Comprobar las conexiones en la etiquetadora.
- Comprobar la configuración de la comunicación Ethernet en el apdo. 7.1 Parámetros comunicaciones Ethernet.
- Comprobar el número de grupo en *apdo. 11.1.1 Grupo*.

LAS ETIQUETADORAS NO COMUNICAN ENTRE SÍ

- Comprobar las conexiones entre las etiquetadoras.
- Comprobar la configuración MAESTRA / ESCLAVAS en el apdo. 7.4.1.1 Configuración maestra-esclava.

15.1.3. Problemas con los artículos

Se pueden presentar los siguientes problemas y mensajes de error en relación con la programación y utilización de los PLU'S:

PLU ERROR

- La tecla directa que se ha pulsado no ha sido programada con ningún P.L.U. Vea *apdo. 3.1.1 Creación / modificación de un PLU para programar dicha tecla*.

CÓDIGO ERROR

- Introduciendo el código no se accede al PLU. Comprobar que el precio directo no esté activado. (Ver *apdo. 2.3.1 Precio directo*)

NO APARECE EL IMPORTE EN EUROS

- Comprobar en el MANUAL el *apdo. 5.1.3 Conf. Ticket*.

15.1.4. Problemas de impresión

Es posible que se presenten los siguientes problemas y mensajes de error relacionados con la impresión de tickets y etiquetas adhesivas:

LA CALIDAD DE LA IMPRESIÓN NO ES LA DESEADA

- Ajustar los parámetros de contraste de la impresora en el *apdo. 11.4. PARAMETROS DE IMPRESION*.
- Limpiar el cabezal térmico con un paño seco.

NO SALE COMPLETAMENTE EL TICKET

- Poner el parámetro *LINEAS FIN DE TICKET* (Ver *apdo. 11.4.2.2 Líneas fin ticket*) a un valor distinto de cero.

NO SE IMPRIME LA ETIQUETA

- Dar de alta a los vendedores. (Ver *apdo. 4.1 ALTAS*)
- Comprobar que el artículo seleccionado está dado de alta.
- Comprobar que esté bien configurada la etiquetadora. (Ver *apdo. 11.4 PARAMETROS DE IMPRESIÓN*)
- Comprobar la colocación del papel de etiquetas adhesivas.

LA ETIQUETA NO SE IMPRIME CON EL FORMATO DESEADO

- Comprobar formato y tamaño de etiqueta. (Ver *apdo. 4.1 ALTAS*)

NO APARECE O NO ES CORRECTO EL CAMPO EURO

- Comprobar en el MANUAL el apdo. 5.1.3 Conf. Ticket
- Comprobar que el formato de etiqueta tiene los apartados correspondientes al Euro. (Ver apdo. 9.1.1 Programar formato de etiqueta)
- Verificar la fase actual del EURO. (Ver apdo. 11.1.7 Programar euro)

ERROR DE ETIQUETA

- Sustituir el rollo de etiquetas adhesivas por uno nuevo.

ERROR DE PAPEL

- Recambiar el rollo de papel térmico.

15.1.5. Problemas en pantalla y teclado

Pueden surgir los siguientes problemas relacionados con la visualización y el teclado:

NO FUNCIONAN LAS TECLAS DE LOS VENDEDORES

- Dar de alta a los vendedores. (Ver apdo. 4.1 ALTAS)
- Verificar que están dados de alta los artículos usados en la operación.

NO FUNCIONA LA TECLA **F3 (LIBERAR PRECIO)**

- Poner el parámetro LIBERAR PRECIO a Si. (Ver apdo. 5.1.2.3 Permitir precio libre)

NO ES POSIBLE BUSCAR A UN PLU POR SU CÓDIGO

- Verifique el número de cifras significativas con las que trabaja su etiquetadora: consulte apdo. 5.1.7.2 Cifras código.

NO FUNCIONA LA TECLA **◇ (SUBTOTAL)**

- Habilitar la función de subtotal. (Ver 5.1.2.8 Operación de subtotal)

15.1.6. Problemas de programación

Se pueden presentar las siguientes dificultades a la hora de programar la etiquetadora:

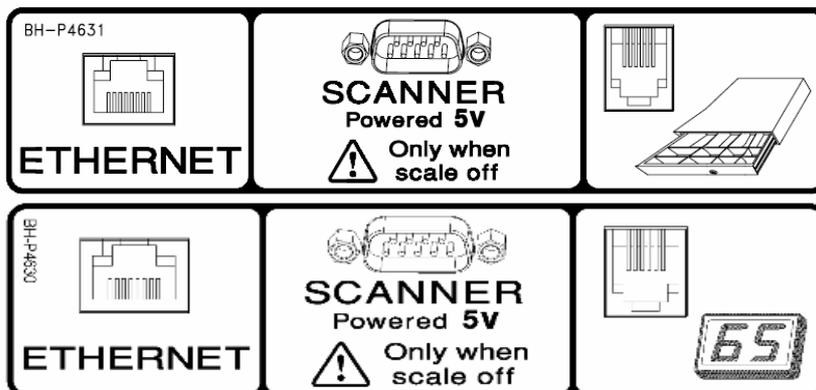
NO ES POSIBLE PROGRAMAR LA ETIQUETADORA

- Asegúrese de que la etiquetadora está configurada como MAESTRA. (Ver apdo. 7.4.1.1 Configuración maestra-esclava)

Si el problema no se resuelve siguiendo las posibles soluciones ofrecidas, consulte la sección de ATENCIÓN TELEFÓNICA para obtener los recursos disponibles para el soporte y mantenimiento de la etiquetadora.

15.2. CONECTORES DE COMUNICACION

Los conectores de comunicación se encuentran en la parte inferior de la etiquetadora. La distribución y características de dichos conectores es la siguiente.



<p>BH-P4631</p>  <p>ETHERNET</p>	<p>Conector marcado como ETHERNET Comunicación ETHERNET</p>
 <p>SCANNER Powered 5V Only when scale off</p>	<p>Conexión a Escáner Alimentado a 5v</p>
	<p>Conector marcado como: Cajón Cajón de monedas (en modelos NO colgantes)</p>
	<p>Conector marcado como: Turnomatic Turnomatic (en modelos colgantes)</p>

15.3. CABLE DE APERTURA DE CAJON

Al igual que en el turnomatic en colgantes, el cable de apertura de cajón, en el resto de modelos, emplea el mismo conector RJ11. La asignación de pines usados es la siguiente:

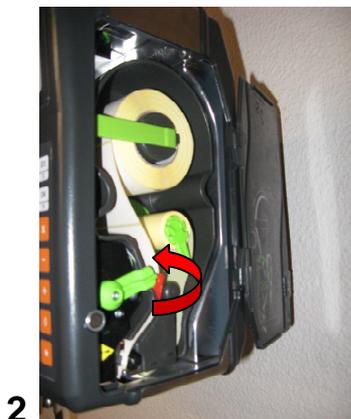
Conector RJ11:

Número de PIN

- 2----- GND (negativo del electroimán)
- 3----- Señal de indicación de cajón cerrado.
- 4----- +24V (positivo del electroimán)
- 6----- Masa de la indicación de cajón cerrado.
- 1 y 5----- N.C.

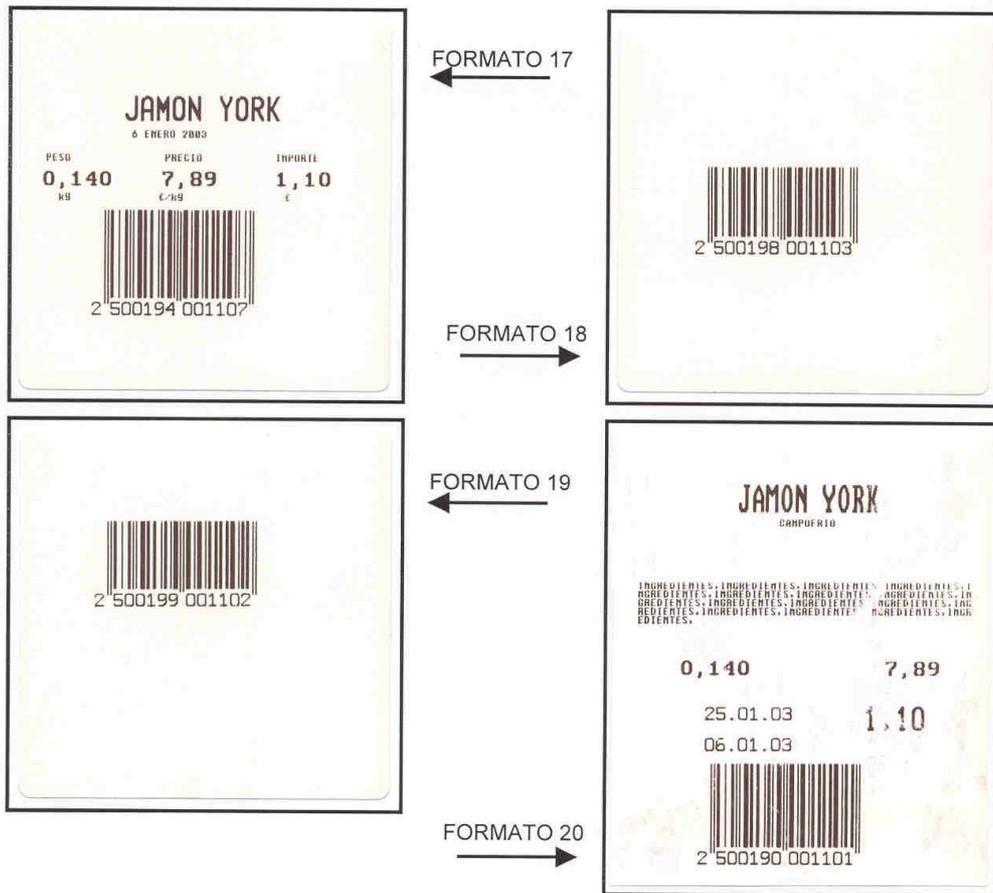
Para sustituir **papel adhesivo**:

1. Abrir la tapa de la máquina.
 2. Una vez abierta, se observan tres palancas de color azul. Girando la palanca situada más abajo en **sentido contrario a las agujas del reloj**, liberamos el cartucho.
 3. Sacar el cartucho para realizar el cambio del papel.
- Una vez que hemos extraído el cartucho, debemos abrir las dos palancas restantes para extraer el papel soporte del antiguo rollo y retirar el eje de cartón sobrante.
4. Colocamos el nuevo rollo de etiquetas en el espacio que tiene dedicado dentro del cartucho, y hacemos pasar el papel como está indicado en la figura. Tener cuidado de colocar el papel por encima del soporte de etiquetas, así como alinearlos correctamente con la guía de papel.
 5. Si la anchura del rollo de etiquetas es inferior a 60 mm. pondremos una tapa al cartucho (es un kit opcional) y cerramos las dos palancas.
 6. El cartucho presentará el aspecto que se indica en la figura.
 7. Por último, situamos el cartucho en la etiquetadora y giramos la palanca de abajo en el **mismo sentido que las agujas del reloj**.



MANUAL DE USUARIO





15.5.2. Formatos talón de caja

Los formatos de talón de caja van asociados a los formatos de etiquetas de totales de nivel 1 como se puede ver en la siguiente tabla:

FORMATOS DE ETIQUETAS DE TOTALES DE NIVEL 1	FORMATOS DE TALÓN DE CAJA
1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12 y 20	1 (60x60mm)
13, 14, 15, 16, 18, 19	2 (60x40mm)
17	3 (60x40mm)
21 a 60	programable

MANUAL DE USUARIO

FORMATO 1



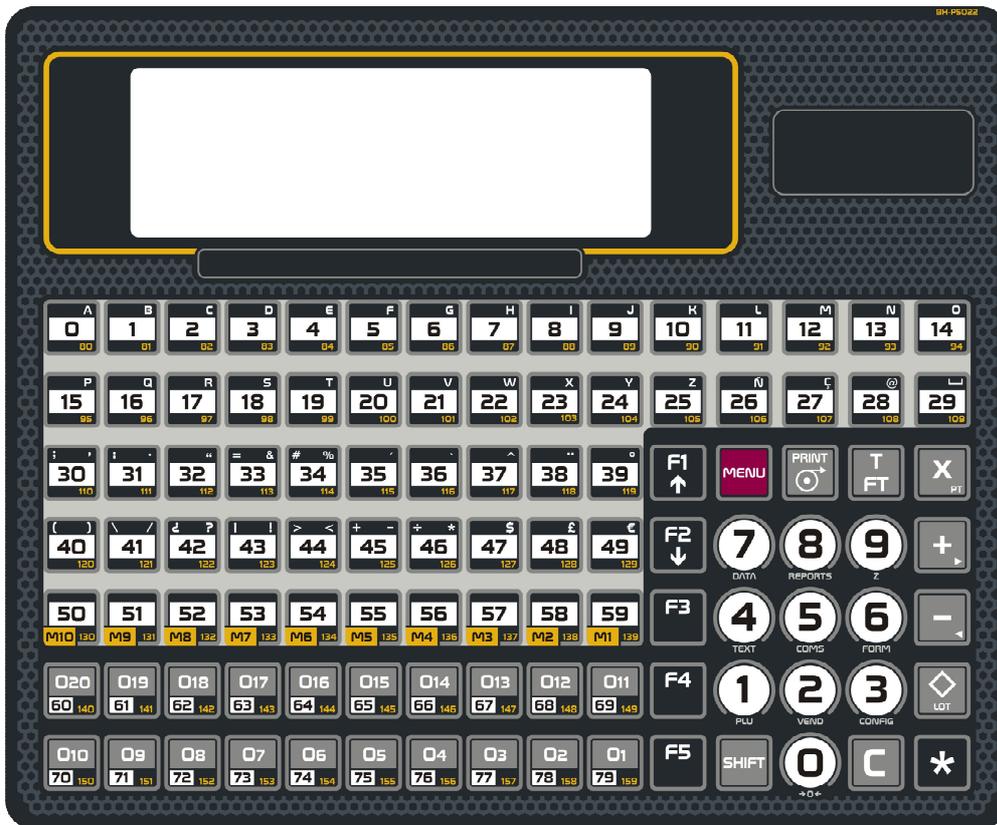
FORMATO 2



FORMATO 3



15.6. TECLADO



15.7. DISPLAY



16. INFORMACION EN DISPLAY

16.1. INTRODUCCION

Se trata de un display gráfico matricial retroiluminado de fondo azul y dots blancos con una definición de 240 x 64 píxeles.

16.2. PANTALLAS DE PESO

Existen 4 modalidades de esta pantalla en función de la configuración de los contadores. Se seleccionan mediante la operativa **SHIFT + F4 largo**.

El aspecto de la pantalla es este:



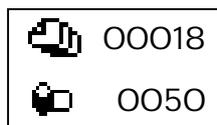
Listado de iconos de la pantalla de peso:

- Batería agotada
- Batería con poca carga
- Batería con carga suficiente
- Batería llena.
- Peso cero.
- Peso estable.
- Peso mínimo.
- Peso neto (hay tara).
- Conexión con el PC.
- Sin conexión con el PC.
- Conexión con otra etiquetadora.
- Indicador de escalón actual.
- Indicador de etiquetadora esclava.
- Indicador de etiquetadora maestra.
- Ítem bloqueado (Peso, Precio, Tara).
- Etiquetadora en modo etiqueta.
- Etiquetadora en modo ticket.
- Tecla SHIFT pulsada.
- No hay papel.
- Hay memorizaciones de vendedores.
- Modo descuento en línea.
- Modo decremento de precio.
- Modo incremento de precio.
- Modo multiplicación.
- Indicador de mensajes SMS sin leer.

En la sección de contadores, pueden mostrarse estas 4 modalidades:

-Sin contadores: No se mostrará nada.

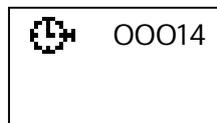
-Contador de etiquetas: Se mostrará el contador parcial de número de etiquetas y el contador regresivo de etiquetas del rollo.



-Contador de Metros: Se mostrará el contador parcial de metros impresos.



-Contador de Horas: Se mostrará el contador parcial de horas impresas.



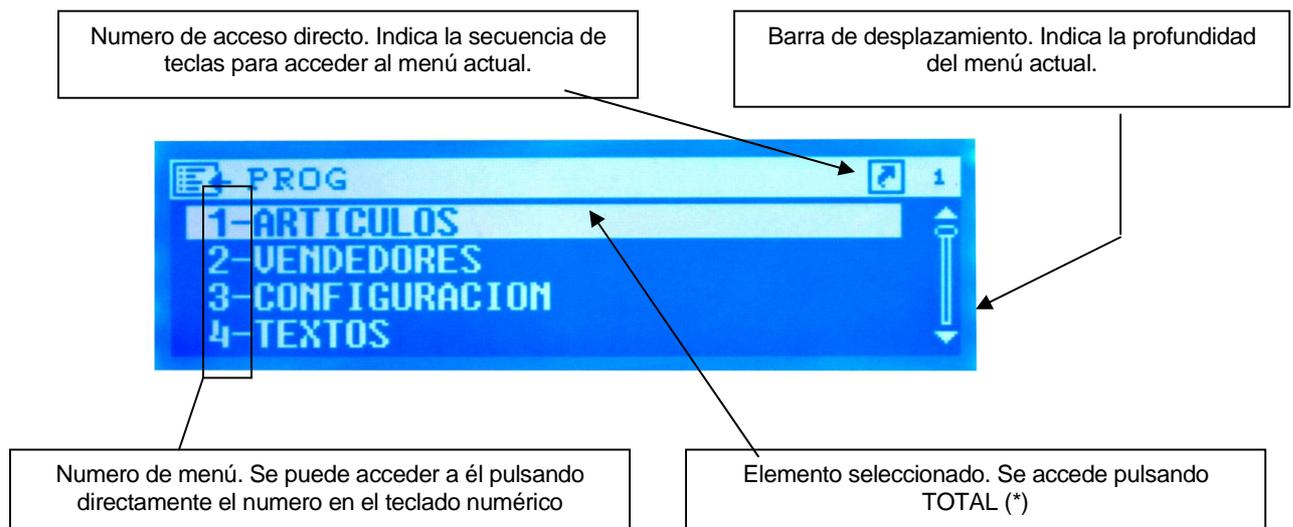
16.2.1. Formato solo peso

Solo se muestra el peso y los 4 iconos metrológicos. En esta pantalla la operativa de venta no funciona.

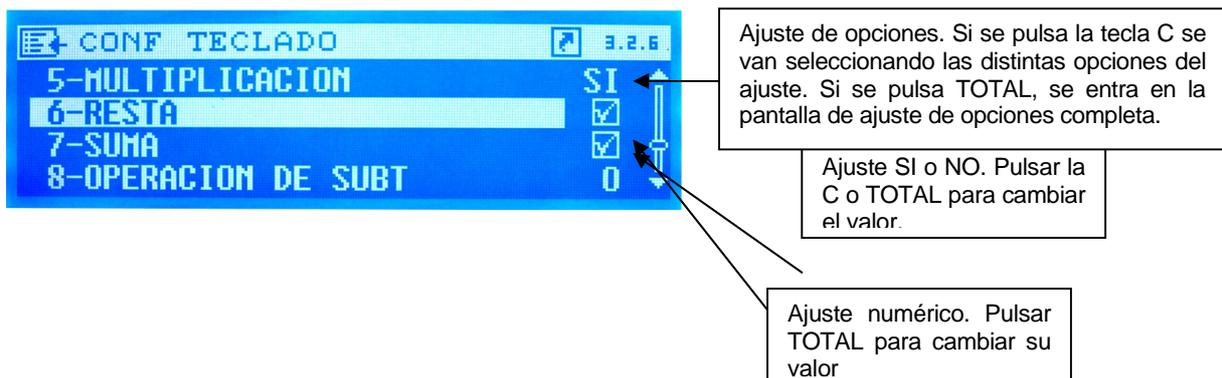


16.3.MENUS

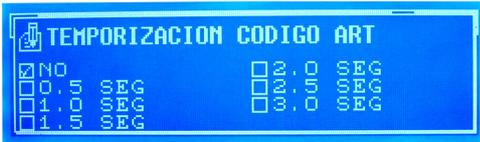
Los menús están implementados con una estructura de árbol, pudiendo bajar niveles pulsando la tecla TOTAL o el número de menú asociado, y subir de nivel con la tecla MENU. Pulsando la tecla MENU durante 2 segundos se sale del modo menú directamente.



Los últimos niveles de los menús muestran los valores de los ajustes:



MANUAL DE USUARIO



Pantalla de ajuste de opciones completa. Pulsar C para cambiar el valor y TOTAL para aceptar.



Pantalla de ajuste numérico. Se indica el valor mínimo, máximo y por defecto.



Pantalla de ajuste de texto.

16.4.FICHA DEL ARTICULO

Una vez ingresado un número de código de artículo, se accede a la ficha del artículo guardado (si ya existía) o a una ficha nueva (si no existía):

Código, nombre y PLU del artículo.

Logotipo de sección asociado.

Campos del artículo con sus valores. Los valores se pueden editar directamente.

Icono de tipo de artículo:

- Pesado.
- Unitario.
- Peso fijo.
- Devolución.
- Tara Porcentual.

16.5.VENDEDORES

Las pantallas del alta y baja son idénticas. En la pantalla de alta solo se podrán dar de alta vendedores y solo se podrán editar los valores de los vendedores que aun no están dados de alta. Para cambiar los valores de un vendedor dado de alta es necesario darlo de baja y volver a darlo de alta.

The screenshot shows a screen titled 'ALTA DE VENDEDORES' with a version indicator '2.1'. The main display area shows 'CODIGO: 12000 NOMBRE: JUAN'. Below this is a list of 20 vendors, each with a small icon above its number. Callouts point to the list, the selected vendor's details, and a legend for the icons.

Lista de vendedores posibles. Los vendedores sin icono encima están libres para darlos de alta. Los que tienen un icono ya están dados de alta:

- ▲ Alta normal.
- ⛔ Bloqueado.
- † En modo entrenamiento.
- ☒ En modo pedidos.

16.6.EDICION DE FORMATOS DE ETIQUETA

The screenshot shows a screen titled 'PROG FORM ETI' with a version indicator '5.1.1'. The main display area shows 'FOR- 21' and 'X- 432 Y- 480'.

Introducir el formato deseado. Si existe aparecerán sus dimensiones.

The screenshot shows a screen titled 'PROG FORM ETI' with a version indicator '5.1.1'. The main display area shows a list of fields: '012 NOMBRE PLU', '010 DEPART', '003 PESO', '006 PRECIO', and '001 C. BARRAS'. To the right, there are dimensions: 'X- 10', 'Y- 100', 'ROT- 0', and 'TL- 3'. Below these are the dimensions '12x17 H4x4'. Callouts point to the list of fields, the dimensions, and the font type indicator.

Listado de campos que componen la etiqueta. Seleccionarlos con las teclas + y - .

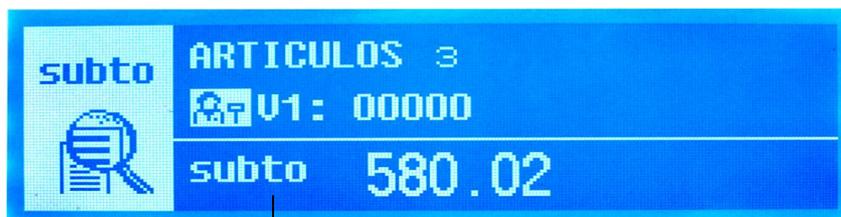
Ajustes del campo seleccionado.

Indicador del tipo de letra seleccionado.

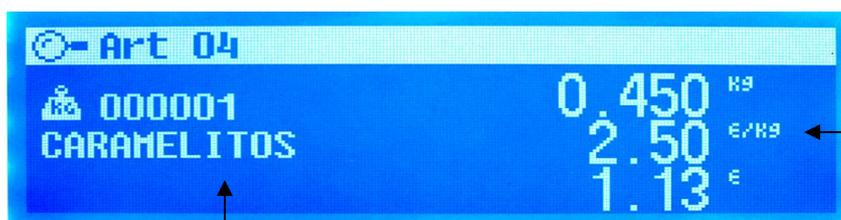
16.7.PANTALLAS DE TOTAL



16.8.PANTALLAS DE SUBTOTAL

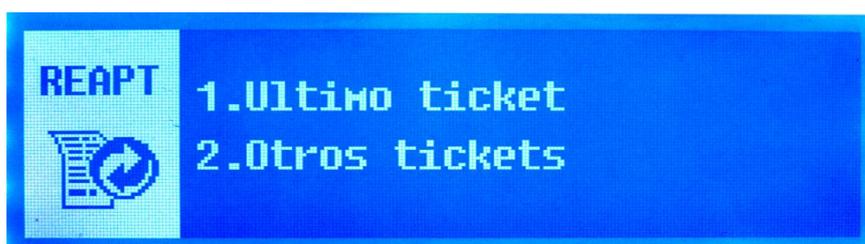


Con las teclas + y



Peso, precio e importe de la línea.

Icono de tipo, código y nombre del artículo revisado.



Menú de reapertura de tickets.

16.9.NUEVO MENU DE CONFIGURACION DE DISPLAY

Existe un nuevo menú para configurar los nuevos parámetros del display gráfico. Se accede a través de la ruta Menú -> 3 -> 8.

16.9.1. Pantalla de reposo [381]

Pantalla de peso en reposo.

16.9.2. Logotipo de Inicialización [382]

El logotipo que aparece en la pantalla de peso.

16.9.3. Carga del display [383]

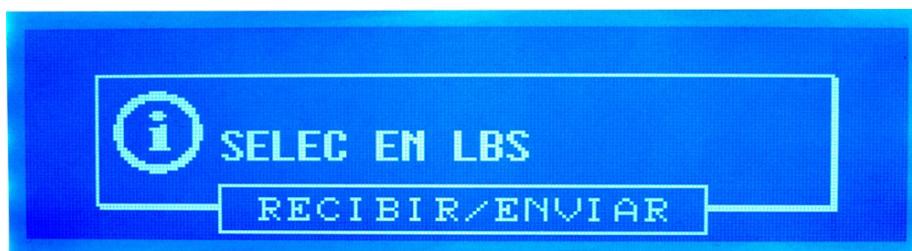
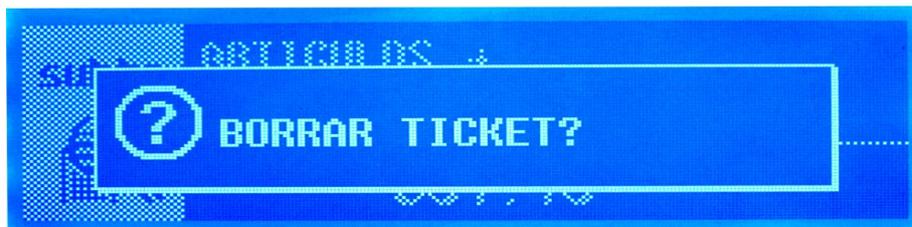
Introducimos los diferentes formatos de las pantallas de peso.

16.9.4. Reloj en sección de logo [384]

Introducimos el reloj en vez del logo. en las pantallas de peso.

16.10.PANTALLAS DE AVISO

Durante la operativa de la máquina pueden aparecer ventanas de aviso de diferente importancia:



Los iconos indican el nivel de importancia o el tipo de ventana:

-  Advertencia. Indica que se requiere una acción o que se debe prestar atención a algo.
-  Error. Ha ocurrido un error durante la operación.
-  Información. Se trata de mensajes informativos.
-  Pregunta. Se pide una respuesta a un evento.
-  Clave. Es necesario introducir una clave para continuar.

16.11.PANTALLA DE REPOSO

A parte de la publicidad, ahora existe una pantalla de reposo que se activa cuando no hay actividad en la máquina durante un tiempo.

El tiempo de inactividad es configurable desde el nuevo Menú -> Configuración-> Conf Display-> Tiempo de reposo. (3.8.1).

La pantalla muestra un reloj de agujas y la fecha y la hora en digital.



17.CONTADOR DE ETIQUETAS

Existen 7 contadores

17.1.CONTADOR TOTAL DE ETIQUETAS

Cuenta el número de etiquetas (incluidas las copias) desde la última inicialización de contadores totales (ver Mantenimientos)

17.2.CONTADOR PARCIAL DE ETIQUETAS

Cuenta el número de etiquetas (incluidas las copias) desde el último reset del contador

17.3.CONTADOR TOTAL DE METROS

Cuenta el número de metros de papel impreso desde la última inicialización de contadores totales. También se cuentan los metros de ticket impresos (ver Mantenimientos).

17.4.CONTADOR PARCIAL DE METROS:

Cuenta el número de metros de papel impreso desde el último reset del contador. También se cuentan los metros de ticket impresos.

17.5.CONTADOR TOTAL DE HORAS:

Cuenta el número de horas que ha trabajado la etiquetadora desde la última inicialización de contadores totales (ver Mantenimientos).

17.6.CONTADOR PARCIAL DE HORAS:

Cuenta el número de horas que ha trabajado la etiquetadora desde el último reset del contador.

17.7.CONTADOR DE ETIQUETAS RESTANTES:

Cuenta el número de etiquetas que restan en el rollo desde la última vez que se colocó.

Este contador solo es efectivo si el tipo de papel = 0 (Papel de etiquetas adhesivas).

Cuando se detecta una recuperación de papel, solicitará el número de etiquetas del rollo si:

- Está seleccionado el contador de etiquetas.

- Está configurado el tipo de papel = 0.
- La etiquetadora está en modo etiqueta.



18.OPTO EN BOCA

18.1.INTRODUCCION

Un opto situado en la salida de las etiquetas detecta la presencia de una etiqueta impresa y no retirada.

18.2.MODO DE EMPLEO

La operativa es la siguiente:

- Si se desea imprimir una etiqueta y el opto detecta la presencia de una etiqueta anterior no retirada, esperará 2 segundos a que se retire la etiqueta (suena un Beep-Beep).
- Si antes de que se cumplan los 2 segundos se retira la etiqueta, imprimirá la nueva.
- Si no se retira la etiqueta antes de los 2 segundos, mostrará el siguiente mensaje y permanecerá a la espera de que se retire la etiqueta (Suena un Beep Error).



- Una vez retirada la etiqueta, se imprimirá la nueva automáticamente.

Esta operativa solo estará disponible si se programa el **TIPO DE PAPEL a 0** (Papel de etiquetas adhesivo), el **recogedor está activado** y el Ajuste "**CONTROL DE SALIDA**" en el menú 7.4.1.16 está a **SI**.

18.3.TEST DEL OPTO EN BOCA

Se puede testear el funcionamiento del Opto mediante el Test de Optos de impresión en Test Y Ajuste (F4) o en el menú de usuario 7.4.3:



← Test del Opto

19.ANEXO BATERIAS

Comparativa entre modelos con batería y modelos sin batería:

	MODELOS SIN BATERIA		MODELOS CON BATERIA	
	Referencia	Características	Referencia	Características
Fuente de Alimentación	4519006600 (MHFADIB6)	Sin cargador de baterías	451100110000 (MHKFABAT1)	Incluye cargador de baterías
Interface de Impresora	4509012300	Para impresora DIBAL	4509013000	Para Impresora EPSON
Grupo Impresor	49-1757	24V	105	EPSON 7,5 V
Baterías	----	No lleva	FG2072112VFIAMM ó FGH20502FIAMM	1 x 12V / 7,2Ah ó 1 x 12V / 5Ah
Conexión a red elec	----	Cable	----	Cable sin interruptor
Interruptores	1	Interruptor de red	1	20

! Cuando la etiquetadora está conectada a red eléctrica, ya esté apagada o encendida, la batería se está cargando.

! ATENCIÓN:

Con objeto de permitir la carga de la batería, **las etiquetadoras con batería interna permanecen conectadas a la red eléctrica aunque se apague el interruptor.**

Desconecte el cable de alimentación de la etiquetadora de la toma de corriente para cualquier operación que exija abrir la etiquetadora o manipular la batería.

19.1.RECOMENDACIONES PARA EL FUNCIONAMIENTO DE LAS ETIQUETADORAS

El rendimiento de las baterías depende de numerosos factores, incluida la configuración de la retroiluminación y la operativa. **Apague la retroiluminación para incrementar la duración de la batería.**

Las **baterías nuevas** o aquellas **baterías que hayan sido almacenadas** durante largos periodos de tiempo pueden requerir un **mayor tiempo de carga.**

En el transcurso de periodos de tiempo largos, las baterías van perdiendo progresivamente capacidad de carga y requieren tiempos de recarga más largos. Esto es normal. Si usted carga la batería regularmente y observa que disminuye el periodo de funcionamiento o que aumenta el periodo de carga, probablemente es momento de adquirir una nueva batería

- ! Evite cargar la batería en condiciones de falta de aire.
- ! Mantenga la batería a temperatura ambiente o una temperatura próxima cuando efectúe la carga.
- ! No exponga las baterías a temperaturas inferiores a -10°C o superiores a 45°C.
- ! No utilice nunca un cargador o una batería que estén dañados.
- ! No tire las baterías al fuego.
- ! No haga un cortocircuito en la batería. Se puede producir un cortocircuito accidental cuando un objeto metálico (moneda, clip o bolígrafo) causa una conexión directa de los polos + y – de la batería (tiras metálicas de la batería). Hacer un cortocircuito de los polos puede dañar la batería o el objeto que se conecta, **pudiendo provocar un incendio.**

 **Deseche las baterías siguiendo la reglamentación local** (por ejemplo de reciclaje). **No tire las baterías como basura doméstica.**

 **En el caso de utilizar una batería externa, asegúrese de que ésta es de 12V y compruebe la polaridad.**

19.2.MODOS DE FUNCIONAMIENTO DE LA LP 500 BATERIA

Dependiendo de la conexión a red eléctrica o no de la etiquetadora, tanto cuando está apagada, como cuando se enciende o durante su funcionamiento, la etiquetadora se encuentra en los siguientes estados:

- '0' - cable desconectado, etiquetadora apagada: no se carga.
- '1' - cable conectado, etiquetadora apagada: cargándose.
- '2' - cable desconectado, etiquetadora encendida: alimentada con batería, descargándose.
- '3' - cable conectado, etiquetadora encendida: alimentada con red eléctrica, cargándose.

19.3.PARAMETROS CONTROL DE BATERIA

Los modelos de batería de la LP 500 presentan un parámetro (**CONTROL DE BATERÍA**) que permite seleccionar el modo de consumo en el que va a trabajar la etiquetadora.

Este parámetro tiene tres posibles valores:

- 0:** Funcionamiento sin ningún ahorro de consumo.
- 1:** Funcionamiento con un ahorro de consumo medio.
- 2:** Funcionamiento con máximo ahorro de consumo.

Por defecto, la etiquetadora de los modelos de batería presenta el parámetro de control de batería a 1. Si la etiquetadora no es de baterías, este parámetro no aparece.

19.4.FUNCIONAMIENTO SEGUN EL VALOR DEL PARAMETRO DEL CONTROL DE BATERIA

19.4.1. Control de batería a 0

No hay ningún ahorro de batería. La etiquetadora consume lo mismo que una etiquetadora sin baterías.

19.4.2. Control de batería a 1 (modo por defecto)

Hay un ahorro medio de batería.

El **Backlight** funciona en modo temporizado, con una temporización NO MODIFICABLE de 10 seg. , de tal manera que si no hay variaciones de peso en el plato o pulsación de tecla durante ese tiempo, el backlight se apaga.

Los **Interfaces RS-232 y USB**, se desactivan sus circuitos de alimentación. No hay comunicación serie.

19.4.3. Control de batería a 2

Hay un ahorro máximo de batería.

El **Backlight** se apaga sin posibilidad de que se pueda encender.

El **Controlador Ethernet** se desactiva y no hay comunicaciones Ethernet ni a M/S ni a PC.

Los **Interfaces RS-232 y USB**, se desactivan sus circuitos de alimentación. No hay comunicación serie.

MANUAL DE USUARIO

19.5.MENSAJES E INDICADORES EN LA ETIQUETADORA DE BATERIA

19.5.1. Mensajes e indicador de carga de batería

La etiquetadora de batería durante su funcionamiento muestra su estado en relación a la batería mediante:

- **Mensajes:** que aparecen en el display para indicar el estado, los cambios de estados, alarmas, etc.
- **Indicador de Carga de Batería:** símbolo de batería en el display compuesto por segmentos. Los segmentos son: **una envoltente en forma de pila y 3 segmentos dentro** de ella para indicar el nivel de carga.

! Los mensajes de alarma aparecen en la pantalla de peso solo cuando está en modo de funcionamiento 2. (Cable desconectando, etiquetadora encendida)

El indicador de batería sólo aparece en la pantalla de peso, desapareciendo en el resto. (Menús y submenús, total vendedor, descuento en total, dos modos de pago, etc.)

Los mensajes relacionados con baterías que aparecen al arrancar la etiquetadora, salen después de la cuenta atrás y se mostrará durante unos segundos y parpadeando, el porcentaje de carga de la batería de la forma siguiente:

“BATERÍA X%” donde X es el nivel de la batería en %

19.5.2. Mensajes e indicador según estado de funcionamiento

En la siguiente tabla se especifica los diferentes estados en los que se presenta el nivel de carga de la batería según la situación de los segmentos, tanto el envoltente en forma de pila como los 3 segmentos interiores.

INDICACIONES NIVEL DE CARGA			
NIVEL	CARGA DE BATERÍA	SÍMBOLO	SOLO BATERIA
100	Carga >= 100%	Envoltente en forma de pila	Fijo 3 (parpadeo opcional) 
		Segmentos	
90	100% > Carga >= 90%	Envoltente en forma de pila	Encendido 3 encendidos 
		Segmentos	
60	90% > Carga >= 60%	Envoltente en forma de pila	Encendido 2 encendidos 
		Segmentos	
30	60% > Carga >= 30%	Envoltente en forma de pila	Encendido 1 encendido 
		Segmentos	
10	30% > Carga >= 10%	Envoltente en forma de pila	Encendido Ninguno encendido 
		Segmentos	
0	Carga < 10 %	Envoltente en forma de pila	Parpadea Ninguno encendido 
		Segmentos	

Con el cable de red conectado, la indicación de carga de batería se realiza mediante el icono (🔌).

! Cuando la carga disminuye del 30% aparece un mensaje de alarma de **BATERIA BAJA**. (Parpadeando durante varios segundos)

 Cuando la carga disminuye el 10% aparece un mensaje de alarma de **BATERIA MUY BAJA**. (Parpadeando durante varios segundos)

19.5.3. Mensajes en los cambios de modo de funcionamiento

Estos mensajes salen parpadeando durante varios segundos cuando se detecta el cambio de un estado a otro.

Tanto cuando la etiquetadora se arranca en modo solo batería, como cuando pasa de estar conectada a la red eléctrica a solo batería, en la pantalla de peso y operación aparece el porcentaje de batería que tiene la etiquetadora "**BATERÍA X%**".

Tanto cuando la etiquetadora se arranca con el cable a la red eléctrica, como cuando se pasa de modo sólo batería a red, en la pantalla de peso y operación aparece el mensaje "**RED**".

19.6.BATERIA ANTI-BLACKOUT

En la LP 500 de etiquetadoras existe una opción de baterías de seguridad contra cortes del suministro eléctrico (anti-blackout).

En caso de corte del suministro eléctrico, la batería permite funcionar a la etiquetadora temporalmente hasta la recuperación de la alimentación eléctrica.

Si se desea conectar una batería externa a las etiquetadoras con batería anti-blackout, ésta deberá ser de 24 VDC.

19.7.FUNCIONAMIENTO DE MAQUINA CON BATERIA EXTERNA

- Mensajes
 - Se indicará el estado de la alimentación como
 - **BATERIA**
- Indicadores de carga de batería:
 - No se mostrará ningún tipo de indicación de batería.

 En modelos con batería de larga duración, la batería externa deberá ser de 12VDC.

 En modelos con batería Anti-Blackout, la batería externa deberá ser de 24VDC.

20.ANEXO EAN/CODE 128

20.1.PROGRAMACION

!! Anexo EAN/CODE 128 SOLO DISPONIBLE PARA LP 510 !!

Para seleccionar el origen del EAN-128 se debe programar el ajuste "Formato EAN128" (**MENU 3 6 8**) con uno de los siguientes valores:

- **0**: Se imprimirá el EAN Global.
- **1**: Se imprimirá el EAN de sección.
- **2**: Se imprimirá el EAN de Artículo.

Si se selecciona un **EAN de Sección** o **EAN de artículo** y estos no están programados, se imprimirá el **EAN Global**.

Si el EAN Global no está programado, no se imprimirá nada.

! Para poder imprimir un EAN/CODE 128 hay que añadir el campo 54 de etiqueta. De este modo podremos tener en una misma etiqueta un EAN/CODE 128 y un EAN13 simultáneamente.

20.2.PROGRAMACION DEL EAN/CODE GLOBAL

Se encuentra en el menú **7.1.8.11** (DATA -> DATOS -> EAN PROGRAMABLES -> FORM EAN128 GL.)

Se dispone de un espacio total de 128 caracteres.

20.3.PROGRAMACION DEL EAN/CODE DE SECCION

Se encuentra en el **Menú 4.3** (TEXTOS -> SECCIONES). Pulsar la **X** hasta acceder al campo EAN128 de cada sección. Pulsando cualquier tecla de edición (números o letras, flechas,) se accede al editor de EAN/CODE 128.

La estructura de un EAN128 es la siguiente:

INICIO + FNC1 + IA → DATOS + IA → DATOS +

Ejemplo:



Este código de barras se formaría de la siguiente manera:

INICIO B + FNC1 + IA + DATOS + IA + DATOS

(⊕ + 2) + (⊕ + 7) + (10) + (12345678901234567890) + (11) + (110201)

En este ejemplo, el número de lote de la maquina es 12345678901234567890.

En el caso de que el número de lote tuviera menos de 20 caracteres, tendríamos que introducir el carácter FNC1 al final del campo.

INICIO B + FNC1 + IA + DATOS + IA + DATOS

$(\bar{\diamond} + 2) + (\bar{\diamond} + 7) + (10) + (1234567890 + (\bar{\diamond} + 7)) + (11) + (110201)$

Si el número de lote contuviera además de números letras, tendríamos que ver como editar el EAN128 para que ocupe el menor espacio posible.

Supongamos que el número de lote es: ABCD1234. En este caso la mejor programación sería:

INICIO B + FNC1 + IA + DATOS + IA + DATOS

$(\bar{\diamond} + 2) + (\bar{\diamond} + 7) + (10) + (ABCD + (\bar{\diamond} + 6) + 1234 + (\bar{\diamond} + 7)) + (11) + (110201)$

En este caso hemos comenzado el EAN-128 en el juego de caracteres B porque en los datos hay letras mayúsculas.

Podíamos haber comenzado con el juego A. Como a continuación de las letras tenemos dígitos y además en una cantidad par cambiamos al juego C.

Se dispone de un espacio total de 48 caracteres por cada sección.

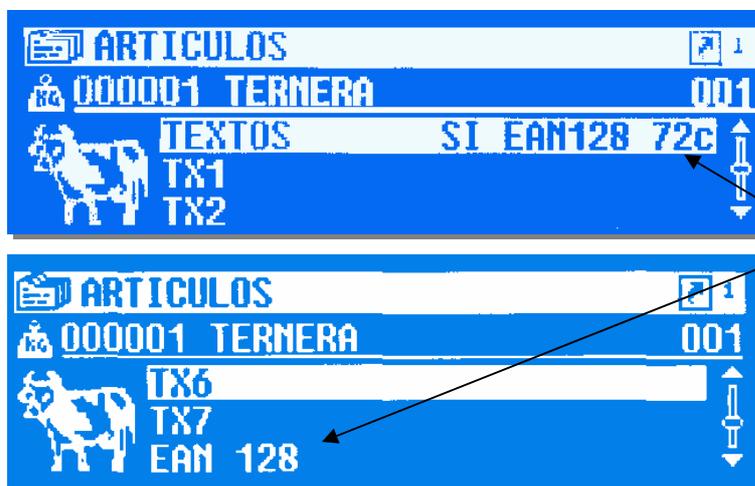
20.4.PROGRAMACION DEL EAN/CODE DE ARTICULO

Se encuentra en el **MENU 1** (ARTICULOS) dentro de la ficha del artículo.

Pulsando cualquier tecla de edición (números o letras, flechas, ...) se accede al editor de EAN/CODE 128.

El EAN/CODE 128 utilizará el espacio de los Textos 8, 9 y 10 según se especifique en el campo TEXTOS SI/NO:

- **NO:** No habrá textos de artículo, por lo tanto no habrá EAN/CODE 128.
- **SI:** Hay textos de artículo pero no hay EAN/CODE 128 en ellos. Se dispone de hasta 10 textos de artículo.
- **SI EAN128 24c:** Se dispone de un EAN128 de 24 caracteres y 9 Textos de artículo.
- **SI EAN128 48c:** Se dispone de un EAN128 de 48 caracteres y 8 Textos de artículo.
- **SI EAN128 72c:** Se dispone de un EAN128 de 72 caracteres y 7 Textos de artículo.



En función del valor seleccionado aparecerán disponibles mas o menos Textos de artículo.

Un EAN de 24 caracteres impedirá el uso del Texto 10.

Un EAN de 48 caracteres impedirá el uso de los Textos 9 y 10.

Un EAN de 72 caracteres impedirá el uso de los textos 8, 9 y 10.

20.5.PROGRAMACION DEL EAN/CODE 128 EN EL TOTAL DEL TICKET

Para poder imprimir un EAN/CODE 128 en el total de ticket hay que programar un formato de ticket **MENU 6 1 1** que permita modificar los parámetros (formato 2 o 3) y ajustar el campo "código de barras a 2".

- 0: Imprime un EAN 8.
- 1: Imprime un EAN 13.
- 2: Imprime un EAN/CODE 128.

20.6.EDITOR EAN/CODE 128

El editor detecta automáticamente si se está programando un EAN o un CODE 128 en función de los caracteres de control que se estén utilizando.

El espacio total disponible varía en función del tipo de EAN/CODE que se esté programando (Global, de sección o de artículo).

El juego de **caracteres A** permiten letras mayúsculas y números.

El juego de **caracteres B** permiten letras mayúsculas y minúsculas y números.

El juego de **caracteres C** permiten solo números y estos deben ser **SIEMPRE en cantidad par**. Es responsabilidad del usuario asegurarse de que el juego de caracteres C englobe un número PAR de caracteres o el formato no será correcto.

Teclas de edición:

- **+ , - , F1 y F2:** Cursor. Se mueve adelante y atrás por la cadena de edición. En el caso de las teclas + y -, una pulsación larga de más de 1 segundo coloca el cursor al principio o al final de la cadena de edición.
- **X:** Si se está programando un EAN moverá el cursor al principio del siguiente IA detectado. Para que esta tecla funcione el formato EAN programado debe ser correcto.
- **MENU:** Sale del editor SIN aceptar los cambios.
- *** (Total):** Sale del editor aceptando los cambios.
- **PRINT:** Imprime un listado de ayuda a la programación. Si se pulsa esta tecla durante mas de 1 segundo se imprimirá un listado de los IAs implementados y las letras de sustitución posibles.
- **◊ (Subtotal):** Inserta un carácter de control. Después de pulsar esta tecla se dispone de 2 segundos para pulsar una de las siguiente teclas numéricas:
 - **1:** Inserta el carácter START A.
 - **2:** Inserta el carácter START B.
 - **3:** Inserta el carácter START C.
 - **4:** Inserta el carácter CAMBIO A.
 - **5:** Inserta el carácter CAMBIO B.
 - **6:** Inserta el carácter CAMBIO C.
 - **7:** Inserta el carácter FCN1.
 - **8:** Inserta el carácter STOP.

Reglas de Edición:

- Para que un CODE/EAN 128 sea detectado como correcto debe contener uno de los caracteres START como primer carácter.

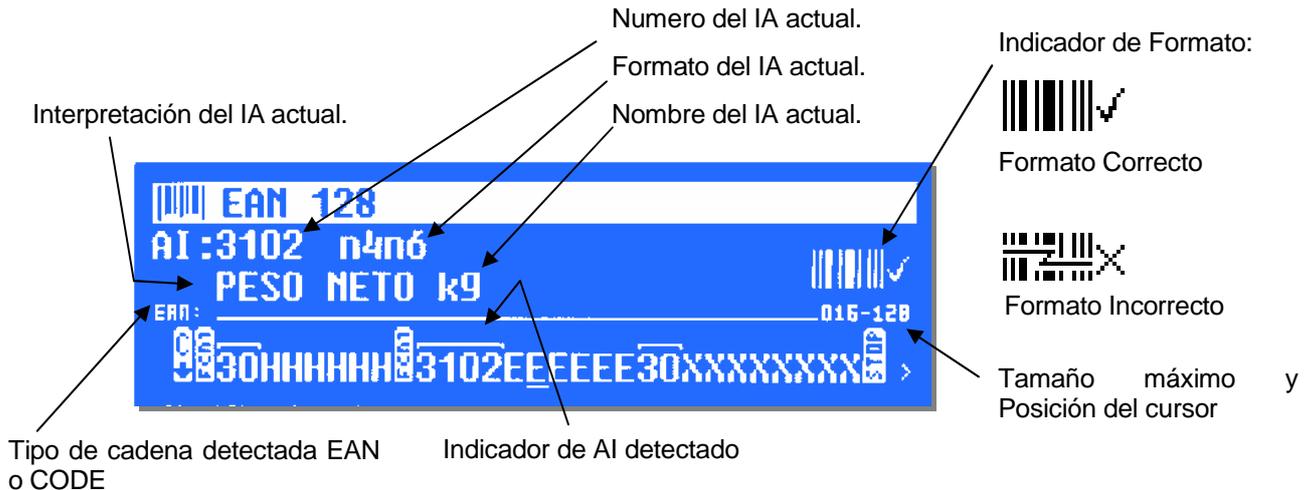
- Para que un EAN128 sea válido, debe contener un carácter FCN1 después del carácter START.

- Si no hay caracteres FCN1 se considerará un CODE 128 y no habrá detección de IAs.

- La detección de IAs solo será posible si se respetan las normas del formato EAN128 y los tamaños de los datos de cada IA programado.

- Aunque no se detecten IAs o el formato se detecte como erróneo, la cadena podrá ser grabada y utilizada, pero no se asegura que el código de barras resultante sea aceptado por un scanner y puede que no llegue a imprimirse ningún código de barras.

Display Grafico



Caracteres de control:

	Caracteres de START		Caracteres de CAMBIO
	Carácter FCN1		Carácter STOP

20.7.INTERPRETACION DEL IA (IDENTIFICADOR DE APLICACION)

IA es un numero que representa el identificador de aplicación (campo en código de barras), es decir que especifica el dato que se quiere representar en el EAN128.

Si se reconoce un IA en la posición del cursor, se indicará el número de formato reconocido, el nombre del campo IA (sólo en pantalla gráfica) y el formato que debe cumplir el campo.

Los formatos pueden ser numéricos o alfanuméricos y de tamaño fijo o variable:

Las indicaciones pueden ser:

- n: Indica un número de caracteres NUMERICOS.
- a: Indica un número de caracteres ALFANUMERICOS.
- .: El punto antes del número indica que es un campo de tamaño variable.

El formato tiene dos parejas de letra y número. La primera pareja indica el número y tipo de caracteres de la parte del IA. Y la segunda pareja indica el número y tipo de caracteres de la parte de datos.

Ejemplos:

n2n6 : Es un IA de 2 números de IA y 6 números de Datos.
Ej: **17**121212. IA 12 DATOS 121212

n2a.20 :Es un IA de 2 números de IA y hasta 20 números o letras de Datos.
Ej: **10000000**129873ABC(Fcn1). IA 10 DATOS 000000129873ABC(Fcn1)
En este caso solo se han utilizado 15 de los 20 caracteres posibles. Esto es posible ya que el campo es de longitud variable (como indica el punto antes del 20).
Estos campos deben terminar con un FCN1 siempre que no se utilicen todos los caracteres del formato (20 en este caso).

n4n6 : Es un IA de 4 números de IA y 6 números de Datos.
Ej: **3103**HHHHHH. IA 3103 DATOS HHHHHH.

MANUAL DE USUARIO

A pesar de ser un campo numérico, se pueden usar las letras de sustitución que durante la impresión serán sustituidas por números, en este caso H = Peso.

Ver tablas de IAs reconocidos por la etiquetadora y letras de sustitución posibles.

Letras de sustitución:

Letra	Representación	Letra	Representación	Letra	Representación
A	Num de grupo	F	Signo del importe	N	Núm de equipo.
B	Núm de cliente	G	Núm de artículos	T	Núm de etiqueta.
C	Código de articulo	H	Peso	X	Precio.
D	Código de empleado	I	Tipo de IVA	Y	Importe en moneda secundaria
E	Importe Total	K	Sección		

Tabla de IAs reconocidos:

IA	Nombre completo	Formato
00	Código seriado de contenedor de embarque	n2+n18
01	Número Mundial de Artículo comercial	n2+n14
02	GTIN de artículos comerciales.	n2+n14
10	Lote	n2+an..20
11	Fecha de producción(AAMMDD)	n2+n6
13	Fecha de envasado(AAMMDD)	n2+n6
15	Fecha Durabilidad mínima(AAMMDD)	n2+n6
17	Fecha Durabilidad máxima(AAMMDD)	n2+n6
20	Variante de producto	n2+n2
21	Número seriado	n2+an .20
22	HIBCC Cantidad, fecha, lote y conexión	n2+an .29
23(l)	Numero de partida	n3+n19
30	Cantidad variable	n2+n. 8
310(d)	Peso neto en Kg	n4+n6
311(d)	Longitud o primera dimensión comercial (m)	n4+n6
312(d)	Ancho, diámetro o segunda longitud comercial	n4+n6
313(d)	Profundidad, grosor, altura o tercera dimensión	n4+n6
314(d)	Área (m2)	n4+n6
315(d)	Volumen neto (litros)	n4+n6
316(d)	Volumen neto (m3)	n4+n6
320(d)	Peso neto en Libras	n4+n6
330(d)	Peso bruto en Kg	n4+n6
331(d)	Longitud o primera dimensión logística (m)	n4+n6
332(d)	Ancho, diámetro o segunda longitud logística	n4+n6
333(d)	Profundidad, grosor, altura o tercera dimensión	n4+n6
334(d)	Área logística (m2)	n4+n6
335(d)	Volumen bruto (litros)	n4+n6
336(d)	Volumen bruto (m3)	n4+n6
340(d)	Peso bruto en libras.	n4+n6
37	Cantidad de artículos comerciales	n2+n.8
400	Número de pedido del cliente	n3+an..30
410	Expedición a (entrega a) punto operacional empleando EAN-13 o número DUNS (Dun & Bradstroet) con ceros iniciales	n3+n13
411	Facturar a (cargar en cuenta) punto operacional empleando EAN-13 o numero DUNS (Dun Bradstreet) con ceros iniciales	n3+n13
412	Comprado a (punto operacional de la parte donde se realiza la compra) empleando número EAN-13 o DUNS	n3+n13
420	Expedición a (entrega a) código postal dentro de una única Autoridad Postal	n3+an..9
421	Expedición a (entrega a) código postal con el prefijo ISO de país con 3 dígitos	n3+n3+an..9
8001	Productos bobinados. Ancho, largo, diámetro, dirección, empalmes.	n4n14
8002	Numero de serie electrónica para móviles	n4a.20
90	Aplicaciones internas	n2+an..30
91	Interno - Materia prima, Envase, Componentes	n2+an..30
92	Interno - Materia prima, Envase, Componentes	n2+an..30
93	Interno - Fabricantes de producto	n2+an..30
94	Interno - Fabricantes de producto	n2+an..30
95	Interno – Transportistas	n2+an..30
96	Interno – Transportistas	n2+an..30
97	Interno - Mayoristas y Detallistas	n2+an..30
98	Interno - Mayoristas y Detallistas	n2+an..30
99	Interno - Texto definido mutuamente	n2+an..30

- (l): además un dígito para indicar la longitud,
- (d): además un dígito para indicar el punto decimal.
- nx es un campo de x cifras.
- ax..x es un campo alfanumérico de x caracteres como máximo.

21.ANEXO LINERLESS

El sistema "LINERLESS" consiste en utilizar, para la impresión en la etiquetadora, rollos de papel adhesivo especial sin papel soporte.



21.1.MODELOS

Las etiquetadoras LP 500 que cuentan con la opción "Linerless" pueden imprimir también en rollos de ticket o etiqueta convencionales, simplemente cambiando el cassette.

Solo disponible en modelos Mistral, Tornado y Star con impresora de ticket/etiqueta (modelos con cassette).

21.2.CONJUNTO ETIQUETADOR

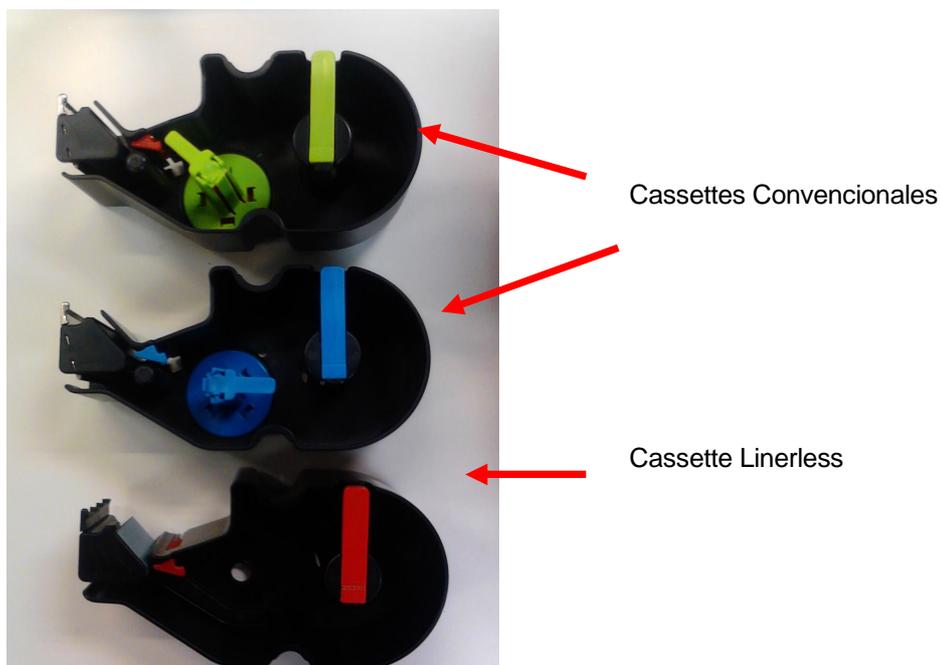
El conjunto etiquetador "Linerless" incorpora los siguientes cambios:

- Nuevo rodillo, con características diferentes al rodillo convencional.
- Nuevo cassette.

21.2.1. CASSETTE LINERLESS

Las etiquetadoras opción "Linerless" utilizan un tipo especial de cassette diferente al de los modelos convencionales.

Se puede diferenciar este cassette respecto a los cassettes convencionales porque el cierre de soporte del rollo de papel y el clip de fijación de anchura son de color rojo y porque no incluye el recogedor del papel



21.2.2. INCOMPATIBILIDADES

Las etiquetadoras con conjunto etiquetador Linerless pueden imprimir etiquetas convencionales (con papel soporte), papel adhesivo continuo (con papel soporte) y papel continuo no adhesivo.

Las etiquetadoras con conjunto etiquetador estándar no pueden imprimir en papel Linerless.

21.3.CONFIGURACION

Para activar la impresión con papel linerless se debe acceder al menú de configuración de Tipo de Papel, para ello

Pulsar **MENU** durante 2 segundos.

Pulsar **7 4 1 5**

Con este parámetro elegimos el tipo de papel con el que va a trabajar la impresora de etiquetas, es decir:

'0' - Papel de etiquetas adhesivas.

'1' - Papel continuo sin recogedor.

'2' - Papel continuo con recogedor.

'3' - **Papel Linerless.**

Seleccionar la opción 3 mediante el teclado numérico y pulsar ***** para guardar.

Pulsar **MENU** hasta salir del menú de programación.

21.4.RECOMENDACIONES DE UTILIZACION

Programar el contraste de impresión a un valor 5 o superior.

Ajustar la posición del guiador superior de papel para evitar desplazamientos durante la impresión.

Limpiar el cabezal térmico con más frecuencia (al menos una vez a la semana).

No usar elementos metálicos para la limpieza del cabezal térmico.

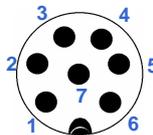
Evitar periodos de almacenamiento largos del papel Linerless porque se podría degradar y provocar un mal funcionamiento de la impresión

Si no se va a utilizar la etiquetadora durante un periodo de tiempo largo, se recomienda retirar el papel Linerless de la etiquetadora.

22.ANEXO CONECTORES

Descripción de Conectores.

Pin	Señal
1	EXC +
2	SENSE +
3	IN +
4	IN -
5	SENSE -
6	EXC -
7	MALLA



Conector de célula:

Se le va a conectar al conector de célula una ferrita tal y como se muestra en la fotografía



DIBAL	DECLARATION OF CONFORMITY DECLARATION DE CONFORMITE KONFORMITÄTSEKTLÄRUNG DICHIARAZIONE DI CONFORMITA DECLARACION DE CONFORMIDAD	CE	AENOR ER Empresa Registrada ER-0292/1994 ISO 9001
--------------	--	-----------	--

Manufacturer: Fabricant: Hersteller: □abricante: Fabricante:	DIBAL, S.A. Astintze 20-24. Pol. Industrial Neinver 48160 – Derio SPAIN	General Manager: Javier Deniz Gento Date/Data/Datum/Fecha: 08/Jul/2013
--	--	---

Type:	LP-500	Test certificate number:	
Typ:		N° de certificat d'essais	
Tipo:		Versuchszertifikatnummer:	TC8267
		N° di certificato di test:	
		N° de certificado de ensayos:	

GB	The manufacturer declares that the device above described complies with the requirements of the 2004/108/EEC and 2006/95/CE directives and the following armonised norms:	
	- EN55022 Clase B - EN61000-4-2 - EN61000-4-3 - EN61000-4-4	- EN61000-4-5 - EN61000-4-6 - EN61000-4-11 - EN60950
F	Le fabricant déclare que l'appareil décrit est conforme aux dispositions de la Directive 2004/108/CEE et 2006/95/CE et aux suivantes normes harmonisées:	
	- EN55022 Clase B - EN61000-4-2 - EN61000-4-3 - EN61000-4-4	- EN61000-4-5 - EN61000-4-6 - EN61000-4-11 - EN60950
D	Der bezeichneter Hersteller erklärt, dass der detaillierte Paragraph mit den Anordnungen der Richtlinien 2004/108/CEE und 2006/95/CE zustimmt, sowie mit den folgenden harmonisierten Normen:	
	- EN55022 Clase B - EN61000-4-2 - EN61000-4-3 - EN61000-4-4	- EN61000-4-5 - EN61000-4-6 - EN61000-4-11 - EN60950
I	Il fabbricante indicato, dichiara che il apparecchio descritto é conforme alle disposizioni delle Direttive 2004/108/CEE e 2006/95/CE e nel suo caso alle seguenti norme armonizzate:	
	- EN55022 Clase B - EN61000-4-2 - EN61000-4-3 - EN61000-4-4	- EN61000-4-5 - EN61000-4-6 - EN61000-4-11 - EN60950
E	El fabricante indicado, declara que el aparato que se describe es Conforme a las disposiciones de la Directiva 2004/108/CEE y 2006/95/CE y en su caso a las siguientes normas armonizadas:	
	- EN55022 Clase B - EN61000-4-2 - EN61000-4-3 - EN61000-4-4	- EN61000-4-5 - EN61000-4-6 - EN61000-4-11 - EN60950

La información contenida en este manual puede ser modificada por el fabricante sin previo aviso.

Ref.: 49-MLP500ES05 23/12/2013

Astintze, 24 - Pol. Ind. Neinver - 48160 - DERIO (VIZCAYA) - SPAIN . Tel: (+34) 94 452 15 10 - Fax: (+34) 94 452 36 58

www.dibal.com

DIBAL

The logo for DIBAL features the word "DIBAL" in a bold, sans-serif font. Below the text is a thick horizontal line that tapers to a point in the center, creating a stylized, wing-like or arrow-like shape.